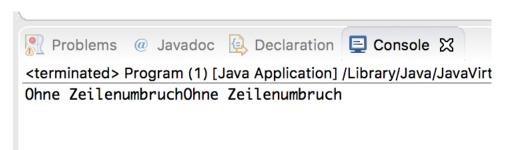
Die Ausgabe auf der Konsole

Ich bin ein variabler String

```
-man verwendet hierzu die Methode: System.out.println();
-schreibt auf die Konsole
//Die Ausgabe auf der Konsole
System.out.println("Ich bin eine String-Konstante");
System.out.println(4);
 🦹 Problems 🏿 @ Javadoc 📵 Declaration 📮 Console 🔀
 <terminated> Program (1) [Java Application] /Library/Java/JavaVir
Ich bin eine String-Konstante
-alternativ kann man auch den Inhalt von Variablen auf der Konsole ausgeben lassen
//Die Ausgabe auf der Konsole
String testString = "Ich bin ein variabler String";
int number = 7;
System.out.println(testString);
System.out.println(number);
 🧖 Problems 🏿 @ Javadoc 📵 Declaration 📮 Console 💢
 <terminated> Program (1) [Java Application] /Library/Java/JavaV
```

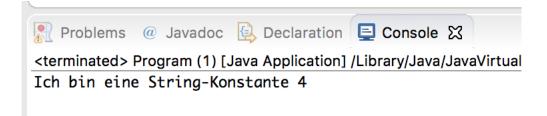
-ohne Zeilenumbruch: System.out.print();

```
//Die Ausgabe auf der Konsole
System.out.print("Ohne Zeilenumbruch");
System.out.print("Ohne Zeilenumbruch");
```



-Strings können auch direkt bei der Ausgabe miteinander verkettet werden

//Die Ausgabe auf der Konsole
System.out.println("Ich bin eine String-Konstante" + " " + 4);



Die Eingabe über die Konsole

- -wenn man etwas über die Konsole eingeben möchte, so benötigt man eine Variable vom Typ Scanner
- -diese musst erstmal erzeugt werden
- -daraufhin muss man über die passende next-Methode des Scanners eine Zahl einlesen

```
✓ Program.java ∑
  1 import java.util.Scanner;
  3 public class Program {
  4
  50
         public static void main(String[] args) {
  6
  7
              //Die <u>Eingabe über</u> die <u>Konsole</u>
  8
              //Zunächst wird eine Scanner Variable benötigt
  9
              Scanner sc = new Scanner(System.in);
 10
 11
              //Nutzer soll int Zahl über die Konsole in Variable number einlesen
 12
              int number;
 13
              number = sc.nextInt();
 14
 15
              //Ausgabe der eingelesenen Zahl
              System.out.println("Du hast folgende Zahl eingegeben: " + number);
 16
 17
Problems @ Javadoc 🔁 Declaration 📃 Console 🔀
                                                                                     X X
<terminated> Program (1) [Java Application] /Library/Java/JavaVirtualMachines/jdk1.8.0_121.jdk/Contents/Home/bin/java (04.09.2017,
Du hast folgende Zahl eingegeben: 3
```

Hinweis: Bitte darauf achten, die richtige next-Methode zu wählen