

**GestAulas**

**Versión 1.1**

**“Aplicación para la gestión de reservas de aulas”**

**Guía de instalación**

**Procedimiento de instalación y configuración**

* [**Instalación y configuración de la Base de datos**](#instalacion)
* [**Actualización del archivo “*application.properties”***](#actualizacion)
* [**Generación del archivo de despliegue “.*war”***](#generacion)
* [**Primeros pasos**](#primerosPasos)

**Instalación y configuración de la base de datos:**

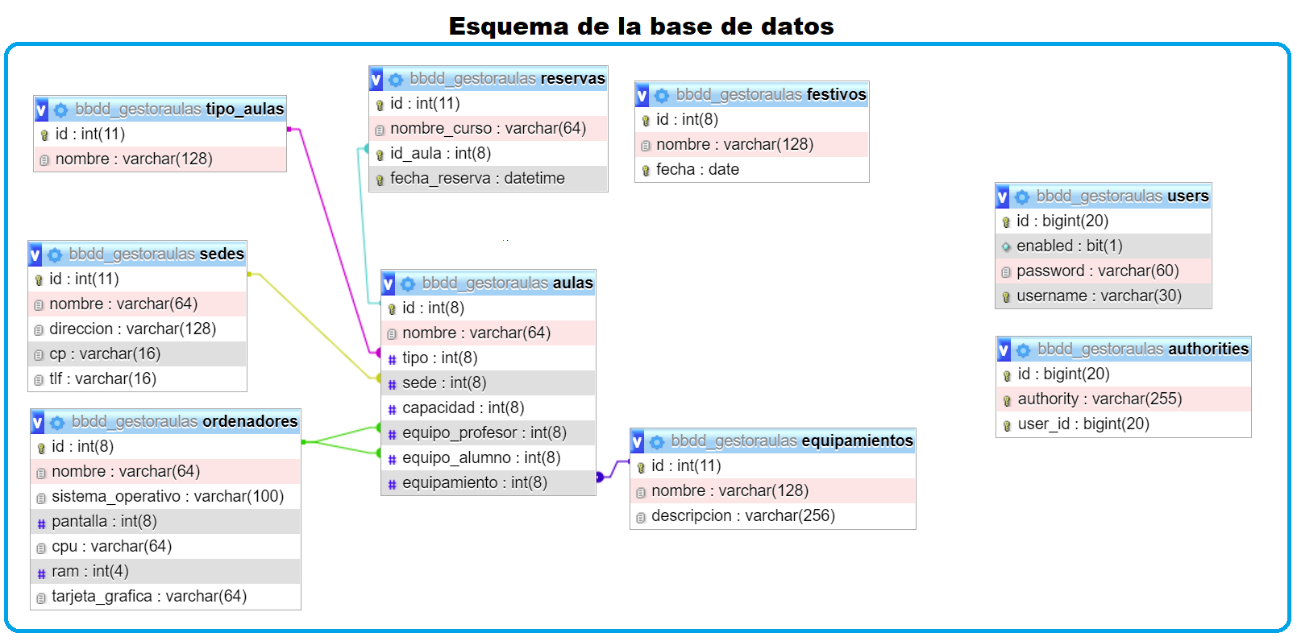
Para la creación de la base de datos y sus tablas, para el funcionamiento de la aplicación deberá seguir los siguientes pasos:

1. Crear una base de datos en su servidor de bases de datos.
   * El **gestor de base de datos** utilizado es **MySql**.
   * El **cotejamiento** utilizado de la base de datos es **utf8\_spahish2\_ci**.
2. Crear un usuario y una contraseña para el acceso a la base de datos creada.
3. Para crear la estructura de las tablas ejecutar **uno de los dos** scripts .sql facilitados:
   * ***bbdd\_gestoraulas\_inicial\_datos\_ejemplo.sql***.
     1. *En este script se incluyen datos a modo de ejemplo; que se pueden eliminar después desde la propia aplicación****.***
   * ***bbdd\_gestoraulas\_inicial.sql***.

**Nota**: *No borrar los datos iniciales de las tablas users y authorities; son las que dan acceso a la aplicación.*

* *Si pierden o borran los datos por error pueden volver a ejecutar los* ***scripts individuales*** *que también se incluyen:* ***bbdd\_users.sql*** *y* ***bbdd\_authorities.sql***

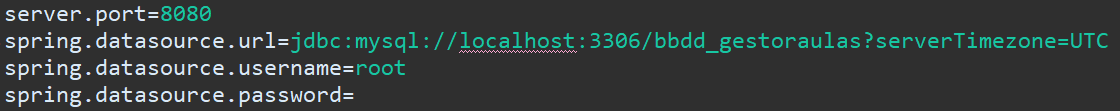
La estructura de la base de datos tiene que quedar de la siguiente manera:

****

**[](#inicio)**

**Actualización del archivo application.properties:**

Modificar el fichero de la aplicación “***application.properties***” de la siguiente manera:



* + ***server.port*** 🡪 modificar el puerto por el que use su servidor web
  + ***spring.datasource.url*** 🡪 cadena de conexión a la base de datos. jdbc:mysql://<*nombre\_del\_servidor\_BBDD*>:<*puerto*>/<*nombre\_base\_de\_datos*>?serverTimezone=UTC
  + ***spring.datasource.username****=<usuario\_base\_datos>*
  + ***spring.datasource.password****=<contraseña\_base\_datos>*

**[](#inicio)**

**Generación del archivo .war para el despliegue del proyecto:**

Generar el archivo .war utilizando la herramienta que considere.

