TrilhaDEV | Semana 4 - Aula 7

Funções, Arrays, Objetos e Eventos





AGENDA

- Funções
- Arrays
- Objetos
- Eventos
- Introdução ao DOM

Funções do window





Funções do window

Funções do window para entrada de dados:

- window.prompt;
- window.confirm.
- window.alert;





Funções nada mais são do que blocos menores de código que executam determinadas ações que podem ser chamadas diversas vezes em diversas partes do código. Seu principal objetivo é a **reutilização de código**.

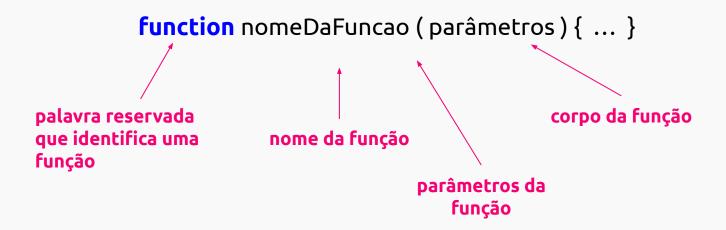
Tipos de funções

Temos alguns tipos de funções no Javascript:

- Função nomeada
- Função Anônima
- Arrow function
- Callback function

Vamos aprender aqui somente a nomeada, que é a padrão.

A sua sintaxe é:



Um exemplo de função:

```
function saudacao ( nome) {

console.log("Olá,", nome);

ação a ser
executada

}
```

Um exemplo de função:

```
function saudacao ( nome) {
    return "Olá, " + nome

valor que será
retornado
}
```

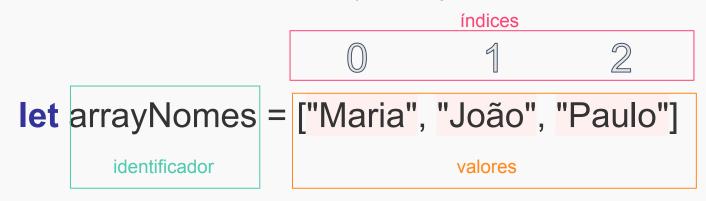
Atividade Funções

A. Elabore um programa que leia o valor de um jantar, a taxa do garçom e ao fim exiba o valor total da conta





Arrays são utilizados para armazenar múltiplos valores em uma única variável. Chamamos isso de **Variáveis Compostas**. No JavaScript esses valores não precisam ser do mesmo tipo, mas é uma boa prática que isso aconteça. Ao nome dado ao Array chamamos de **identificador** e por ele é possível acessar os valores armazenados. Cada valor recebe um número correspondente a sua posição, chamamos eles de **índices**. Os **índices sempre começam em 0**.



A sintaxe de um array:



Para criar um array temos duas opções mais comuns: criar um array vazio ou criar um array com valores iniciais.

const numeros = [] criação de array vazio

const numeros = [10, 51, 3] criação de array com valores iniciais

Arrays e Objetos

Acessando nossos valores do listaDesejos:

#BoraCodar

Manipulação de arrays





Manipulação de Arrays

Existem vários métodos para manipulação de arrays. Os principais são:

- push() <u>adiciona</u> um item ao <u>final do array</u>
- pop() <u>remove</u> o <u>último elemento</u> do array
- shift() <u>remove</u> o <u>primeiro elemento</u> e desloca todos os outros para a esquerda
- unshift() <u>adiciona</u> um <u>elemento ao início</u> e desloca todos os outros para a direita

Manipulação de Arrays

- splice() adiciona ou remove elementos em uma posição específica
- slice() <u>retorna uma cópia</u> de uma parte do array, especificada pelos índices de início e fim
- join() <u>converte um array em uma string</u>, unindo todos os elementos do array com um separador especificado

Manipulação de Arrays

- filter() filtra o array com base em uma condição e retorna os elementos filtrados
- map() itera por todos os itens do array

Atividade Arrays

 A. Elabore um programa que receba 10 números inteiros. Ao final exiba a lista de números em ordem crescente.
 obs: os números não podem se repetir. **#BoraCodar** Objetos





O **Objeto** do JavaScript também é uma estrutura de dados que armazena uma coleção de informações, mas tem algumas particularidades.

Arrays e Objetos

Algumas características de objetos:

- Objetos armazenam os valores em pares de "chave: valor".
- Geralmente usamos objetos para criar estruturas de dados que representam coisas reais

Em Javascript podemos criar um objeto simples, isto é, sem a necessidade de criarmos uma classe para ser instanciada.

