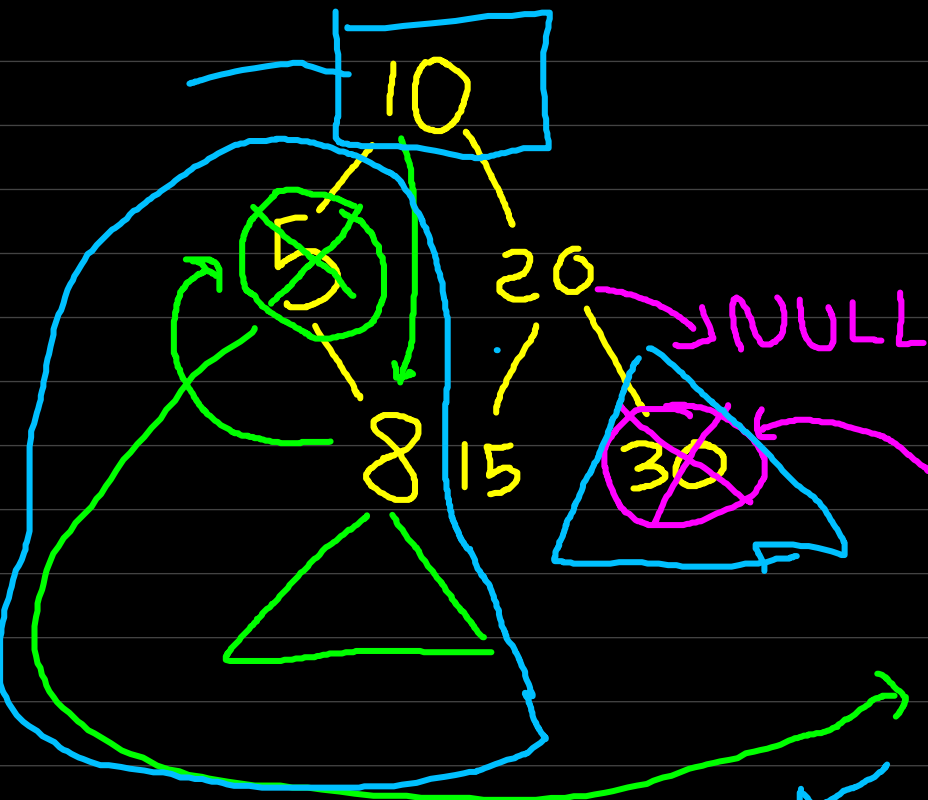


Remover em BST



Inicialmente percorre-se a árvore a partir da raiz procurando o elemento.

Ao encontrar o elemento, verifica-se a quantidade de filhos

Caso 1: Zero filhos

- Libera a memória (free)
- atualiza o ponteiro do pai

Caso 2: Exatamente um filho

- libera a memória (free)
- atualizar o ponteiro do pai

Caso 3: Dois filhos

- Copiar o <<<<VALOR>>>> do maior filho da sub-árvore esquerda
- Remover o valor duplicado da sub-árvore esquerda

