
Especificación de requisitos de software:

Proyecto: “**PORTAL SaltaDev**”

FICHA DEL DOCUMENTO

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
07/10/2024	3.0	SaltaDev	Alexis Mauriz Facundo Padilla Veronica Torres Victor Velazquez Agustin Piuca Arturo Grande



Contenido

FICHA DEL DOCUMENTO	2
CONTENIDO	3
1 INTRODUCCIÓN	3
1.1 Propósito	4
1.2 Alcance	4
1.3 Personal involucrado	4
1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas	6
1.5 Referencias	7
1.6 Resumen:	7
2 DESCRIPCIÓN GENERAL	8
2.1 Perspectiva del producto	8
2.2 Funciones del producto	8
2.3 Características de los usuarios	9
2.4 Restricciones	9
2.5 Suposiciones y dependencias	9
2.6 Requisitos Futuros	9
3 REQUISITOS ESPECÍFICOS	10
3.1 Requisitos Funcionales	10
3.2 Requisitos No Funcionales	14
3.3 Product Backlog - Historias de usuario	15
3.4 Sprints	17



1 INTRODUCCIÓN

Este documento es una Especificación de requisitos de Software (ERS) para el Portal de la Comunidad SaltaDev, siguiendo las directrices del estándar IEEE 830/98.

1.1 Propósito

Este documento describe los requisitos de la aplicación web de la comunidad SaltaDev, la cual está compuesta por desarrolladores front-end, back-end, diseñadores UX/UI, desarrolladores móviles, testers, entusiastas de la criptografía y gestores de proyectos. Su principal objetivo es proporcionar una plataforma de colaboración donde los miembros puedan acceder a mentorías y proyectos de práctica.

Dicho documento está orientado a interesados en el desarrollo del producto y futuros usuarios que deseen conocer las funcionalidades.

1.2 Alcance

El **Portal de SaltaDev** estará enfocado en facilitar la colaboración y el crecimiento profesional dentro de la comunidad local de desarrolladores y profesionales tecnológicos. Las principales funcionalidades iniciales incluyen:

- **Módulo Proyectos:**

El **módulo de proyectos** en el **Portal de SaltaDev** permitirá a los miembros gestionar y colaborar en proyectos de manera efectiva. Las funcionalidades clave serán:

- **Visualización de Proyectos:** Los usuarios podrán ver una lista de proyectos **actuales activos, anteriores**, con detalles como el nombre del proyecto, descripción general, tecnologías utilizadas, estado del proyecto, y los integrantes actuales.
- **Inscripción en Proyectos:** Habrá una planilla donde los miembros podrán inscribirse para colaborar en proyectos activos. Cada proyecto tendrá roles definidos (front-end, back-end, diseño, etc.), y los usuarios podrán elegir el rol en el que desean participar.
- **Lluvia de Ideas:** Se incluirá una planilla colaborativa donde los miembros podrán compartir ideas para nuevos proyectos. Esta sección servirá como un espacio para proponer, discutir y votar ideas innovadoras dentro de la comunidad.
- **Guía para Iniciar un Proyecto:** Dentro de este módulo habrá una guía básica que explicará los pasos para iniciar un proyecto, desde la idea hasta la ejecución. La guía incluirá consejos sobre cómo estructurar el equipo, gestionar tareas y utilizar herramientas colaborativas.

Este módulo será un espacio clave para fomentar la colaboración y la creación de nuevos proyectos dentro de la comunidad.

- **Módulo Mentorías:**



El **módulo de mentorías** en la página de **SaltaDev** permitirá a los usuarios acceder a un listado de mentores disponibles, cada uno con una breve descripción de su experiencia y el tipo de mentoría que ofrece (por ejemplo, front-end, back-end, blockchain, etc.).

- **Listado de Mentores:** Los usuarios podrán navegar entre perfiles de mentores, cada uno con información detallada sobre su área de expertise y las mentorías que pueden impartir.
- **Horarios Disponibles:** Cada mentor mostrará los horarios en los que está disponible para realizar mentorías, facilitando a los interesados la selección de un espacio.
- **Tarjetas de Inscripción:** Los participantes podrán inscribirse a las mentorías mediante una tarjeta interactiva, donde el mentor recibirá notificaciones sobre los futuros participantes y horarios seleccionados.
- **Valoración del Aprendiz:** Después de cada sesión, los aprendices podrán dejar una **valoración** del mentor, que reflejará su experiencia y será visible para otros miembros, ayudando a mantener la calidad del servicio.

