

OpenMP

Lab 3

실습 결과물 제출 안내

- EL을 통해 과제 제출

- 제출 내용

- 작성한 소스코드

- 소스코드 원본 및 실행 파일 (압축하여 제출)
 - 헤더파일 및 소스코드(예, .c .cpp .h .hpp 등)와 실행 파일 만 포함할 것
 - 프로젝트 설정, DB, 오브젝트 파일 등 부수 파일 제출 금지
 - 소스코드를 모두 모은 한글 (or MS Word) 파일

* 위 두가지 형태 모두 제출해야 함

- 보고서

- 실행 결과 캡처 및 결과에 대한 간단한 설명 및 소감

* 소스코드 모음 한글 파일 및 보고서는 압축하지 않고 개별 파일로 제출 할 것

이재홍(2016136103)

컴퓨터공학부 (4학년)

정상제출

2019.03.14 오후 12:43:31

[자세히보기](#)

첨부파일 : Lab1-이재홍-2016136103.zip (0.97KB)

Lab1-source-이재홍-2016136103.docx (0.02MB)

Lab1-이재홍-2016136103.docx (0.1MB)

실습 결과물 제출 안내

- 제출 기한: 4/2(일) 23:59
- Copy 허용 (1.5점 인정)
 - 과제 보고서에 Copy 했음을 반드시 명시 할 것
 - 명시 없이 Copy 및 적발 시, 최종 학점 한단계 하락 적용
 - 단, 직접 3번 typing 하는 영상 제출
 - Youtube 업로드 후, 링크 제출
- 감점 사항
 - 지각 제출: -0.5점/일
 - 보고서 미제출: 0점 처리
 - 소감 미 포함 시, 보고서 불인정

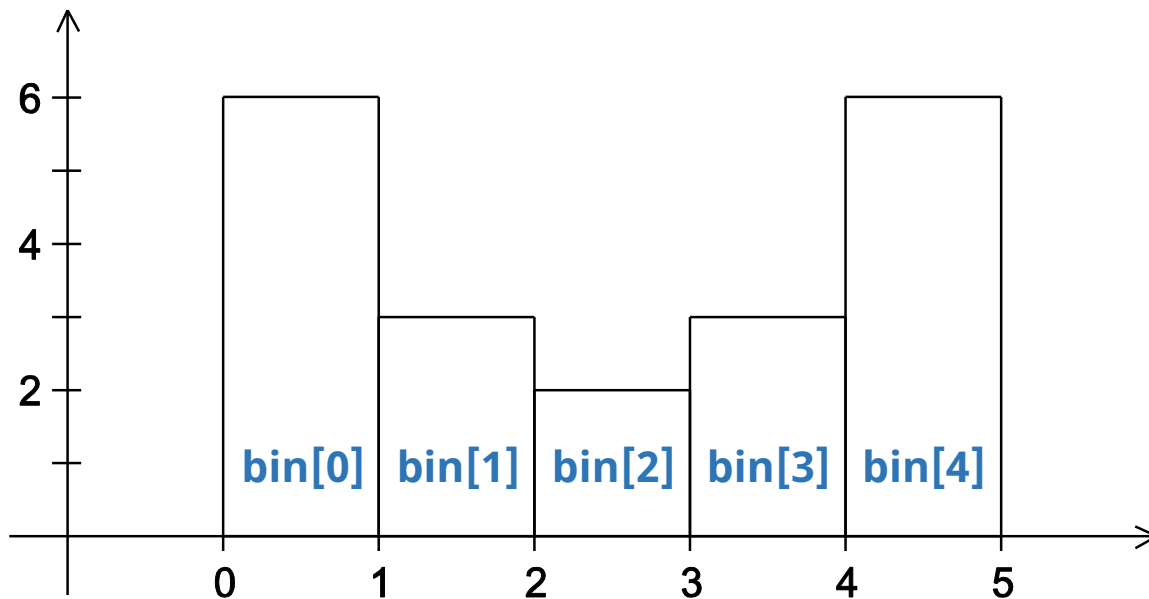
Lab. 3

Histogram

Synchronization

Lab 3. Histogram

- 1.3, 2.9, 0.4, 0.3, 1.3, 4.4, 1.7, 0.4, 3.2, 0.3, 4.9, 2.4, 3.1, 4.4, 3.9, 0.4, 4.2, 4.5, 4.9, 0.9



