



UNIVERSIDAD AUTONOMA DE CHIAPAS

CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN CAMPUS I

LICENCIATURA EN INGENIERIA EN DESARROLLO Y TECNOLOGIAS DE SOFTWARE

LUIS EDUARDO GONZALEZ GUILLEN – 6M – A211397

DEFINICION DE CONCEPTOS

TALLER DE DESARROLLO 4

MTRO LUIS ALFARO GUTIERREZ

17 DE AGOSTO DEL 2023

Api: Una API, cuyo acrónimo proviene del inglés "Application Programming Interface", se refiere a un conjunto de reglas, protocolos y herramientas que permite a diferentes programas o sistemas informáticos comunicarse entre sí. En términos más técnicos, una API define métodos y estructuras de datos que los desarrolladores pueden utilizar para interactuar con el software (ya sea un sistema operativo, una biblioteca o cualquier otro servicio).

Arquitectura: Describe cómo se estructura y organiza un sistema de software. Esto puede incluir la división del software en módulos o componentes, las relaciones entre esos componentes y los patrones de diseño utilizados.

Aws: Amazon Web Services (AWS) es una plataforma de servicios de nube ofrecida por Amazon que proporciona una variedad de soluciones basadas en la infraestructura de tecnología de la información. Estos servicios incluyen capacidad de cómputo, almacenamiento, bases de datos, análisis, redes, desarrollo móvil, herramientas para desarrolladores, herramientas de gestión, seguridad y aplicaciones empresariales, entre otros. AWS permite a las empresas y a los individuos ejecutar aplicaciones y almacenar datos en centros de datos de Amazon distribuidos por todo el mundo.

Back-end: Amazon Web Services (AWS) es una plataforma de servicios de nube ofrecida por Amazon que proporciona una variedad de soluciones basadas en la infraestructura de tecnología de la información. Estos servicios incluyen capacidad de cómputo, almacenamiento, bases de datos, análisis, redes, desarrollo móvil, herramientas para desarrolladores, herramientas de gestión, seguridad y aplicaciones empresariales, entre otros. AWS permite a las empresas y a los individuos ejecutar aplicaciones y almacenar datos en centros de datos de Amazon distribuidos por todo el mundo.

Bifurcación: se refiere a la acción de crear una copia independiente de un proyecto existente. Esta bifurcación permite a los desarrolladores trabajar en la copia sin afectar el proyecto original

Escalabilidad: La escalabilidad es la capacidad de un sistema, red o proceso para manejar una carga creciente de manera efectiva o su potencial para crecer y adaptarse a un aumento en la demanda

Flexibilidad: es una cualidad o capacidad que permite adaptarse o ajustarse con facilidad a diferentes situaciones, circunstancias o cambios. Esta capacidad puede manifestarse en diversos contextos y niveles, desde lo físico hasta lo mental o estructural.

Framework: también conocido como marco de trabajo o entorno de trabajo, es un conjunto coherente y reutilizable de código, herramientas, bibliotecas y prácticas que proporciona una base estructurada para desarrollar y organizar software

Front-end: también conocido como la "interfaz de usuario" o "cliente", se refiere a la parte de una aplicación o sitio web que interactúa directamente con el usuario. Es todo lo que el usuario experimenta visualmente en el navegador o aplicación: diseño, gráficos, textos, menús, interfaces y otros elementos interactivos.

IaaS: es uno de los modelos de servicio de computación en la nube que ofrece recursos informáticos virtualizados a través de internet. En lugar de comprar y mantener su propia infraestructura física de hardware, las empresas pueden alquilar recursos informáticos según sus necesidades, como servidores, almacenamiento y redes, de un proveedor de servicios en la nube.

Microservicios: Los microservicios, también conocidos como arquitectura de microservicios, se refieren a un estilo arquitectónico que estructura una aplicación como una colección de servicios pequeños, autónomos y desacoplados. Cada uno de estos servicios ejecuta un proceso específico y se comunica a través de mecanismos ligeros, a menudo utilizando APIs HTTP/REST.

PaaS: es un modelo de servicio de computación en la nube que proporciona una plataforma y un entorno a los desarrolladores para construir, desplegar y gestionar aplicaciones sin la complejidad asociada con la infraestructura subyacente, como el hardware y el software

Servicio: Un servicio, en el contexto de la informática y programación, se refiere a un programa o conjunto de programas que se ejecutan en segundo plano y proporcionan funcionalidades específicas a otros programas o usuarios.

Servidor: Un servidor es un sistema informático o una aplicación que proporciona servicios, datos o recursos a otros sistemas, conocidos como clientes, a través de una red. Los servidores están diseñados para procesar solicitudes y entregar datos a otros ordenadores (clientes) en una red local o a través de Internet.

Soap: OAP, que significa Simple Object Access Protocol, es un protocolo de comunicación que permite a los programas que se ejecutan en diferentes sistemas operativos comunicarse con cada otro a través de HTTP y XML

XML: XML, que significa Extensible Markup Language, es un lenguaje de marcado que define un conjunto de reglas para codificar documentos de manera que sean legibles tanto para máquinas como para humanos. A diferencia de HTML, que está diseñado para mostrar datos y se centra en cómo se ven los datos, XML se centra en lo que representan los datos.

Web Services: Un servicio web es una tecnología que permite a las aplicaciones comunicarse entre sí a través de la web. En términos más simples, es un método para que dos máquinas electrónicas se comuniquen entre sí a través de una red, generalmente utilizando HTTP

Web: La web, también conocida como World Wide Web (WWW), es un sistema de información público en el que se interconectan documentos y otros recursos, identificados por URL (Uniform Resource Locators) y enlazados mediante hipervínculos, accesible a través de internet utilizando navegadores web.

Balanceador: Un balanceador, también conocido como balanceador de carga o "load balancer" en inglés, es un dispositivo o servicio que distribuye el tráfico de red o las solicitudes entrantes entre varios servidores o recursos. El objetivo principal de un balanceador de carga es optimizar el uso de recursos, maximizar el rendimiento, minimizar el tiempo de respuesta y evitar la sobrecarga de un único recurso.