El archivo .war se guardará en su servidor (que tenga la funcionalidad necesaria para ejecutar programas Java).

**Nota:** El ***context-path*** de la aplicación es el indicado en el archivo “***application.properties”***, que tendrá que modificar si cambia la carpeta de despliegue del proyecto.



**[](#inicio)**

**Primeros pasos**

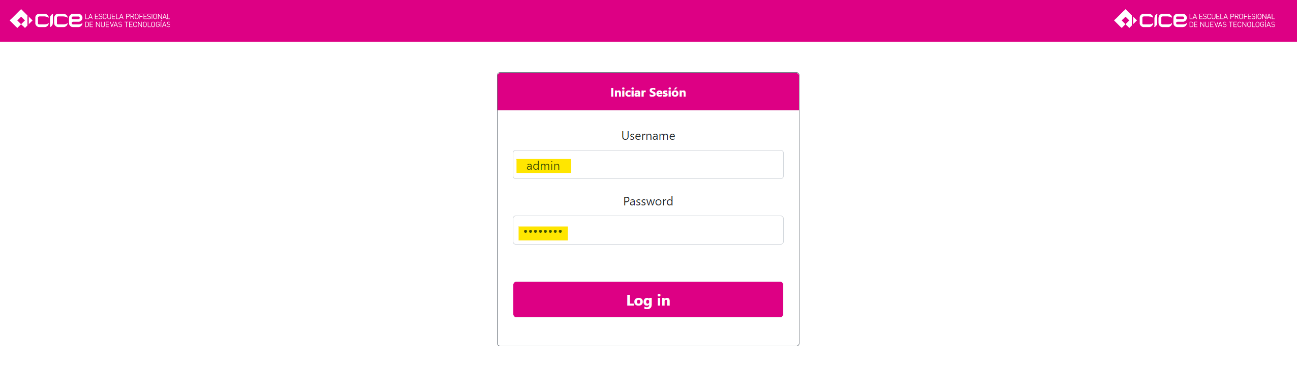
* **Configuración y creación de los primeros datos necesarios para el correcto funcionamiento de la aplicación**

Usuarios y contraseñas creadas por defecto al inicio:

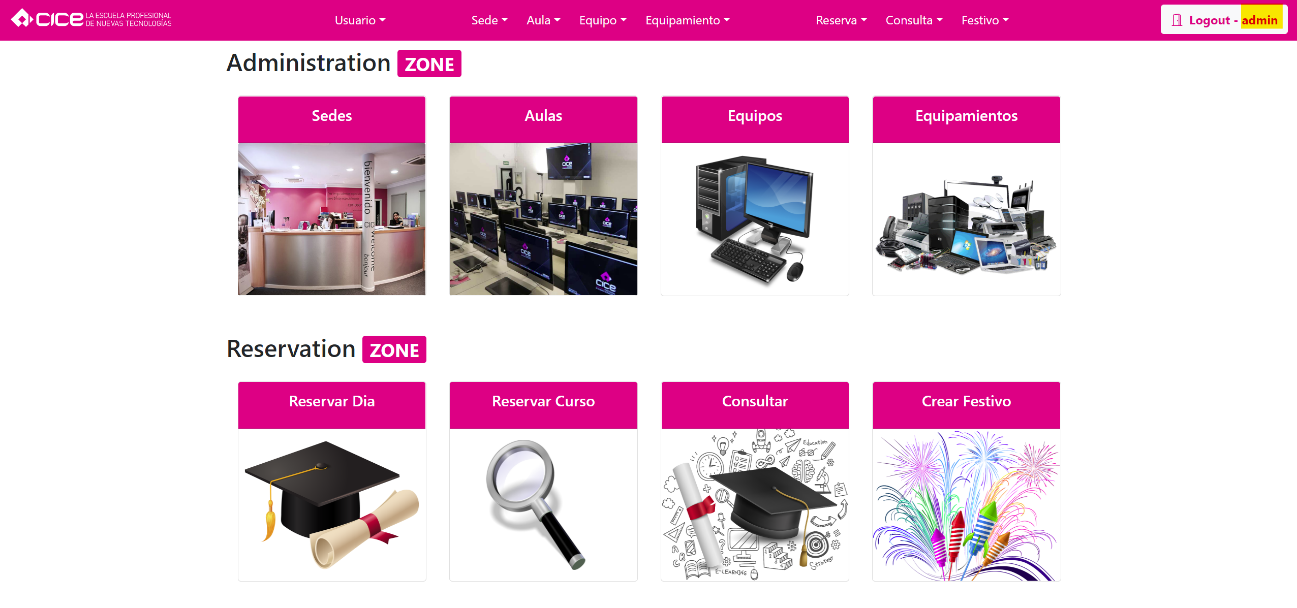
* 1. Rol de **administrador**:
     1. Nombre de usuario: **admin**, contraseña: **desaro02**
  2. Rol de **usuario**:
     1. Nombre de usuario: **user**, contraseña: **desaro01**