Lab 3. Histogram

- **Input**

- (1024*1024*1024) 개의 floating point number
 - 0~10 사이의 수 random 생성

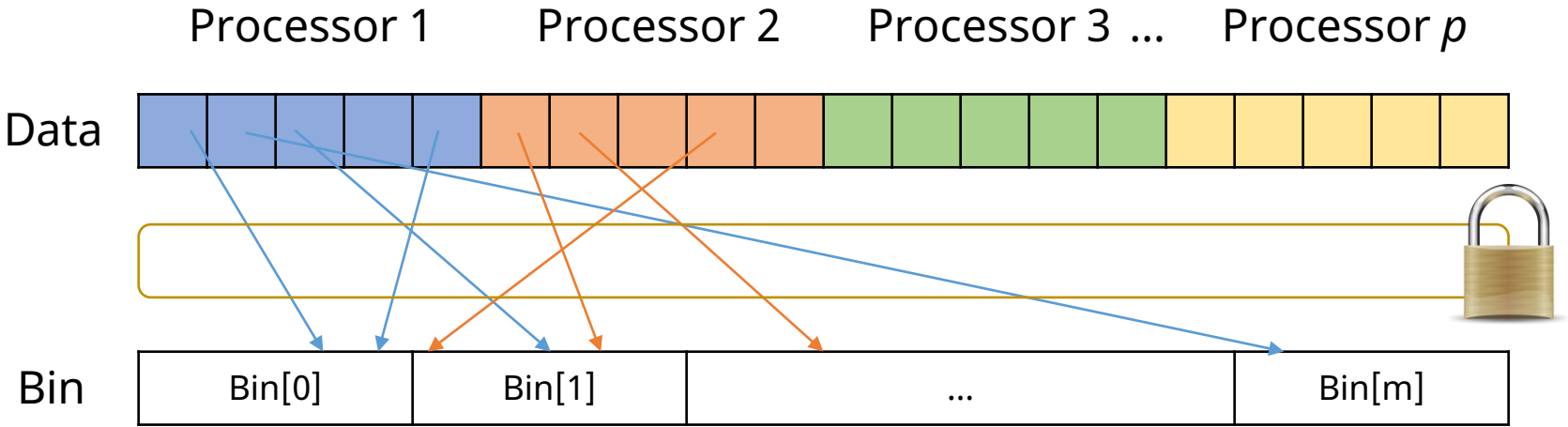
- **Bins**

- 0~1, 1~2, ... 9~10

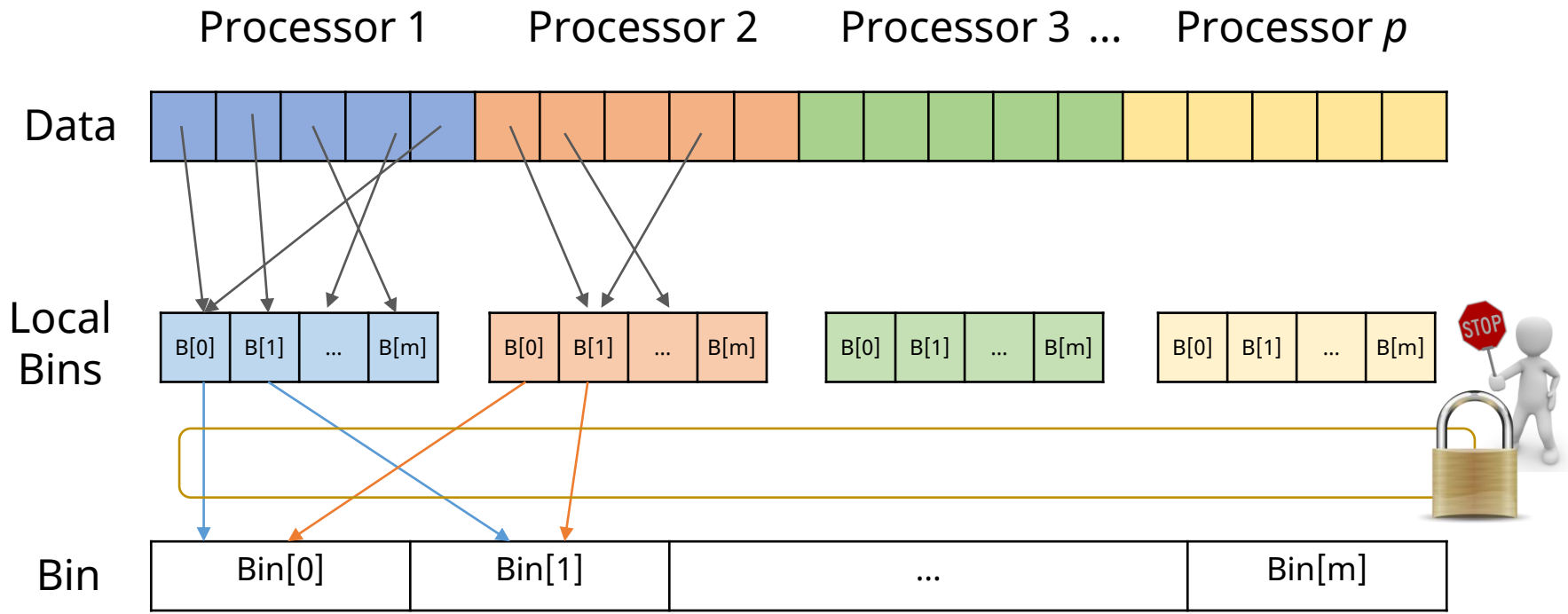
- **Print the number of elements in each bin**

