Estácio	Universidade Estácio Campus Santa Cruz - RJ Curso de Desenvolvimento Full Stack Relatório da Missão Prática 5 - Mundo 4
Disciplina:	RPG 0027 - Vamos interligar as coisas com a nuvem
Nome:	Lukas Cauã Oliveira Xavier
Turma:	2023.2

## Vamos interligar as coisas com a nuvem

# 2º Objetivo da Prática:

Nessa atividade revisaremos tudo o que utilizamos nas microatividades anteriores.

Além disso, veremos também que os <u>Aplicativos Lógicos do</u> Azure podem ajudar você a

orquestrar fluxos de trabalho em serviços locais e de nuvem, em uma ou mais empresas e em vários protocolos.

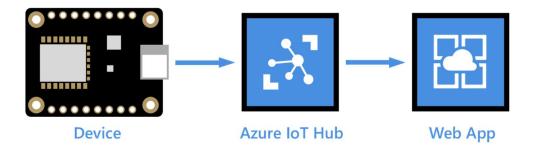
## - Contextualização

Nesta Missão Prática você aprenderá a visualizar dados em tempo real provenientes de sensores conectados ao seu hub IoT. Isso será realizado por meio da execução de um aplicativo web Node.js em seu computador local. Após a configuração bem- sucedida e execução do aplicativo web local, você terá a opção de hospedá-lo no Serviço de

Aplicativo do Azure para facilitar o acesso e a escalabilidade.

O fluxo de dados seguirá o caminho delineado na figura abaixo. O dispositivo simulado coletará dados de temperatura e umidade, os quais serão enviados para o Azure IoT

Hub e exibidos através do Serviço de Aplicativo do Azure (Web App).



Quando dados de telemetria são recebidos pelo ponto de extremidade do Hub IoT é

possível, além de gerar a visualização em tempo real, configurar um aplicativo lógico

que pode desencadear uma série de ações. Estas incluem o armazenamento dos dados

em um blob no Armazenamento do Azure, o envio de alertas por e-mail em casos de

anomalias nos dados e até mesmo a programação de visitas técnicas em resposta a

falhas relatadas pelo dispositivo.

As mensagens recebidas pelo seu hub loT seguem um formato semelhante ao apresentado abaixo, contendo os dados de telemetria no corpo (body) e a propriedade

temperatureAlert nas propriedades do aplicativo (applicationProperties). As propriedades

do sistema não são exibidas.

#### 3º Resultados:

#### javascript

const wpi = require('wiring-pi');

const Client = require('azure-iot-device').Client; const Message =
require('azure-iot-device').Message;

const Protocol = require('azure-iot-device-mqtt').Mqtt; const BME280 = require('bme280-sensor');

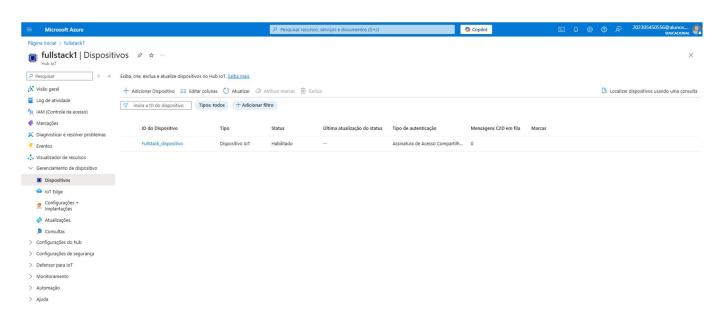
const BME280\_OPTION = {

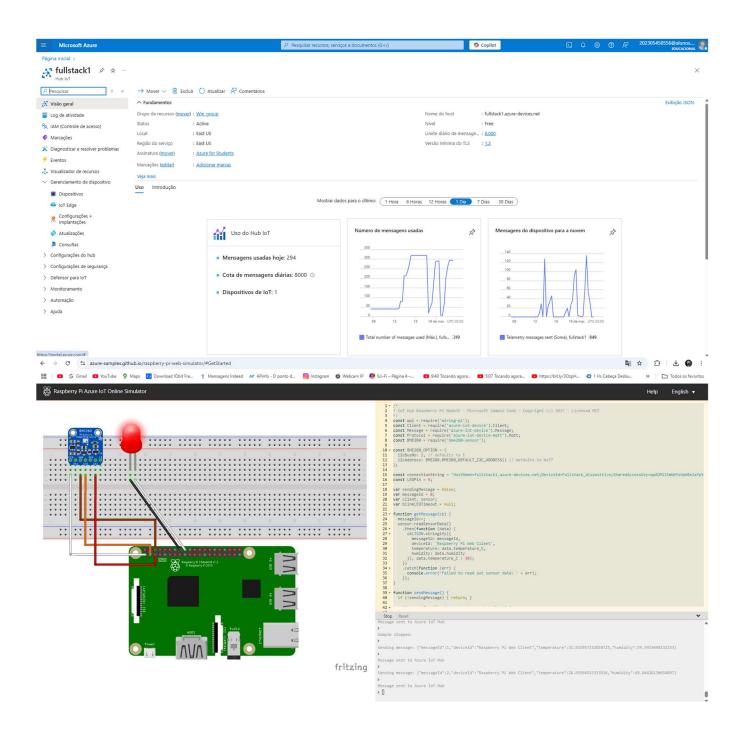
```
i2cBusNo: 1,
i2cAddress: BME280.BME280_DEFAULT_I2C_ADDRESS()
};
const connectionString = 'HostName=nome-do-seu-hub.azure
devices.net;DeviceId=dispositivo 001;SharedAccessKey=xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx;
const LEDPin = 4:
var sendingMessage = false; var messageld = 0;
var client, sensor;
var blinkLEDTimeout = null; function getMessage(cb) { messageId++;
sensor.readSensorData()
.then(function (data) { cb(JSON.stringify({ messageId: messageId,
deviceld: 'Raspberry Pi Web Client', temperature: data.temperature_C,
humidity: data.humidity
}), data.temperature_C > 30);
})
.catch(function (err) {
console.error('Failed to read out sensor data: ' + err);
});
}
function sendMessage() {
if (!sendingMessage) { return; }
getMessage(function (content, temperatureAlert) {    var message = new
Message(content); message.properties.add('temperatureAlert',
temperatureAlert.toString()); console.log('Sending message: ' + content);
client.sendEvent(message, function (err) { if (err) {
console.error('Failed to send message to Azure IoT Hub');
} else { blinkLED():
```

