



# Início Projeto

☰ Seleção múltipla	Projeto
➤ item principal	✓ <u>Interface de Usuário (UI)</u>

## Tarefas do Projeto

### ▼ 1. Briefing e Definição de Objetivos

**Briefing:** Documento que reúne informações e instruções para a execução do projeto ↴

- ☐ **Definição de Escopo:** Estabelecer o escopo do projeto, incluindo funcionalidades, páginas necessárias e prazos.
- ☐ **Informações sobre o Cliente:** Dados sobre a empresa, marca, objetivos, etc...
- ☐ **Informações sobre o Mercado:** Panorama do setor em que a empresa atua, incluindo tendências e desafios.
- ☐ **Informações sobre o Público-Alvo:** Perfil das pessoas que serão impactadas pelo projeto.
- ☐ **Informações sobre os Objetivos do Projeto:** O que se espera alcançar com o projeto.
- ☐ **Informações sobre o Produto ou Serviço:** Características, diferenciais e benefícios do que está sendo oferecido.
- ☐ **Informações sobre os Canais de Comunicação:** Meios utilizados para divulgação e interação com o público.
- ☐ **Informações sobre o Orçamento e Prazos:** Recursos financeiros disponíveis e cronograma do projeto.
- ☐ **Informações sobre a Concorrência:** Análise de empresas que disputam o mesmo mercado.

## ▼ 2. Pesquisa e Análise

- ☐ **Pesquisa de Mercado:** Analisar concorrentes e tendências do setor.
- ☐ **Entender as necessidades:** Comportamentos e preferências do público alvo.
- ☐ **Análise de Dados:** Utilizar dados de analytics , se disponíveis, para embasar decisões de

## ▼ 3. Estratégia e Planejamento

- ☐ **Arquitetura da Informação:** Definir a estrutura do site, incluindo a hierarquia de páginas e a navegação.
- ☐ **Mapa do Site:** Criar um mapa visual que mostre todas as páginas e como elas se conectam.
- ☐ **User Flow:** Desenhar o fluxo que os usuários seguirão para completar tarefas específicas.

## ▼ 4. Wireframes e Protótipos

- ☐ **Wireframes:** Criar esboços de baixa fidelidade que mostram a disposição dos elementos na página.
- ☐ **Prototipagem:** Desenvolver protótipos interativos de média ou alta fidelidade para testar a usabilidade.
- ☐ **Interação:** Revisar e refinar os wireframes e protótipos com base em feedbacks.

## ▼ 5. Design Visual

- ☐ **Moodboard:** Criar um painel visual com inspirações de cores, tipografia, imagens e outros elementos gráficos.
- ☐ **Desing de Interface:** Desenvolver o design visual das páginas, incluindo layout, cores, tipografia, ícones e imagens.
- ☐ **Guia de Estilo:** Documentar as decisões de design, como paleta de cores, tipografia e componentes de interface, para garantir consistência.

## ▼ 6. Desenvolvimento Front end

- ☐ **HTML/CSS/ JavaScript:** Transformar o design em código, garantindo que o site seja responsivo e funcione em diferentes dispositivos e

navegadores.

☐ **Integração com Back End:** Colaborar com desenvolvedores back-end para integrar o design com funcionalidades dinâmicas e bancos de dados.

## ▼ 7. Testes e Validação

☐ **Testes de Usabilidade:** Realizar testes com usuários reais para identificar problemas e áreas de melhoria.

☐ **Testes de Compatibilidade:** Verificar se o site funciona corretamente em diferentes navegadores e dispositivos.

☐ **Feedback:** Coletar feedbacks do cliente e usuários e fazer ajustes necessários.

## ▼ 8. Lançamento e Implementação

☐ **Preparação para Lançamento:** Garantir que todos os elementos do site estejam prontos, incluindo conteúdo, funcionalidades e otimizações.

☐ **Hospedagem e Domínio:** Configurar a hospedagem e o domínio do site.

☐ **Lançamento:** Colocar o site no ar e monitorar seu desempenho inicial.

## ▼ 9. Avaliação e Manutenção

☐ **Avaliação de Resultados:** Analisar métricas de desempenho, como taxa de conversão, tempo de permanência e taxa de rejeição.

☐ **Manutenção Contínua:** Fazer atualizações regulares, corrigir bugs e adicionar novas funcionalidades conforme necessário.

☐ **Otimização SEO:** Ajustar o site para melhorar seu posicionamento nos motores de busca.

## ▼ 10. Documentação e Encerramento

☐ **Documentação:** Documentar todo o processo de design, decisões tomadas e resultados obtidos.

☐ **Encerramento:** Finalizar o projeto, realizar uma retrospectiva e identificar lições aprendidas para futuros projetos.