

Seja T uma árvore BST:

- 1. T é uma árvore vazia, representada por 🂋 ou NULL
- 2. T é um nó denominado raiz, representado por (k, t_esq, t_dir) Onde,

k é uma chave (dado, item ou valor) armazenado

t_esq é uma BST, na qual todos os elementos são menores que k t_dir é uma BST, na qual todos os elementos são maiores que k

Função 1 - Quantidade de <u>Elementos</u>

- 1. <- 0
- 2. 1 (raiz) + quantidade(t_esq) + quantidade(t_dir)

Função 2 - Somatório do valor dos nós

- 1. 0
- 2. k + somatorio(t_esq) + somatorio(t_dir)

Função 3 - Altura da árvore

- 1. 0
- 2. 1 + maximo(altura(t_esq), altura(t_dir))

Função Inserir (v)

- 1. criar a raiz
- 2. Comparar (v e k) Caso v > k

t_dir = inserir(t_dir, v)

Caso contrário

t_esq = inserir(t_esq, v)

