



GONZÁLEZ JUAN CARLOS

ANÁLISIS DE DATOS | PROFESOR | DISEÑADOR DE JUEGOS | INVESTIGACIÓN

[linkedin](#)

jcgi.laboral@gmail.com

<http://www.jc-gi.lat/>

RESUMEN

Como desarrollador de software especializado en ciencia de datos, ingeniería de datos, desarrollo de juegos y neurociencia. Mis habilidades son el análisis de datos, el diseño de mecánicas de juegos, el procesamiento digital de señales, el reconocimiento de patrones y el análisis de comportamiento. Me entusiasma el mundo académico con experiencia en investigación y tutoría. Esto permite combinar los campos de la tecnología, la ciencia y la educación para contribuir a las funciones de investigación, desarrollo y enseñanza dentro de los sectores académico y tecnológico.

IDIOMAS

Español Nativo

Inglés Intermedio

HABILIDADES

Programación

Arduino, C++, F#, Java, Matlab, Python, R, SQL.

Datos

Anaconda, Hadoop, Jupyter Notebook, Mongo DB, MySQL, Pandas, PostgreSQL, Numpy, Spark, Scikit-learn.

Ingeniería Biomédica

EEG, EMG, Signal Processing, BCI, fNIRs, Biomedical Instrumentation, Biofeedback, Microcontroller, Raspberry, Robotics.

Cloud

AWS, Azure, Google Cloud, Spaces Git Hub, Stream Lite.

Juegos

Blender, Godot Engine, Game Mechanics, Serious Games, Unity Engine, Unreal Engine.

Desarrollo de Software

Agile Methodology, Asana, Flask, Git, Linux, Microsoft Project, Networks, Office, Redhat, Requirements, Trello, UML, UI/UX, SCRUM.

EDUCACIÓN

- Doctorando en Sistemas Computacionales** 2023 – Present
Universidad del Sur de Chiapas Tuxtla, Mexico
- Máster Universitario en Ingeniería de Computación** 2009 – 2012
Universidad Autónoma de San Luis Potosí San Luis Potosí, México
- Ingeniero de Sistemas Computacionales** 2000 – 2005
Instituto Tecnológico de San Luis Potosí San Luis Potosí, México

EXPERIENCIA

- Diseñador de Juegos— IAGAMES** 2015 – Present, San Luis Potosí, México
 - Colaboré con un equipo de 5 desarrolladores, la integración exitosa de la mecánica del juego.
 - Presenté y desarrollé conceptos de juegos, de los cuales la compañía desarrolló un piloto.
 - Contribuí en el diseño de niveles para juegos de rompecabezas.
 - Apoyé al diseñador principal del juego en el desarrollo de nuevas funcionalidades.

- Profesor** 2015 – Present, San Luis Potosí, México

Universidades

- JALA University
- University of Advanced Technologies
- Tec Milenio
- UTEL
- Universidad Tecnológica el Retoño
- Universidad Politécnica de San Luis Potosí
- Universidad Autónoma de San Luis Potosí

Cursos

- Análisis de algoritmos.
- Inteligencia artificial
- Juegos de creación
- Teoría Computacional
- Bases
- Sistemas Digitales
- Probabilidad
- Programación
- Gestión de proyectos
- Metodología Cuantitativa
- Desarrollo de Software,
- Metodología de la investigación
- Seminario de Investigación

Logros

- Impartir clases magistrales a estudiantes en las áreas de ciencias, computación, arte y diseño.
- Dirigir la revisión de los estándares de contenido educativo, el currículo de instrucción y las evaluaciones de los estudiantes.
- Desarrollo de contenido que incorpora las últimas investigaciones en el plan de estudios.
- Proyectos de investigación gestionados y presentación de resultados de estudios.
- Incorporación del programa de enseñanza asignado en contenido interactivo de e-learning.
- Implementación de un sistema de evaluación mediante el aumento de la competencia académica.



CERTIFICACIONES

- ✓ CISCO CCNA I
- ✓ Análisis de datos de Google
- ✓ Fundamentos de programación en C++
- ✓ Ciencia de datos
- ✓ Administrador de Base de Datos
- ✓ Administrador de servidores
- ✓ Motor irreal
- ✓ Interfaces cerebro-máquina



CURSOS

- ✓ CISCO
- ✓ POO en C#
- ✓ Neurociencia y Neuroimagen
- ✓ Análisis de datos de Google
- ✓ Competencias en Higuey Académico
- ✓ Ingeniería de Software
- ✓ Estadística avanzada para ciencias de datos



FORTALEZAS

Comunicación efectiva Capaz de reducir temas complejos a los jóvenes. Capacidad para explicar los hallazgos de investigaciones complejas tanto a audiencias académicas como no académicas.

