



LISTA DE EXERCÍCIO - AVL

Nota: utilize como ajuda os livros contidos na bibliografia da disciplina.

- 1) Crie um programa em C que apresente o menu de opções abaixo, possibilitando ao usuário realizar as seguintes operações sobre uma árvore AVL formada por elementos do tipo pasta de um computador (nome da pasta, número de arquivos na pasta):

- Inserir um elemento com base no número de arquivos na pasta
- Exibir todos os elementos usando o percurso em-ordem
- Exibir todos os elementos usando o percurso em pós-ordem

Obs1: crie uma biblioteca denominada BBT_AVL.c para separar a implementação das operações/struct, da implementação da aplicação (função main).

Obs2: todas as funções chamadas por avl_Aux1 e avl_Aux2 devem estar implementadas no código.

- 2) Considere a árvore AVL a seguir e realize a inserção dos elementos 49, 60, 65. Em seguida, remova os elementos 45 e 41. Mostre todas as rotações e o formato da árvore após cada operação.

