

TYPESCRIPT 3.0



Comunidad Dev Bucaramanga - Septiembre de 2018

Qué es TypeScript ?

- A. Es un lenguaje diseñado para la web moderna.
- B. Es un Transpilador o Superconjunto de JS.
- C. Es un lenguaje tipado.
- D. Es una versión de JS, ECMA2022.
- E. **Casi** todas las anteriores.

OBJETIVOS

- Instalar node, yarn y TS.
- Estructuras nativas en TS.
- Definir una variable en TS y asignarle un valor.
- Definir acciones de acuerdo a ciertas condiciones.

○

_> PRIMER PROGRAMA

- F° to °C

ESTRUCTURAS NATIVAS ESCALARES

Cadenas de Caracteres

“Hola Comunidad Dev Bucaramanga”

Any - Void

Todos los tipos o ninguno (*null* | *Undefined*).

Valores numéricos

Int y floats

Enteros y de coma flotante

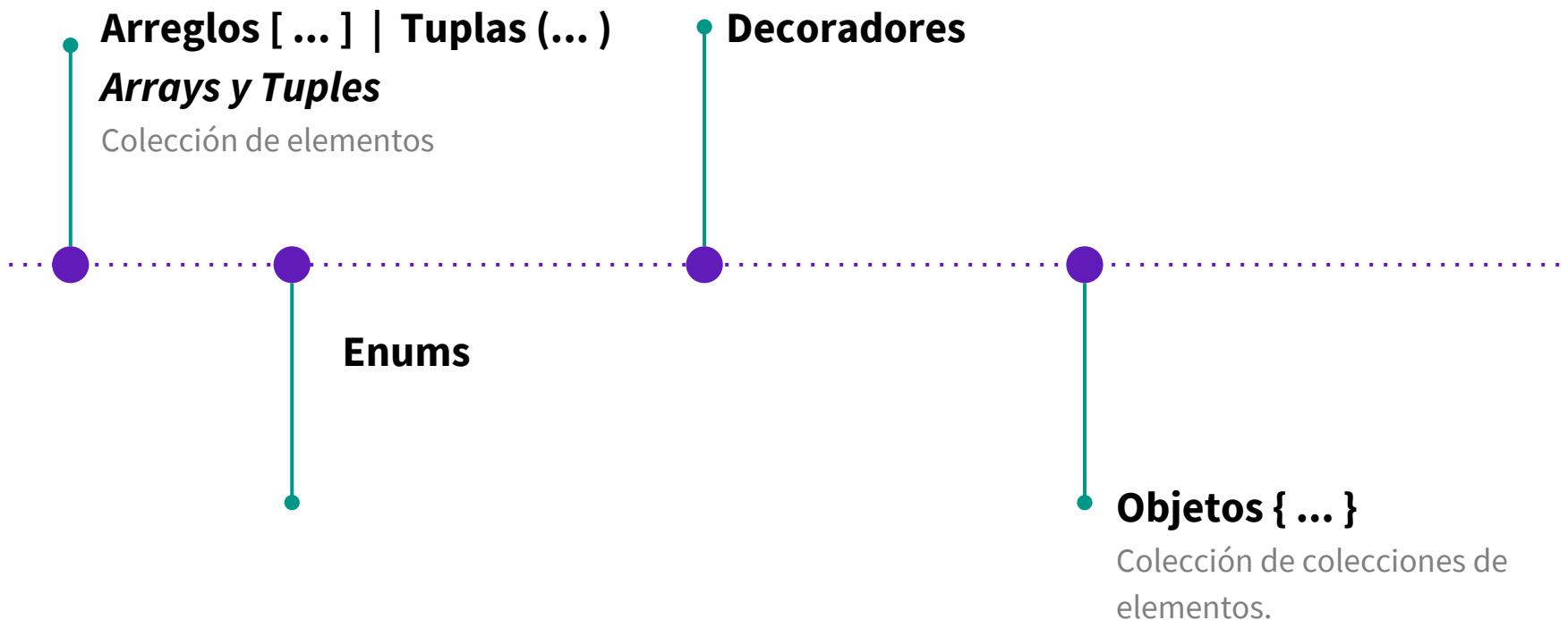
Boleanos

0 | 1, False | True

Símbolos

Colección de colecciones de elementos.

ESTRUCTURAS NATIVAS COLECTIVAS



SINTAXIS ó Cómo se escribe en TS



VARIABLES



CONDICIONALES



**ESTRUCTURAS
DE REPETICION**

$f(x)$

FUNCIONES

Parámetros Escalares

Parámetros Funciones



ESTRUCTURAS PERSONALIZADAS en TS

INTERFASES

**OPERADORES DE
SOBRECARGA**

GENERICOS

Y mas ..

PROXIMA SEMANA

Condicionales

If ... and ... else

Estructuras de Repetición

For ..

while

Funciones

Definición personalizada

>_ A Codear ii

