

# Développeur blockchain

**Solidity**

Premières approches



cyril@alyra.fr / benjamin.brucher@alyra.fr

Promo Buterin

## Topo du live

- Aperçu généraliste du langage
- N'hésitez pas à poser des questions et à évoquer les difficultés

Le live sur Geth:

Les vidéos seront up dès que possible, après montage et export

Bien avoir en tête que le développement des clients blockchain est un travail de software dev, très différent de ce que l'on va voir par la suite, plus dev web. (Modèle OSI, couche applicative)

Je vous demanderai du travail entre ce soir et mardi prochain: lire/faire le cours solidity :)

# Solidity



Qu'est ce que c'est?

Langage de programmation orienté objet  
Dédié à l'écriture de smart contract

Proposé en 2014 par Gavin Wood  
(Polkadot aujourd'hui)

S'exécute sur l'EVM

Langage jeune

# Solidity



Développer sur les blockchain

Solidity +- premier langage de smart contract

Utilisé sur Ethereum

Mais aussi sur - Binance Smart Chain,

- Tron,

- Polygon,

- Avalanche...

Et toute blockchain (publiques et privées) basée sur ETH

Un autre langage, ressemblant a python mais moins utilisé: vyper

# Solidity

Environnement de dev:

Remix

IDE en ligne, permet de déployer des contrats...

Pas de compte donc pas pratique pour gros projet

Visual Studio Code

IDE de Microsoft, plusieurs extensions, Solidity est bien interprété

Très pratique sous environnement Windows avec WSL2, les terminaux...



# Contrat complet

```
// SPDX-License-Identifier: GPL-3.0
|
pragma solidity 0.8.12

import {yes} from "../lib/yes.sol"

contract Main is yes {
    event ChildSet(address indexed child);

    address childManager;
    address private owner;

    constructor{
        owner=msg.sender;
    }

    modifier onlyOwner{
        require(msg.sender==owner, "not the owner");
        _;
    }

    function setChildManager(address _newManager) external onlyOwner{
        require( _newManager != 0x, "not the 0 addr");
        childManager = _newManager;
        emit ChildSet(_newManager);
    }
}
```

License

(éventuellement abi version)

Version de solidity

Import de fichier

Nom du contrat / héritage

Déclaration des événements

Déclaration des variables

constructor qui permet de déclarer que l'owner est la personne qui déploie le contrat

Modifier

Condition puis \_;

Fonction (nom, parametres, visibilité, modifier)

conditions

assign var

évènement émis



# Doc solidity

Très complète (mais en anglais)  
Utile pour tous les éléments théoriques  
Des exemples

<https://docs.soliditylang.org/en/v0.8.18/>

# Structure d'un smart contract

```
pragma solidity 0.6.12;  
  
contract contractName {  
  
}
```

```
pragma solidity 0.6.12;  
  
library contractName {  
  
}
```

```
pragma solidity 0.6.12;  
  
interface contractName {  
  
}
```



# Des déclarations

Variable d'état

```
// SPDX-License-Identifier: GPL-3.0
pragma solidity 0.6.12;

contract SimpleStorage {
    uint public storedData; // State variable
    // ...
}
```

fonction

```
// SPDX-License-Identifier: GPL-3.0
pragma solidity 0.6.12;

contract SimpleAuction {
    function bid() public payable { // Function
        // ...
    }
}
```

Evènements

```
// SPDX-License-Identifier: GPL-3.0
pragma solidity 0.6.12;

contract SimpleAuction {
    event HighestBidIncreased(address bidder, uint amount); // Event

    function bid() public payable {
        // ...
        emit HighestBidIncreased(msg.sender, msg.value); // Triggering event
    }
}
```

# Des déclarations

## Modifiers

```
// SPDX-License-Identifier: GPL-3.0
pragma solidity 0.6.12;

contract Purchase {
    address public seller;

    modifier onlySeller() { // Modifier
        require(
            msg.sender == seller,
            "Only seller can call this."
        );
    }

    function abort() public view onlySeller { // Modifier usage
        // ...
    }
}
```

# Solidity

```
// SPDX-License-Identifier: GPL-3.0
pragma solidity 0.6.12;

contract Ballot {
    struct Voter { // Struct
        uint weight;
        bool voted;
        address delegate;
        uint vote;
    }
}
```

```
// SPDX-License-Identifier: GPL-3.0
pragma solidity 0.6.12;

contract Purchase {
    enum State { Created, Locked, Inactive } // Enum
}
```

Chaque smart contrat peut contenir des déclarations de :

des structures de données

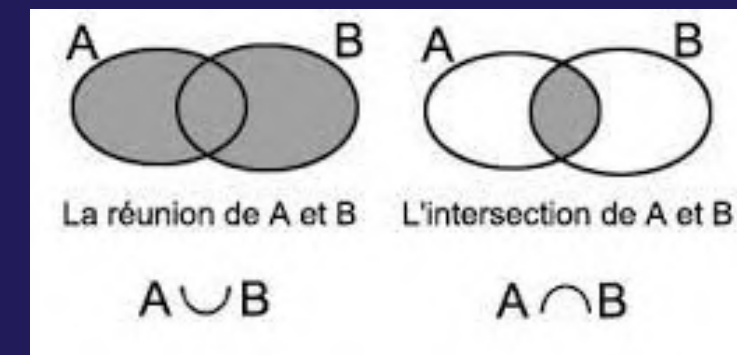
des énumérations

# Solidity - Types opérateur stockages

## Solidity - types, opérateurs, stockages

- `bool` Vrai ou faux
- `uint256, uint8, uint16 ...` Entier positif
- `int256, int8 ...` Entier
- `string` Texte
- `address` Address
- `bytes` Donnée pure

- `!` ou `!=` - Négation / Inégalité
- `&&` - ET logique = intersection
- `||` - OU logique = réunion
- `==` - Égalité



- `mapping`: `mapping(address => uint) values;` - Paire clef valeur. Pour toute clef une valeur
- `array` : `uint[] values;` - Tableau pour indexer des valeurs. N'existent que les valeurs push

17/05/2023

Semaine pro on continue solidity avec de la pratique!

# Merci de votre attention!

