

# INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS E INFORMÁTICA PUC MINAS VIRTUAL

#### CST Análise e Desenvolvimento de Sistemas

| Ata de Reunião          |   |                     |  |  |
|-------------------------|---|---------------------|--|--|
| Data: 29/09/2023        |   |                     |  |  |
| Hora: 11h               |   |                     |  |  |
| Local: Microsoft Teams  |   |                     |  |  |
| Participantes           |   |                     |  |  |
| Felipe Dila             | _ | Gestor do contrato  |  |  |
| Adly Venancio           | _ | Fiscal do contrato  |  |  |
| Pedro Braga             | _ | Aluno/Desenvolvedor |  |  |
| Rafaela Cristina Souza  | _ | Aluno/Desenvolvedor |  |  |
| Isabella Almeida Damião | _ | Aluno/Desenvolvedor |  |  |

### Pauta

- Apresentação dos wireframes faltantes
- Decisões sobre implantação para telas de Administrador
- Decisões relacionadas ao visual do sistema como um todo

#### Notas e Decisões

# 1. Wireframe - Resultado de Pesquisa no Acervo:

- Introdução de fila de espera para reservas de livros (Baixa prioridade).
- Inclusão da data prevista para liberação do livro (Média prioridade).

#### 2. Wireframe - Preview de Livro:

- Adição de comentários de outros usuários abaixo da sinopse (Baixa prioridade).
- Bio para interação entre usuários.
- Exploração da funcionalidade de bio para promover interação entre usuários (Baixa prioridade).

### 3. Wireframe - Reservar:

- Estabelecimento do prazo de 1 mês para reservas, com possibilidade de renovação.
  - Início da contagem do prazo apenas após o usuário receber o livro.
  - Consideração do próximo dia útil em caso de devolução em fim de semana.
  - Estipulação de prazo de entrega de 48h úteis, sujeito à logística do entregador.
  - Inclusão dos campos de local de entrega e local de coleta durante a reserva.

### 4. Wireframe - Minhas Reservas

- Restrição de 1 empréstimo por usuário.
- Inibição de renovação em caso de fila de espera.
- Aviso ao administrador e ao usuário em caso de atraso na devolução.
- Permitir alteração do local de coleta após o empréstimo.

### 5. Mudanças e Implementações - Wireframes

- Padronização de cores e fontes.
- Utilização do termo "Reservar" em vez de "alugar" ou "emprestar".
- Remoção de itens duplicados ou irrelevantes.
- Definição da tela de Login como inicial na aplicação.
- Substituição de e-mail por nome de usuário (por exemplo, @jhon.doe).
- Adição de dropdown para seleção de gênero de livro



# INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS E INFORMÁTICA PUC MINAS VIRTUAL

#### CST Análise e Desenvolvimento de Sistemas

- Preferência por terminologia em português.
- Indicação visual de livros indisponíveis com botão em cinza (read-only).
- Desenvolvimento das telas de Reservar, Confirmação de Reserva e Renovar Reserva.

## 6. Implementações para telas de Administrador:

- Adição do número da prateleira na tela de Resultado de Pesquisa ao Acervo.
- Criação de tela com cards para Visualizar Catálogo, Adicionar Novo Livro e Gerenciar Empréstimos.
  - Exibição de usuários com entregas pendentes.

#### Notas:

- A reunião foi encerrada às 12:30min. Esta ata, lavrada por Aline Martins Candido, após leitura e aprovação, segue assinada pelos participantes.

| Pendências                                |                   |             |  |
|---|-------------------|-------------|--|
| Descrição da Pendência                    | Data para solução | Responsável |  |
| * Esta parte deve ser preenchida somente  |                   |             |  |
| quando houver assuntos que devem ser      |                   |             |  |
| tratados/encaminhados/respondidos que não |                   |             |  |
| ficaram resolvidos durante a reunião.     |                   |             |  |

### Registro de Presença

- \* Em reunião presencial, deve-se colocar o nome dos participantes da reunião e uma linha para todos assinarem.
- \* Em reunião online, deve-se colocar uma foto do ambiente de reunião apresentando a lista de participantes ou imagem dos participantes (sugere-se, um print da tela da reunião)