Este módulo busca fomentar el intercambio de conocimientos en la comunidad y mejorar la experiencia a través de un sistema organizado y valoraciones transparentes.

- **Módulo Talleristas/Expositores:**

En este módulo, los usuarios podrán acceder a la **información de talleres, clases y exposiciones** ofrecidas por miembros de la comunidad o invitados especiales. Se detallará el nombre del taller, el expositor, la fecha, y una breve descripción del contenido. Los usuarios podrán inscribirse en las actividades y recibir actualizaciones sobre los eventos futuros.

- **Módulo Gym de Código + Recursos :**

Este espacio estará dedicado a la **práctica y perfeccionamiento de habilidades de programación**. Aquí, los usuarios encontrarán recursos como guías, tutoriales, y ejercicios prácticos sobre diversos lenguajes de programación. Será una herramienta clave para quienes deseen mejorar sus competencias técnicas a través de ejercicios estructurados.

- **Módulo Ruta sugerida por Tecnología o lenguaje:**

Este módulo ofrecerá **rutas de aprendizaje básicas** a seguir según el lenguaje de programación o la tecnología seleccionada. Los usuarios encontrarán sugerencias de plataformas, cursos, y herramientas recomendadas para mejorar en su área de interés. Cada ruta estará diseñada para orientar tanto a principiantes como a intermedios.

- **Módulo Coworking:**

Aquí se ofrecerá información sobre los **días, horarios y lugares disponibles** para hacer sesiones de coworking dentro de la comunidad. Los usuarios podrán inscribirse en las fechas disponibles, lo que permitirá estimar la cantidad de



participantes. Este módulo facilitará la organización y optimización de espacios para trabajar de forma colaborativa.

- **Módulo Blog:**

En este módulo, los miembros de la comunidad podrán subir artículos y contenido sobre tecnología y desarrollo. Antes de publicarse, los artículos pasarán por un proceso de verificación para garantizar la calidad del contenido y asegurar que cumplan con las normas de la comunidad.

- **Módulo Revista (NoticiasSalta):**

En este módulo, los miembros de la comunidad podrán subir artículos y contenido sobre tecnología y desarrollo. Antes de publicarse, los artículos pasarán por un proceso de verificación para garantizar la calidad del contenido y asegurar que cumplan con las normas de la comunidad. Es el mismo proceso que 'Módulo Blog' solo que para Noticias.

1.3 Personal involucrado

Nombre	Arturo Grande
Rol	Logo SaltaDev
Categoría Profesional	Semi-Senior
Responsabilidad	Crear el Logo de la Marca SaltaDev
Información de contacto	

Nombre	Ivan Ezequiel Morales
Rol	Lider Backend
Categoría Profesional	Semi-Senior
Responsabilidad	Liderar el Backend y programar la página de cuenta regresiva de la Landing Page
Información de contacto	imora-dev (Ivan Ezequiel Morales) https://github.com/imora-dev

Nombre	Alexis Mauriz
Rol	Análisis Funcional y Backend
Categoría Profesional	Junior
Responsabilidad	Análisis Funcional y Diseño y Modelado de Base de Datos y Base de Datos
Información de contacto	MaurizAlexis (MaurizAlexis) (github.com) https://github.com/MaurizAlexis



Nombre	Ignacio Montaldi
Rol	Front End
Categoría Profesional	Junior
Responsabilidad	Programar Frontend
Información de contacto	https://github.com/Montaldi3111



Nombre	Agustín Piuca
Rol	UX/UI - FrontEnd
Categoría Profesional	Junior
Responsabilidad	Lider de Equipo Frontend
Información de contacto	https://github.com/AgusGX2003

Nombre	Verónica Torres
Rol	PM - Tester
Categoría Profesional	Junior
Responsabilidad	Documentación y ser Product Manager de la Landing Page.
Información de contacto	https://github.com/verofx

