

ANDY ROBERTO JIMENEZ MACNAB

202111490

Laboratorio de Lenguajes Formales y de Programación

Sección A+

Manual de Usuario

Autómata finito determinista

y Autómata de pila

28/10/2022

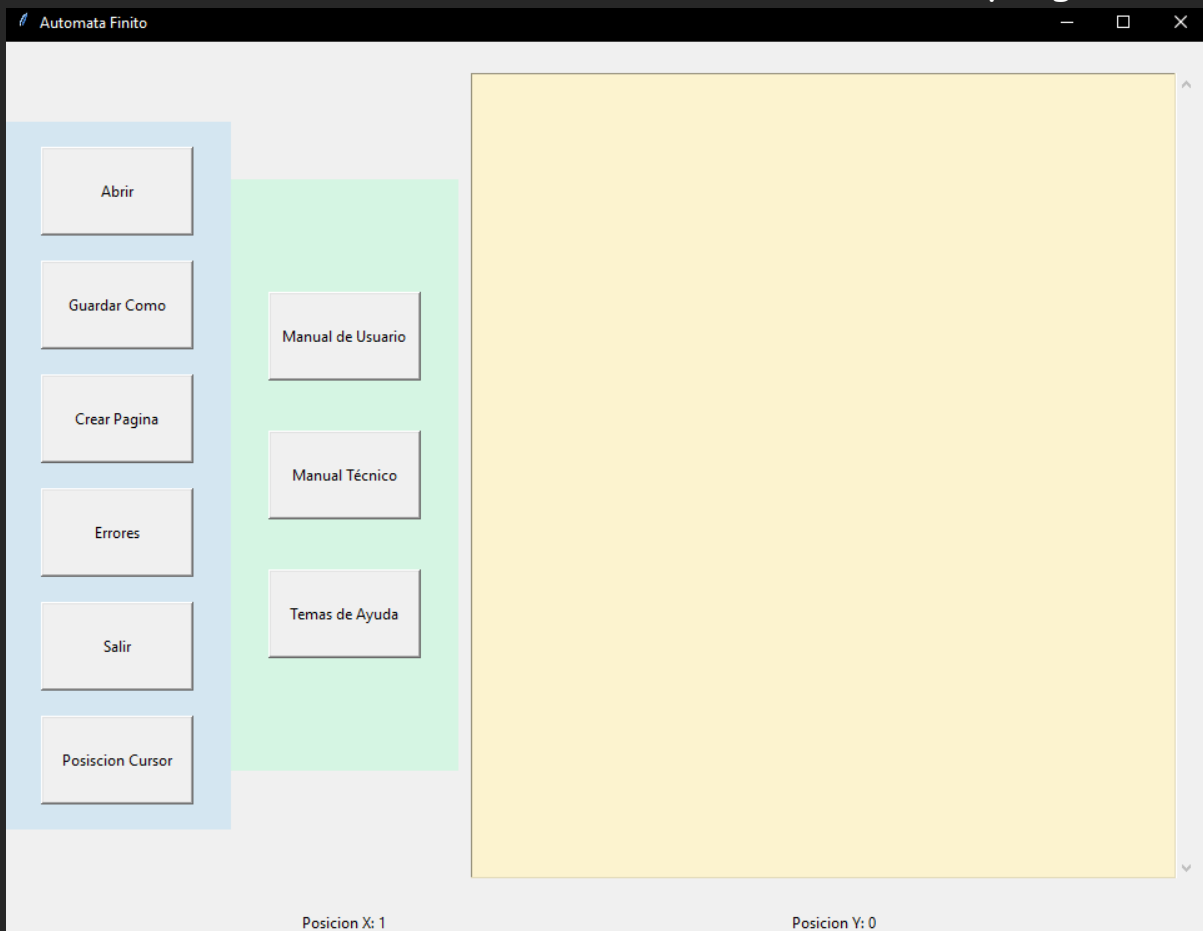
Universidad de San Carlos de Guatemala

Proyecto2

## MANUAL DE USUARIO:

Bienvenido a este manual de usuario en donde se dará una breve y simple explicación acerca del funcionamiento del autómata finito para un documento de texto plano tipo GPW.

