

## Cours 2 - Exercice (formatif)

L'exercice consiste à faire une calculatrice (addition, soustraction, multiplication et division) en suivant le patron de conception *JavaScript Module Pattern*.

Vous avez déjà la structure *HTML* et les styles, il vous reste à écrire les scripts. Le fichier `main.js` lance les instances de calculatrices (ceci implique donc que votre modèle aura un prototype). Du coup, tous les comportements devront être écrits dans le fichier `Calculatrice.js`. Une bonne stratégie ici est de passer la référence au noeud *DOM* courant en argument lors de l'instantiation de l'objet `Calculatrice`. Ainsi, vous pourrez limiter la portée du contexte *DOM* afin de récupérer les éléments nécessaires de chaque bloc calculatrice dans le constructeur du prototype.

Les quatre opérations mathématiques sont chacune une méthode privée et vous aurez à définir minimalement une méthode publique initialisant la gestion du clic. Suite à l'événement `click`, récupérez les valeurs du formulaire, validez que les deux valeurs saisies sont des nombres, appelez la bonne opération mathématique selon l'option sélectionnée puis injectez le résultat dans le *DOM*.

Afin de lancer ces comportements, assurez-vous d'appeler la méthode publique initialisant le gestionnaire d'événement directement lors de l'instantiation de chaque objet `Calculatrice`.