Nombre	Natalia Herrera
Rol	UX/UI - FrontEnd
Categoría Profesional	Junior
Responsabilidad	Desarrollo de Nav de la Landing Page
Información de contacto	natcamh (Natalia Camila Herrera)

Nombre	Victor Velazques
Rol	Analista de Sistemas Linux
Categoría Profesional	Semi-Senior
Responsabilidad	Deplogin, Seguridad de Sistemas y Sponsor de Siststema de Landing Page.
Información de contacto	Vzvictor (Vz.Victor)

Nombre	Lucas Damaso Espejo Ramírez
Rol	Fullstack Developer
Categoría Profesional	Junior / Semi-Senior
Responsabilidad	Implementación de Docker de Landing Page.
Información de contacto	Yungryota (Lukas Damaso Espejo Ramírez)

Nombre	Facundo Padilla
Rol	Backend Developer
Categoría Profesional	Semi-Senior / Senior
Responsabilidad	Lider de la Comunidad de Dev Cafe Salta y coordinador de proyectos de la Comunidad Salteña.
Información de contacto	facundopadilla (Facundo Padilla)



1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

<i>Nombre</i>	<i>Descripción</i>
Usuario	Usuarios
Socios	Socios
Administrador	Administrador
EP	Especificación de Procesos
DA	Diagramas
ERS	Especificación de Requisitos Software
RF	Requerimiento Funcional
RNF	Requerimiento No Funcional
EC	Especificación de Control
ED	Especificación de Datos
EV	Especificación de Validación
ES	Especificación de Servicios
ANEXOS	Anexos
Conclusiones	Conclusiones

1.5 Referencias

Título del Documento	Referencia
ERS	IEEE 830 - 1998

1.6 Resumen:

Este documento consta de tres secciones. En la primera sección, se realiza una introducción al mismo y su propósito, proporcionando una visión general de la especificación de recursos, definiciones, referencias, entre otras, del sistema.

La segunda sección del documento realiza una descripción general del sistema, con el fin de conocer las principales funciones que éste debe realizar, los datos asociados y los factores, restricciones, supuestos y dependencias



que afectan al desarrollo, sin entrar en excesivos detalles.

Por último, la tercera sección del documento define detalladamente los requisitos que debe satisfacer el sistema y Sprints que se llevarán a cabo durante el proceso de desarrollo.



2 DESCRIPCIÓN GENERAL

2.1 Perspectiva del producto

La versión del **Portal** de **SaltaDev** está diseñada para ofrecer una experiencia completa y accesible desde cualquier navegador. La plataforma permitirá a los usuarios registrarse, acceder a mentorías, participar en proyectos colaborativos, inscribirse en talleres y explorar recursos educativos. Los módulos estarán organizados de manera clara e intuitiva, facilitando la navegación y la interacción en cada sección. La versión web será la opción principal para tareas que requieren mayor detalle, como la inscripción en actividades, consulta de proyectos y publicaciones de artículos.

El **Portal** SaltaDev es una plataforma de colaboración interna para los miembros de la comunidad. No está relacionada ni depende de otros sistemas. Sin embargo, integrará herramientas externas (como Google Sheets) para la gestión de proyectos.

2.2 Funciones del producto

Las principales funciones serán:

1. Registro y autenticación de usuarios: Los miembros podrán registrarse e iniciar sesión para acceder a las funcionalidades.
2. Zona Mentoría:
 - Visualización de mentores disponibles.
 - Solicitud de mentorías.
 - Calificación de la calidad de la mentoría por parte del aprendiz.
3. Zona Proyectos:
 - Enlace a una hoja de cálculo con la lista de proyectos disponibles.
 - Inscripción en proyectos.

Landing Page: Página de inicio con una breve introducción a la comunidad, enlaces a secciones principales, testimonios, y un llamado a la acción para unirse. Contará con:

- Inicio: Para que el usuario inicie sesión.
- Login: Para que los usuarios registrados inicien sesión.
- Registro: Alta de nuevos usuarios.
- Quiénes Somos: Información sobre la comunidad y sus objetivos.
- Contacto: Formulario para preguntas o consultas.
- Proyectos, Mentorías, Talleres, Blog: Enlaces directos a estas secciones.

