

## ANGULAR 8 + BOOTSTRAP + TYPESCRIPT

- **Objetivo:** Conocer y aplicar las tecnologías más recientes y modernas en el desarrollo de aplicaciones con alto contenido visual para atender las necesidades informáticas en tableros, sistemas transaccionales e híbridos de la división manera ágil.
- **Temario:**
  1. Introducción a Angular
    - ✓ Comenzando con Angular
    - ✓ ¿Qué es Angular?
    - ✓ Ejercicio de instalación de NodeJS
  2. Ejercicio: Instalación de Angular 8
  3. Mi primera App con Angular
  4. Instalando Visual Studio Code
    - Ejercicio: Instalando extensiones de visual Studio Code para Angular 8
  5. Fundamentos de Angular
    - ✓ Flujo de una aplicación Angular
    - ✓ Instalación de Plug-ins para Angular en Visual Studio Code
    - ✓ Creación de un componente en Angular (manualmente)
    - ✓ Creación de un Componente en Angular (con CLI)
    - ✓ Generación de componentes en Línea
    - ✓ Instalación de Bootstrap en Angular
    - ✓ Aplicando Estilos CSS a Angular
  6. Elementos básicos de Angular
    - ✓ Interpolación con Angular
    - ✓ Property Binding en Angular
    - ✓ Event Binding en Angular
  7. Directivas con Angular
    - ✓ Directiva \*ngIf con Angular
    - ✓ Directiva else con \*ngIf en Angular
    - ✓ Directiva \*ngFor en Angular
  8. Comunicación entre Componentes en Angular
    - ✓ Property Binding entre Componentes en Angular
    - ✓ Event Binding entre Componentes en Angular
    - ✓ Ejemplo: Modularización Aplicación Calculadora en Angular
    - ✓ Solución: Modularización Aplicación Calculadora en Angular
    - ✓ Referencias Locales en Angular
    - ✓ ViewChild y LocalReference en Angular
  9. Servicios en Angular
    - ✓ Servicios en Angular
    - ✓ Data Services en Angular
    - ✓ Inyectar un Servicio dentro de otro Servicio en Angular
    - ✓ Comunicación entre componentes utilizando un Servicio
  10. Mejorando visualmente nuestras Apps con Angular

- ✓ Mejorando la aplicación Listado de Personas
- ✓ Aplicación de Presupuesto con Angular
- ✓ Solución Aplicación Presupuesto App-Cargando la APP
- ✓ Creación de componentes Presupuesto APP
- ✓ Creación de Clases de Modelo y Servicios de Presupuesto APP
- ✓ Separación de Plantilla HTML en componentes de Angular
- ✓ AppComponent y Cabecero Component
- ✓ Componente de Ingresos
- ✓ Componente de Egresos
- ✓ Usando Pipes para dar formato a los números en Angular
- ✓ Componente de Formulario
- ✓ ngClass en Angular
- ✓ Validación del formulario con Angular

#### 11. Routing en Angular

- ✓ Routing en Angular
- ✓ Reorganización de Componentes
- ✓ RouterModule y routing-outlet
- ✓ Navegación con el objeto Router y Agregar Persona
- ✓ Paso de Parámetros y Modificar Persona
- ✓ Eliminar una Persona
- ✓ Query Params en Angular
- ✓ Child Route en Angular
- ✓ Componente de Error en Angular

#### 12. Peticiones HTTP en Angular (Rest)

- ✓ Uso de Firebase como base de datos
- ✓ Método Post y Put para agregar información
- ✓ Método Get para recuperar información
- ✓ Modificar un registro
- ✓ Método Delete para borrar información

#### 13. Despliegue de la Aplicación en Internet

- ✓ Preparación de la aplicación para producción
- ✓ Despliegue de la aplicación a Producción (Internet)

#### 14. Aplicación final Control de clientes

- ✓ Configuración de la Base de Datos Cloud FireStore
- ✓ Creación del Proyecto –"Control de clientes en Angular"
- ✓ Creación de componentes de la Aplicación de Control de Clientes
- ✓ Instalación del Módulo de Firebase y Flash Messages
- ✓ Configuración de Rutas de la Aplicación de Control de Clientes
- ✓ Componente de Cabecero de "Control de clientes"
- ✓ Componente de Cabecero segunda parte
- ✓ Componente Tablero y Pie de Página

#### 15. Despliegue de la aplicación en Internet

- ✓ Preparación de la aplicación para Producción
- ✓ Despliegue de la aplicación en Internet

#### 16. Aplicación Final Control de Clientes

- ✓ Configuración de la base de datos de Cloud FireStore
- ✓ Creación del proyecto –"Control de Clientes en Angular"
- ✓ Creación de Componentes de la Aplicación de Control de clientes

- ✓ Instalación Módulo de Firebase y Flash Messages
- ✓ Configuración de Rutas de la Aplicación Control de clientes
- ✓ Componente de Cabecero de la Aplicación de Control de Clientes
- ✓ Componte de Tablero y Pie de Página
- ✓
- **Duración:** 40 horas, divididas en sesiones de 4 horas diarias. (Dos grupos diarios, escalonados)  
Grupo 1: de 8:00 a 12:00 horas  
Grupo 2: de 12:00 a 16:00 horas
- **Modalidad** virtual
- **Participantes:** 9 (Grupo 1 con 5 participantes, Grupo 2 con 4 participantes)
- **Eventos:** 2
- **Fecha:** Julio 5 al 16, 2021
- **Incluye:** Instructor certificado experto en el tema, constancia de participación con registro ante la STPS, manual del participante en versión electrónica y constancias de Conocimientos y Habilidades Laborales DC-3