

LISTA DE EXERCÍCIOS 4 – ARRAY E MATRIZES

1 – DESENVOLVA UM PROGRAMA QUE LEIA E ARMAZENE 10 NOMES EM UM ARRAY. APRESENTE OS NOMES NA ORDEM DE LEITURA E DEPOIS NA ORDEM INVERSA DA LEITURA.

2 – ESCREVA UM PROGRAMA QUE LEIA 10 NÚMEROS E ARMAZENE-OS EM UM ARRAY. APÓS AS LEITURAS O PROGRAMA DEVE SOLICITAR AO USUÁRIO UM NOVO NÚMERO. O PROGRAMA DEVE FAZER UMA BUSCA NO ARRAY E ESCREVER A MENSAGEM “ACHEI”, SE O NÚMERO ESTIVER ENTRE OS 10 ARMAZENADOS, OU “NÃO ACHEI” CASO CONTRÁRIO.

3 – ESCREVA UM PROGRAMA QUE LEIA E ARMAZENE 10 NÚMEROS EM UM ARRAY. APÓS ISSO O PROGRAMA DEVE SOLICITAR QUE O USUÁRIO INFORME MAIS UM NÚMERO. O PROGRAMA DEVE INFORMAR QUANTAS VEZES ESSE NÚMERO APARECE NO ARRAY.

4 – DESENVOLVA UM PROGRAMA QUE LEIA 10 NÚMEROS (ACEITAR SOMENTE NÚMEROS POSITIVOS) E ARMAZENE EM UM ARRAY. O PROGRAMA DEVE INFORMAR O VALOR DO MAIOR E DO MENOR NÚMERO E AS SUAS RESPECTIVAS POSIÇÕES NO ARRAY.

5 – ESCREVA UM PROGRAMA QUE PERMITA A LEITURA DAS NOTAS DE UMA TURMA DE 10 ALUNOS. ARMAZENE AS NOTAS EM UM ARRAY. O PROGRAMA DEVE CALCULAR A MÉDIA DA TURMA E CONTAR QUANTOS ALUNOS OBTIVERAM NOTA ACIMA DESTA MÉDIA CALCULADA. ESCREVA A MÉDIA DA TURMA E O RESULTADO DA CONTAGEM.

6 – FAÇA UM PROGRAMA PARA LER E ARMAZENAR EM UM ARRAY A TEMPERATURA MÉDIA DOS MESES DO ANO. O PROGRAMA DEVE CALCULAR:

- MENOR TEMPERATURA MÉDIA;
- MAIOR TEMPERATURA MÉDIA;
- MÉDIA DA TEMPERATURA DO ANO;
- A QUANTIDADE DE MESES EM QUE A TEMPERATURA FOI INFERIOR À MÉDIA ANUAL;

7 – FAÇA UM PROGRAMA QUE LEIA UMA MATRIZ A DE TAMANHO 3X3. EM SEGUIDA O PROGRAMA DEVE SOLICITAR UM NÚMERO AO USUÁRIO E GERAR UMA MATRIZ RESULTADO (OS ELEMENTOS DA MATRIZ A MULTIPLICADO PELO VALOR INFORMADO PELO USUÁRIO). APRESENTE A MATRIZ A E A MATRIZ RESULTADO.

8 – FAÇA UM PROGRAMA QUE LEIA UMA MATRIZ A E UMA MATRIZ B, AMBAS DE TAMANHO 3X3. O PROGRAMA DEVE GERAR UMA MATRIZ RESULTADO QUE É A SOMA DA MATRIZ A COM A MATRIZ B. APRESENTE A MATRIZ A, B E RESULTADO.

9 – FAÇA UM PROGRAMA QUE LEIA UMA MATRIZ A DE TAMANHO 4X4. O PROGRAMA DEVE IDENTIFICAR QUAL O MENOR ELEMENTO E A SUA POSIÇÃO NA MATRIZ.

10 – FAÇA UM PROGRAMA QUE LEIA E ARMAZENE 10 NÚMEROS EM UM ARRAY. APÓS ISTO, O PROGRAMA DEVE ORDENAR OS NÚMEROS E APRESENTAR O ARRAY ORDENADO DE FORMA CRESCENTE.