- Use console output

Version 1



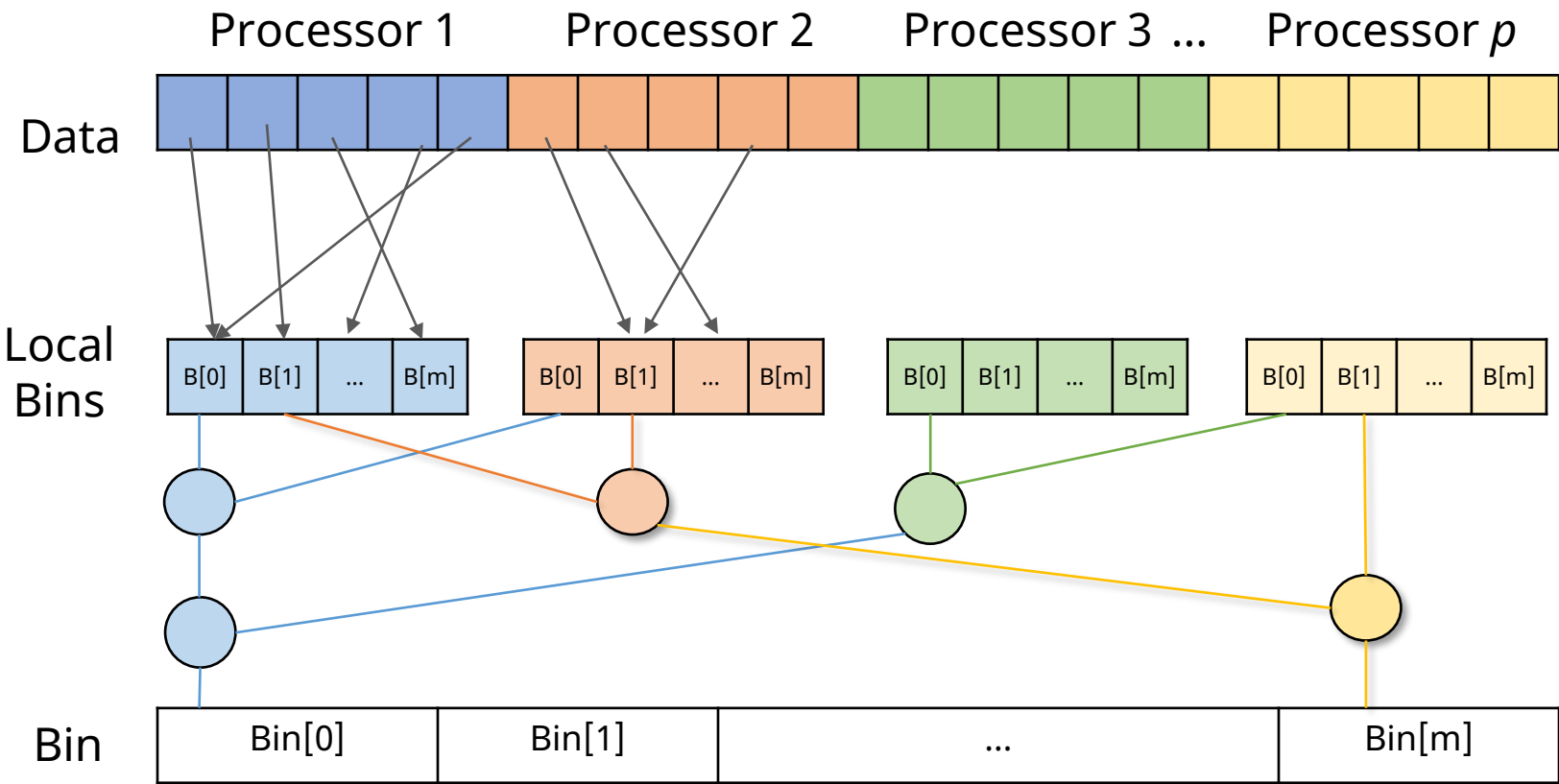
Version 2



Pixabay로부터 입수된 Peggy und Marco Lachmann-Anke님의 이미지입니다.
Pixabay로부터 입수된 Clker-Free-Vector-Images님의 이미지입니다.



Version 3



Lab 3. Histogram

1. Serial version 구현
2. Version 1, 2, 3 순으로 구현
3. 각 버전 별 속도 측정 및 비교

@. Bin의 크기를 조절해 가며 비교 해보기

- 예, 0~0.5, 0.5~1, ..., 9.5~10

Bonus Points!



- Lab 3을 해설하는 영상을 제작해서 제출 시,
보너스 포인트(기타 점수 영역) **+3점**
 - 영상은 소스코드만으로 설명 하는 것이 아닌, 슬라이드를 만들어 설명해야 함
 - 영상 길이는 5분 이상
 - 제출된 영상은 온라인에 게시 및 다른 수강생들에게 공유될 예정
- 제출 방법
 - 영상 원본을 조교(tpd0916@koreatech.ac.kr)에게 제출
 - 기한: ~3/31(금) 23:59

Q & A



[그림 출처: illustAC ([link](#))]

이미지 출처

- 본 슬라이드에 사용된 이미지들은,
 - 본 과목의 주재인 창의적 공학설계(김은경 지음, 한빛미디어) 및
 - [도서 링크](#)
 - 다음 출처로 부터 가져 왔으며, 상업적 사용 및 출처 표시 제한이 없는 이미지만 사용 했습니다
 - [Pixarbay](#)
 - [illustAC](#)



Pixabay로부터 입수된 Peggy und Marco Lachmann-Anke님의 이미지입니다.