Orientación a resultados Siempre me aseguro de que mi equipo esté en el camino correcto.

Resolución de problemas Algoritmos de ML aplicados para resolver problemas de datos complejos, lo que garantiza una mayor precisión del modelo.

Pensamiento crítico Ideó soluciones creativas a problemas complejos de datos, lo que resultó en la eficiencia del sistema.

Creatividad: Poner todo mi esfuerzo creativo en encontrar una solución.



LOGROS

- ✓ El premio al mejor póster obtuvo el primer lugar Prof. Raúl Monroy México, Congreso Internacional Mexicano sobre Inteligencia Artificial.
- ✓ Mejor Proyecto de Investigación de los Estudiantes de Maestría de la UASLP



PASIONES

Ciclismo Me gusta relajarme explorando nuevas rutas en bicicleta durante los fines de semana.

Neurociencias Disfruto indagando en los conjuntos de datos para descubrir información e impulsar mejoras.

Creando Puzzle Dedicado a diseñar intrincados rompecabezas que desafían y entretienen a los jugadores, aprovechando la experiencia en la lógica del juego y la participación del usuario.



EXPERIENCIA



Ingeniero de Software - FYWARE

2022 – 2023, San Luis Potosí, México

- Desarrollador de aplicaciones de Realidad Extendida.
- Desarrollador de plataformas tecnológicas en el área de software.
- Algoritmos desarrollados en eficiencia de software
- Contribuí a la redacción de código limpio y eficiente, mejorando el rendimiento del sistema.
- Colaboré con un equipo para implementar un nuevo software.



Ingeniero de Datos- University of Alberta

2013 – 2022, Edmonton, Canadá

- Automatización del proceso de datos entre las distintas fuentes.
- El análisis de datos biomédicos para el estudio en cáncer de garganta.
- Datos procesados para uso en modelos de aprendizaje automático para mejora de la predicción.



Científico de Datos- UASLP

2008 – 2017, San Luis Potosí, México

- Gestión de equipos de datos técnicos y toma de decisiones.
- Análisis de datos en biomedicina como electroencefalograma (EEG), electromiografía (EMG) y datos para la predicción de la calidad del aire en sistemas meteorológicos.
- Inventario de laboratorio gestionado y mantenimiento de equipos para la adquisición de datos para el procesamiento de señales.
- Realizó revisiones de la literatura que influyen en la dirección de los proyectos de investigación.



Ingeniero de Software- Prinver S.A.

2005 – 2008, San Luis Potosí, México

- Desarrollo de aplicaciones para la Gestión de Recursos de Clientes (CRM).
- Desarrollo de una web para el control del acceso a datos confidenciales de proyectos y clientes.
- Gestión y configuración de la Red y Servidor (Datos, CRM, Web y Email).
- Servicio de asistencia



PROYECTOS



ARMONI

Present, San Luis Potosí, México

- Desarrollar una aplicación de análisis cerebral utilizando espectroscopía funcional de infrarrojo cercano para investigar factores neurológicos en niños con espectro autista.



Toma de decisiones para el sector educativo

2023 - Present, San Luis Potosí, México

- Aplicación del análisis de datos para la predicción de ventas de videojuegos en el sector educativo.



Proyecto de juego TEARoom para niños con autismo

2018 - 2023, San Luis Potosí, México

- Desarrollo de una plataforma digital (serious games), para uso en niños con autismo.



Sistema de Predicción Climática

2015 – 2018, San Luis Potosí, México

- Development of an air quality prediction system through data analysis.



Análisis EMG para la detección del glaucoma

2012 – 2013, San Luis Potosí, México

- Detectar un Glaucoma mediante Electroencefalograma y técnicas de Inteligencia Artificial.



Reconocimiento de señales EMG mediante RNA

2015 – 2018, San Luis Potosí, México

- Diseño e implementación de un sistema de instrumentación de electromiografía (EMG) para el reconocimiento de patrones en movimiento desde el brazo.



PUBLICACIONES



SISTEMA DE RECONOCIMIENTO DE PATRONES EMG BASADO EN REDES NEURONALES, 2012, IEEE

- [Link](#)



OPTIMIZACIÓN DE UN SISTEMA DE RECONOCIMIENTO DE PATRONES EMG. 2012, CMBC

- [Link](#)