

Desenvolvimento Web III  
Professor Jefferson Chaves  
jefferson.chaves@ifpr.edu.br

## ATIVIDADE AVALIATIVA

### Lista de Exercícios 1

1. Crie uma aplicação web Java. A aplicação deve possuir uma controladora que escreva "Olá mundo" na tela;
2. Crie uma aplicação web Java. Sua aplicação deve implementar
  - a . uma controladora com o endereço /requisicao que exiba na tela:
    - i. Método;
    - ii. URI do Pedido;
    - iii. Protocolo.
  - b . uma controladora com o endereço /cabecalhos que exiba na tela:
    - i. host;
    - ii. user-agent;
    - iii. accept-encoding;
    - iv. accept-language.

\* Apenas o link das atividades devem ser enviadas por meio de um link do repositório no github/gitlab/bitbucket