Para isso podemos criar uma variável e atribuir as propriedades dentro de um par de chaves {}

```
const usuario = {
chave nome "Bruno", valor
    cpf: "999.999.999-99"
}
```

Cada propriedade é composta com o par chamado de chave valor, onde a chave é o identificador que pode ser usado para acessar o valor armazenado

Para acessar uma propriedade dentro de um objeto, usamos a sintaxe de notação de ponto:

const usuario = { nome: "Bruno", cpf: "999.999.999-99" }

usuario.nome === Bruno

Também utilizando a notação de ponto, podemos alterar o nome das nossas propriedades. Se a propriedade não existe, esta propriedade é criada:

```
const usuario = { nome: "Bruno", cpf: "999.999.999-99" }
```

```
usuario.nome = "Bruno Costa"
usuario.profissao = "Desenvolvedor de Software"
```

Atividade Arrays

- A. Elabore um programa que receba as informações de um aluno e ao final exiba uma descrição de quem é o aluno com todas suas informações. As informações são:
 - nome
 - curso
 - email

Eventos





EVENTOS

Eventos são **ações** que o usuário pode realizar, e por meio delas podemos determinar que tipo de **função(comportamento)** será executada.

<button onclick="quandoClicar()" > Clique aqui

EVENTOS

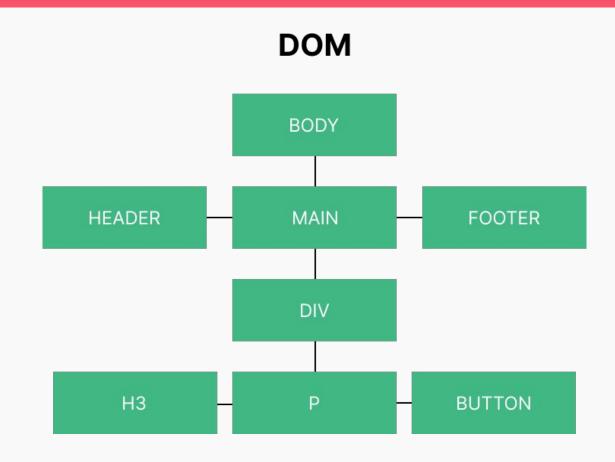
Os eventos mais comuns utilizados no desenvolvimento web são:

- onclick
- onchange
- onblur
- onfocus
- onsubmit





DOM (Document Object Model) é uma representação do documento HTML e dos seus elementos como objetos - uma interface entre o HTML e o JavaScript.



Cada elemento de um documento HTML tem uma representação dentro do objeto DOM (cabeçalho, tabelas, imagens, parágrafos, botões, etc).

Todos podem ser acessados e manipulados usando métodos do objeto **document** na linguagem JavaScript.

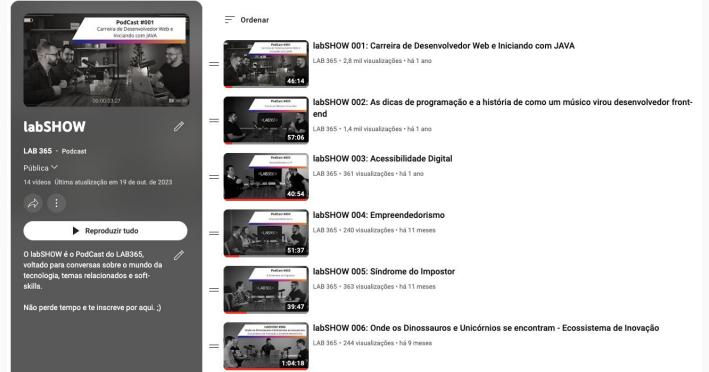
Há várias formas para selecionar um elemento HTML. Estes são alguns exemplos:

- por id: document.getElementById("idDeUmElemento");
- por class: document.get<u>Elements</u>ByClassName("classeDeElementos");
- por selector: document.querySelector(".minha-classe");

Link dos códigos usados em aula

https://github.com/Bruno-Costa-fig/trilhadev/tree/main/aula07

PODCAST SOBRE O UNIVERSO DE TI



Faaaala DEV!

Está a fim de **turbinar** o **aprendizado** com conteúdos **extra** sobre programação, histórias de superação, empreendedorismo, universo TI, dicas para conseguir a primeira vaga de emprego e muito mais?

Então clica <u>aqui</u> e conheça o **labSHOW**, o podcast do **LAB365**;)

Novo Episódio dia 15/11 a partir das 13h -> Decodificando o back-end - Tudo o que você precisa saber para iniciar na área | Acessar <u>aqui</u>