

GestAulas

Versión 1.1

"Aplicación para la gestión de reservas de aulas"

Guía de instalación

Procedimiento de instalación y configuración

- Instalación y configuración de la Base de datos
- Actualización del archivo "application.properties"
- Generación del archivo de despliegue ".war"
- Primeros pasos

Instalación y configuración de la base de datos:

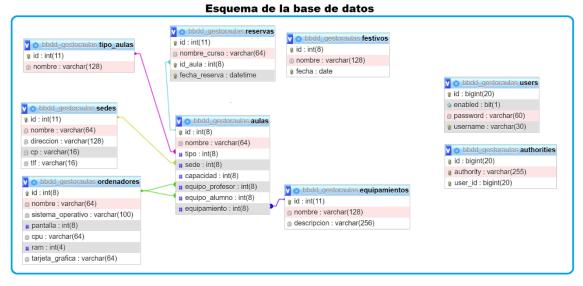
Para la creación de la base de datos y sus tablas, para el funcionamiento de la aplicación deberá seguir los siguientes pasos:

- 1. Crear una base de datos en su servidor de bases de datos.
 - El gestor de base de datos utilizado es MySql.
 - El cotejamiento utilizado de la base de datos es utf8_spahish2_ci.
- 2. Crear un usuario y una contraseña para el acceso a la base de datos creada.
- 3. Para crear la estructura de las tablas ejecutar uno de los dos scripts .sql facilitados:
 - √ bbdd_gestoraulas_inicial_datos_ejemplo.sql.
 - i. En este script se incluyen datos a modo de ejemplo; que se pueden eliminar después desde la propia aplicación.
 - √ bbdd_gestoraulas_inicial.sql.

Nota: No borrar los datos iniciales de las tablas users y authorities; son las que dan acceso a la aplicación.

 Si pierden o borran los datos por error pueden volver a ejecutar los scripts individuales que también se incluyen: bbdd_users.sql y bbdd_authorities.sql

La estructura de la base de datos tiene que quedar de la siguiente manera:





Actualización del archivo application.properties:

Modificar el fichero de la aplicación "application.properties" de la siguiente manera:

```
server.port=8080
spring.datasource.url=jdbc:mysql://localhost:3306/bbdd_gestoraulas?serverTimezone=UTC
spring.datasource.username=root
spring.datasource.password=
```

- server.port \rightarrow modificar el puerto por el que use su servidor web
- **spring.datasource.url** \rightarrow cadena de conexión a la base de datos. jdbc:mysql://<nombre_del_servidor_BBDD>:<puerto>/<nombre_base_de_datos>?serverTimezone=UTC
- spring.datasource.username=<usuario base datos>
- spring.datasource.password=<contraseña_base_datos>



Generación del archivo .war para el despliegue del proyecto:

Generar el archivo .war utilizando la herramienta que considere.

El archivo .war se guardará en su servidor (que tenga la funcionalidad necesaria para ejecutar programas Java).

Nota: El *context-path* de la aplicación es el indicado en el archivo "*application.properties*", que tendrá que modificar si cambia la carpeta de despliegue del proyecto.

server.servlet.context-path=/aulas



Primeros pasos

 Configuración y creación de los primeros datos necesarios para el correcto funcionamiento de la aplicación

Usuarios y contraseñas creadas por defecto al inicio:

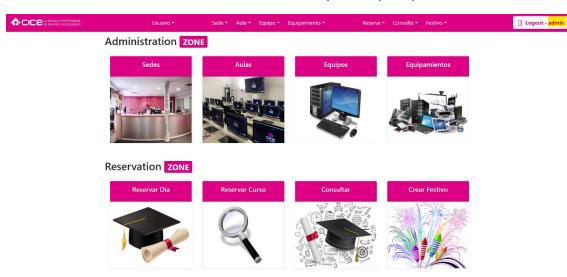
- a. Rol de administrador:
 - i. Nombre de usuario: admin, contraseña: desaro02
- b. Rol de **usuario**:
 - i. Nombre de usuario: user, contraseña: desaro01

Una vez instalada la aplicación la primera vez que se acceda a la misma nos pedirá usuario y contraseña.

La primera vez que entremos utilizaremos como Username: admin y el Password: desaro02.



Al utilizar las credenciales correctas entraremos en la pantalla principal de *Administración*.



Lo primero es dar de alta a un usuario con el Role Admin, para no tener que usar el inicial.



Los siguientes pasos por realizar son:

- 1. Crear Sede/s.
- 2. Crear Equipo/s.
- 3. Crear Equipamiento/s.
- 4. Crear Tipo de Aula (por ejemplo: Mac y Windows).
- 5. Crear las aulas.
- 6. Crear Calendario de festivos.



Nota: Si se crea el calendario de festivos o periodos de festivos (posibilidad de crear rangos de días sin actividad), la aplicación lo tendrá en cuenta a la hora de realizar las reservas y mostrar los días en el calendario.

Una vez completados los pasos anteriores ya podrá comenzar a utilizar la aplicación.

Todas las indicaciones e **instrucciones** de uso de la aplicación se indican en la **guía/manual de usuario**.

Gracias.