Registro: Los usuarios podrán registrarse como:

- Administrador: Gestiona el sitio web, controla el contenido y organiza los proyectos y publicación de los contenidos.
- Mentores: Miembro de la comunidad que accede a los módulos de mentoría, proyectos, talleres y recursos.
- Técnicos: Miembro de la comunidad que accede a los repositorios de GitHub para realizar mantenimiento, son parte de los administradores, dedicados a la sección de mantenimiento del software.



Login: Los usuarios pueden iniciar sesión en el sistema para acceder a las funcionalidades según su rol (Administrador o Socio).

Secciones Web:

- **Landing page:** Inicio , Login, Registro, Contacto, Quiénes Somos y E-commerce
- **Registro:** Alta de usuario (Administrador - Mentor, Técnico (Socio)).
- **Login:** Inicio de sesión para acceder al servicio web (Administrador - Técnico).
- **Dashboard: (como administrador y Técnico (Socio)):**
- **Dashboard: (como Mentor):**

Secciones Mobile:

- **Landing page:** Inicio , Login, Registro, Contacto, Quiénes Somos
- **Registro:** Alta de usuario (Socio).
- **Login:** Inicio de sesión para acceder al servicio web (Administrador - Técnico).
- **Dashboard: (como administrador y Técnico (Socio)):**
- **Dashboard: (como Mentor):**



2.3 Características de los usuarios

Tipo de usuario	Los usuarios principales serán desarrolladores, diseñadores, testers, y otros profesionales del área tecnológica. Sus niveles de experiencia varían, desde principiantes hasta expertos. USUARIOS: Encargados de gestionar el contenido del sitio, aprobar artículos, organizar mentorías, talleres y proyectos. También puede acceder a estadísticas de uso y hacer ajustes en las configuraciones.
Formación	Manejo básico de SI y aplicaciones web.
Actividades	Observa, indaga información e interactúa con las funciones de la página.

2.4 Restricciones

- El uso del software requiere de conexión a internet.
- Lenguajes y tecnologías en uso:
- Para adquirir algunos servicios, los usuarios deberán registrarse llenando datos personales en un formulario.
- El SW garantizará la privacidad de los datos registrados de los usuarios de acuerdo a la ley 25.326.
- Se aloja la Base de datos en un servidor virtual
- El SW se mantendrá bajo control de versiones.
- Limitación de cantidad de usuarios (según especificaciones de hosting).

2.5 Suposiciones y dependencias

El cambio de tecnología de los navegadores supone un mantenimiento obligatorio. Incompatibilidades entre estándares actuales y venideros podría implicar un mal funcionamiento de la plataforma.

3 Requisitos Futuros



4 REQUISITOS ESPECÍFICOS

4.1 Requisitos Funcionales

Nombre	Descripción	Prioridad	Características
Visualización de Landing Page	La página de inicio debe mostrar una breve descripción de la comunidad, menús y enlaces principales	Alta	Debe incluir botones para registro, login, y acceso rápido a las secciones clave (Mentorías, Proyectos, Blog, etc.).
Visualización de Registro	El sitio debe permitir la visualización de un formulario de registro para nuevos usuarios (Administrador/Socio)	Alta	Formulario que incluye campos obligatorios como nombre, correo, contraseña, y selección de rol (Admin o Socio).
Visualización de Login	El sistema debe permitir mostrar un formulario de inicio de sesión para usuarios registrados	Alta	Formulario para autenticación con correo y contraseña. Opción de recordar credenciales.
Visualización de la Zona Mentoría	El sistema debe mostrar un listado de mentores disponibles con su descripción y áreas de especialización	Alta	Botón para solicitar mentoría, visualización de horarios disponibles, y sistema de calificación.
Visualización de la Zona Proyectos	Debe mostrar una lista de proyectos (actuales, activos, viejos) con su descripción, tecnologías y participantes	Alta	Debe incluir un enlace para inscribirse en proyectos y detalles de cada proyecto.
Visualización de la Zona Talleres/Expositores	El sistema debe permitir visualizar información sobre talleres y exposiciones, incluyendo nombre, descripción y expositores	Media	Debe incluir la posibilidad de inscripción a los eventos y mostrar fechas y horarios.
Visualización de la Zona Blog	Debe mostrar los artículos de blog aprobados por los administradores, organizados por categorías	Media	Sistema de navegación por categorías, con búsqueda y filtrado de artículos.
Visualización de la Zona Cowork	Mostrar los días, horarios y lugares disponibles para sesiones de coworking, con opción de inscripción	Media	Detalles sobre lugares de cowork y planilla de inscripción para gestionar la participación.
Visualización del Gym de Código	Debe mostrar una lista de recursos y guías para practicar distintos lenguajes de programación	Media	Enlaces a guías y ejercicios prácticos, organizados por nivel (básico, intermedio, avanzado).
Visualización de la Ruta de Aprendizaje	Debe mostrar rutas de aprendizaje recomendadas para tecnologías y lenguajes, organizadas por nivel	Baja	Enlaces a recursos externos o cursos sugeridos para cada ruta.



