#### CASE 2 – ELEVADOR

# RESOLVER ESTE CASE EM GRUPO DE 6 ATÉ 8 ALUNOS (não serão aceitos grupos fora desta faixa de componentes)

Valor deste Case: 10 pontos na Nota A3, sendo:

- 8 pontos de implementação
- 2 pontos de apresentação.

## Descrição do que deve ser feito:

- 1) Crie um Menu que permita o usuário escolher entre a execução do Case 1 (máquina de doces, que já foi implementada e o Case 2, descrito neste documento)
- 2) Faça um AFD e implemente <u>uma animação</u> (em qualquer linguagem de programação, <u>como se fosse um jogo</u>) que funcione como um AFD para o seguinte cenário:

Considerar um elevador que atende o térreo e mais 3 andares. As portas do elevador podem estar fechadas ou abertas e ele se desloca linearmente de um piso para o outro: se elevador está no térreo e precisa ir até o 3º andar terá de passar necessariamente pelo 2º andar. Enquanto o elevador estiver em movimento, as portas estarão fechadas. Ao parar no andar elas se abrem.

O autômato construído deve representar o controle do funcionamento do elevador.

**IMPORTANTE**: qualquer outro requisito ou detalhe não citado aqui pode ser definido pelo grupo no momento da implementação. Exemplo: assumir que ao iniciar a animação o elevador esteja parado no térreo.

<u>Critério de Avaliação:</u> Esboço correto do autômato, clareza, objetividade, didática na apresentação. Qualidade da Animação e <u>Criatividade</u>.

#### O QUE DEVE SER ENTREGUE

- 1) Um PDF contendo o NOME COMPLETO E RA de cada elemento do Grupo. **Este PDF deverá ser nomeado conforme o número do Grupo**. Exemplo: GRUPO3.PDF
- 2) Um PDF contendo o desenho do autômato correspondente a este problema (para fazer o desenho, utilize qualquer simulador disponível na internet)
- 3) Um "front-end" ou "animação" mostrando o ambiente do elevador e o funcionamento dele conforme o autômato construído em um cenário de gameficação.

## **QUANDO ENTREGAR E APRESENTAR**

- 1) Entrega <u>15/05/2025</u> no DRIVE/GITHUB informado pelo grupo e colocado na Planilha de Grupos.
- 2) A ordem das apresentações dos Grupos seguirá conforme escala que será publicada no site da disciplina.
- 3) O aluno que não comparecer no dia da apresentação <u>ficará com zero na</u> <u>pontuação deste quesito</u> (salvo os que tiveram justificativa com amparo na legislação (exemplo: serviço militar, atestado médico, etc.)