

## Capítulo: Objetos e módulos

Exercício de fixação

<https://github.com/devsuperior/fixjs>

\* A correção estão na pasta "\_solucoes" do repositório Github

### Problema "salario\_liquido"

**ATENÇÃO:** este é um problema muito simples, e sabemos disso. Porém, o intuito aqui não é somente mostrar a resposta no final, mas sim estruturar uma solução com objetos e módulos, para que o aluno comece a aprender os princípios utilizados em sistema maiores.

Você deve criar um sistema para calcular o salário líquido de um funcionário. O salário líquido de um funcionário é seu salário bruto, subtraído do imposto e do desconto de previdência. As regras de imposto e previdência são:

Imposto: 20% do salário bruto

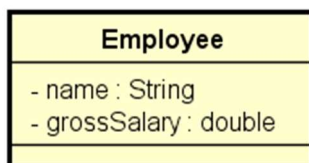
Previdência: 10% do salário bruto

Exemplo:

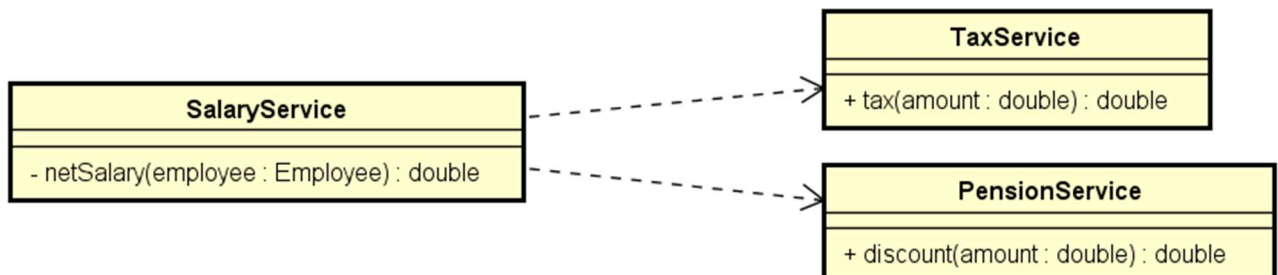
ENTRADA	SAÍDA
Joaquim 4000.00	Funcionário = Joaquim Salário bruto = 4000.00 Salário líquido = 2800.00

Sua solução deverá seguir as seguintes especificações:

Um funcionário deve ser representado por um objeto conforme projeto abaixo:



A lógica do cálculo do salário deve ser representada por serviços, cada um com sua responsabilidade, conforme projeto abaixo:



Serviço TaxService: responsável por operações referentes a impostos.

Serviço PensionService: responsável por operações referentes a previdência.

Serviço SalaryService: responsável por operações referentes a salário.

Cada serviço deve ser implementado como um módulo JavaScript.