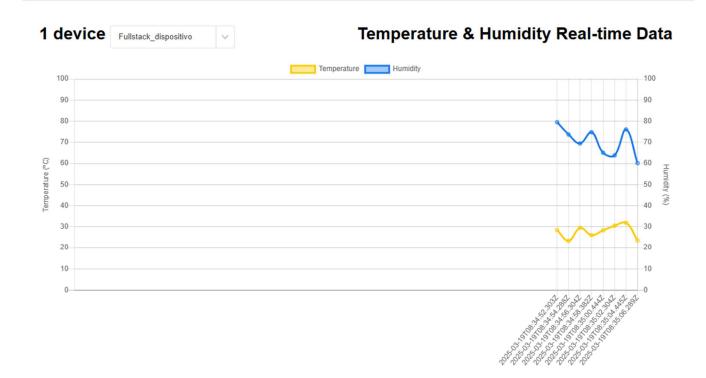
```
console.log('Message sent to Azure IoT Hub');
J
});
});
3
function onStart(request, response) {
console.log('Try to invoke method start(' + request.payload + ')');
sendingMessage = true;
response.send(200, 'Successfully start sending message to cloud',
function (err) {
if (err) {
console.error('[loT hub Client] Failed sending a method response:\n' +
err.message);
J
});
function onStop(request, response) {
console.log('Try to invoke method stop(' + request.payload + ')');
sendingMessage = false;
response.send(200, 'Successfully stop sending message to cloud',
function (err) {
if (err) {
console.error('[loT hub Client] Failed sending a method response:\n' +
err.message);
});
3
function receiveMessageCallback(msg) { blinkLED();
var message = msg.getData().toString('utf-8'); client.complete(msg,
function () { console.log('Receive message: ' + message);
});
3
```

```
function blinkLED() {
if (blinkLEDTimeout) { clearTimeout(blinkLEDTimeout);
z
wpi.digitalWrite(LEDPin, 1); blinkLEDTimeout = setTimeout(function () {
wpi.digitalWrite(LEDPin, 0);
}, 500);
z
wpi.setup('wpi'); wpi.pinMode(LEDPin, wpi.OUTPUT);
sensor = new BME280(BME280_OPTION); sensor.init()
.then(function () { sendingMessage = true;
})
.catch(function (err) { console.error(err.message || err);
3);
client = Client.fromConnectionString(connectionString, Protocol); client.open(function
(err) {
if (err) {
console.error('[IoT hub Client] Connect error: ' + err.message); return;
z
client.onDeviceMethod('start', onStart); client.onDeviceMethod('stop', onStop);
client.on('message', receiveMessageCallback); setInterval(sendMessage, 2000);
});
```

# 3.1º Imagens:







### 4º Conclusão:

Consegui visualizar dados de sensores em tempo real, tanto localmente quanto no Azure, através de um aplicativo web Node.js. Configurei o IoT Hub e o Serviço de Aplicativo, e aprendi a implantar um aplicativo web na nuvem. Usei a CLI do Azure para configurar os serviços e variáveis de ambiente. O resultado final foi a exibição de dados de temperatura e umidade em um gráfico no navegador, demonstrando o fluxo de dados do dispositivo simulado até a nuvem.

A implantação bem-sucedida me permitiu acessar os dados de qualquer lugar, um aspecto fundamental para aplicações de IoT. Além disso, a exploração dos Aplicativos Lógicos abrindo possibilidades para automatizar tarefas com base nos dados recebidos. Em resumo, a atividade me proporcionou uma experiência completa, desde a configuração local até a implantação na nuvem, consolidando meu conhecimento em loT e Azure.