Primero tenemos la ventana principal en donde se desarrollan todas las funcionalidades de nuestro programa



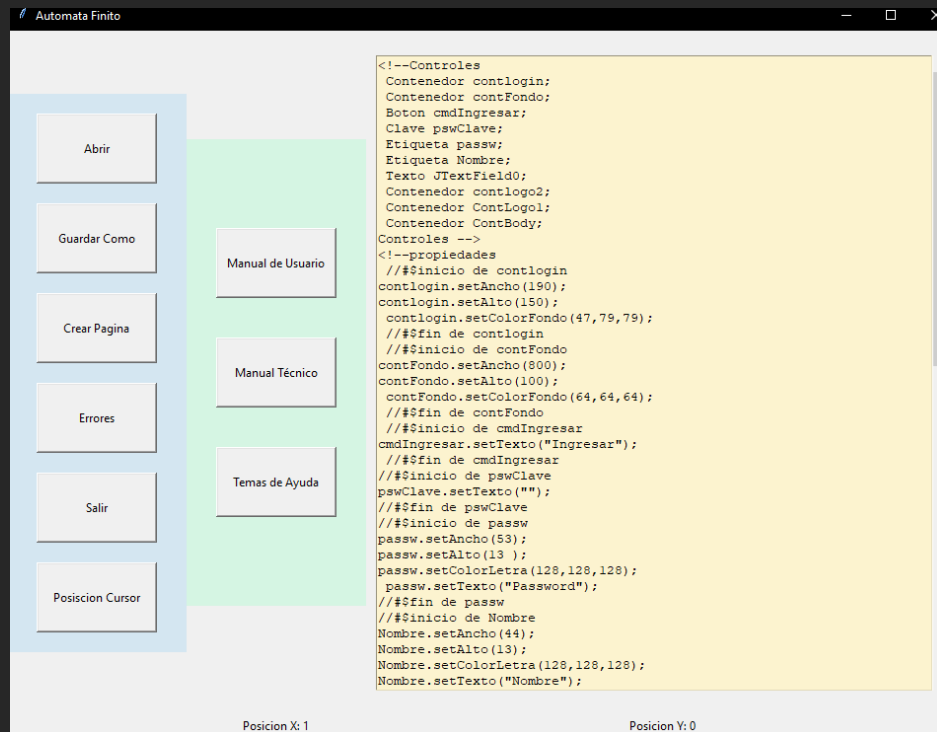
Las funciones disponibles son las siguientes:

- Abrir archivo
- Guardar archivo
- Analizar
- Generar archivo de errores
- Salir
- Manual técnico
- Manual de usuario
- Temas de ayuda

A continuación se dará una explicación de cada uno de los botones

#### 1. Abrir archivo:

Este botón nos permite poder cargar el archivo de texto plano tipo GPW para que posteriormente lo podamos visualizar en el área de texto que se encuentra a la izquierda y no solamente eso sino que también lo podremos editar a nuestro gusto antes de ser analizado, a continuación se muestra un ejemplo de lo antes explicado:



## 2. Guardar como:

Este botón nos permite poder guardar el nuevo archivo de todo lo que hayamos agregado o eliminado del archivo original anteriormente cargado dentro del programa

## 3. Analizar y Errores:

La opción de analizar como su nombre lo indica, analiza todo lo que se encuentre dentro del área de texto para posteriormente generar un archivo tipo HTML con toda la información ya estructurada de mejor manera con las operaciones y resultados contenidas dentro del archivo, y además de eso contamos con la opción de errores que nos genera de igual forma un archivo HTML con todos los

errores léxico contenidos dentro del texto proporcionado por el usuario

#### 4. Manual de usuario, técnico y temas de ayuda:

Estos 3 botones son meramente para tener acceso a la información correspondiente de cada botón para una mayor accesibilidad por el usuario

#### 5. Posición de cursor:

Al dar click sobre esta opción se mostrara en la parte de debajo del programa la posición en X y Y donde se encuentra el cursor dentro del área de texto.

Manual de Usuario

Manual Técnico

Temas de Ayuda