Una vez instalada la aplicación la primera vez que se acceda a la misma nos pedirá usuario y contraseña.

**La primera vez** que entremos utilizaremos como **Username:** ***admin*** y el **Password:** ***desaro02.***

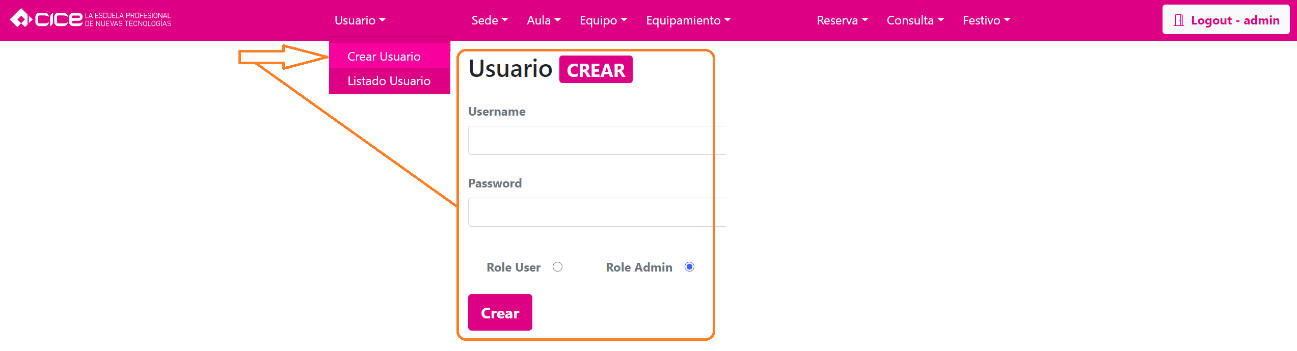


Al utilizar las credenciales correctas entraremos en la pantalla principal de ***Administración***.



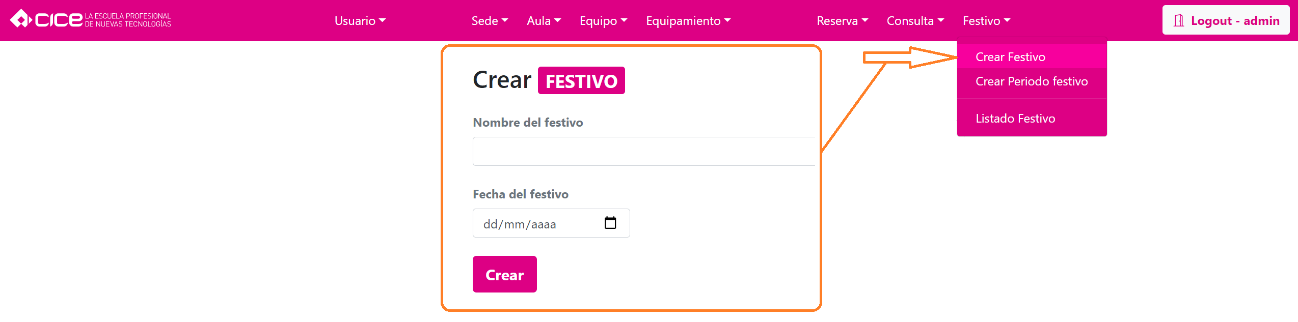
**[](#inicio)**

Lo primero es *dar de alta* a un usuario con el **Role Admin**, para no tener que usar el inicial.



Los siguientes pasos por realizar son:

1. Crear Sede/s.
2. Crear Equipo/s.
3. Crear Equipamiento/s.
4. Crear Tipo de Aula (por ejemplo: Mac y Windows).
5. Crear las aulas.
6. Crear Calendario de festivos.



**Nota**: Si se crea el calendario de festivos o periodos de festivos (posibilidad de crear rangos de días sin actividad), la aplicación lo tendrá en cuenta a la hora de realizar las reservas y mostrar los días en el calendario.

Una vez completados los pasos anteriores ya podrá comenzar a utilizar la aplicación.

Todas las indicaciones e **instrucciones** de uso de la aplicación se indican en la **guía/manual de usuario**.

Gracias.

**[](#inicio)**