

# Exercice 1 - Prototypes et namespace (sommatif)

## Devis (5)

Vous avez - en dur - une structure de data d'automobiles neuves et d'occasions. Vous avez à les afficher selon l'option du **select** sélectionné. Plus précisément :

- Toute la structure *HTML* et les styles sont déjà donnés.
- Comme ce n'est pas un exercice de mise en page, les deux tuiles à injecter - selon le cas autos neuves ou d'occasions - vous sont également données. Remarquez les variables déjà définies dans la *DOMString*.
- **(.5)** Vous devez travailler en orienté objet avec la syntaxe des prototypes et du *namespacing*. Notez également que les fonctions fléchées (*arrow function*) ne sont pas autorisées.
- **(1)** À l'intérieur du script **main.js** est situé la gestion du **select**. Suite au changement d'option (veuillez prévenir le cas où le **value == 0**), faites l'instanciation de l'objet prototype **Neuve** ou **Occasion** (avec ses arguments) pour chaque automobile du tableau correspondant.
- **(.5)** Toujours à l'intérieur de **main.js**, pour chaque instance, appelez la méthode pour construire puis injecter la *DOMString* dans le *DOM*.
- **(1)** Vous aurez remarqué que les objets prototype **Neuve** et **Occasion** partagent plusieurs propriétés ainsi que la fonctionnalité de calculer un potentiel rabais. Du coup, les objets **Neuve** et **Occasion** héritent de l'objet prototype **Auto** où sont situés ces comportements génériques.
- **(+ 1)** D'ailleurs, 1 points boni est ajouté si vous placez dans l'objet **Auto** la partie de la *DOMString* partagée par **Neuve** et **Occasion**.
- **(2)** Vous aurez compris qu'il vous faudra définir le constructeur des objets prototypes **Neuve** et **Occasion**, leur faire hériter l'objet prototype **Auto** et développer leurs méthodes respectives.