Identificación Requerimiento	RF 01
Nombre del Requerimiento	Registro de Usuario
Características	Permitir el alta de nuevos usuarios (Administrador/ Técnico (Socio))
Descripción del requerimiento	Crear un formulario de registro con validación de datos
Prioridad	Alta

Identificación Requerimiento	RF 02
Nombre del Requerimiento	Login de Usuario
Características	Permitir el acceso de usuarios registrados al sistema
Descripción del requerimiento	Autenticación por correo y contraseña.
Prioridad	Alta

Identificación Requerimiento	RF 03
Nombre del Requerimiento	Zona Proyectos
Características	Visualización de proyectos actuales/activos/viejos y posibilidad de inscribirse



Descripción del requerimiento	Enlace a planilla y visualización de detalles de proyectos.
Prioridad	Alta

Identificación Requerimiento	RF 04
Nombre del Requerimiento	Zona Mentoría
Características	Listar mentores, permitir la solicitud de mentorías y calificación de las mismas
Descripción del requerimiento	Sistema de calificación y horarios disponibles de mentores.
Prioridad	Alta

Identificación Requerimiento	RF 05
Nombre del Requerimiento	Zona Talleres
Características	Listar talleres y expositores con posibilidad de inscripción
Descripción del requerimiento	Visualización de talleres y calendario de eventos.
Prioridad	Media



Identificación Requerimiento	RF 06
Nombre del Requerimiento	Ruta de Aprendizaje
Características	Proporcionar rutas de aprendizaje recomendadas para distintos lenguajes y tecnologías
Descripción del requerimiento	Mostrar rutas recomendadas según el nivel del usuario.
Prioridad	Media

Identificación Requerimiento	RF 06
Nombre del Requerimiento	Gym de Código
Características	Acceso a guías y recursos para practicar lenguajes de programación
Descripción del requerimiento	Enlaces a recursos externos y guías.
Prioridad	Media



4.2 Requisitos No Funcionales

Identificación Requerimiento	RNF 01
Nombre del Requerimiento	Determinación de las tecnologías
Características	elegir el stack de tecnologías
Descripción del requerimiento	Elegir el stack de tecnologías considerando: la participación de futuros colaboradores, limitaciones de hardware, workflow, SEO.

Prioridad	Alta
-----------	------

Identificación Requerimiento	RNF 02
Nombre del Requerimiento	Determinamos tecnologías.
Características	Definir el Stack de Backend
Descripción del requerimiento	Definir las tecnologías del backend, conjugamos base de datos SQL con Lenguaje y Framework.
Prioridad	Alta

Identificación Requerimiento	RNF 03
Nombre del Requerimiento	
Características	
Descripción del requerimiento	
Prioridad	



4.3 Product Backlog - Historias de usuario

“Como <usuario> quiero/puedo <algún objetivo> para que/de forma que <motivo>”.

#US	Como	quiero poder	para
#US01	usuario	Registrarme con mi usuario y contraseña.	Así acceder a elegir fecha y día de las mentorías que quiero dar como mentor.
#US02	usuario		
#US03	usuario		
#US04	usuario		
#US05	usuario		
#US06	usuario		
#US07	usuario		
#US08	usuario		
#US09	usuario		
#US10	usuario		

ISSUES - Tareas

#TK	Issues	Responsable
#TK00	Determinación de las tecnologías Descripción: Se debe elegir el stack de tecnologías considerando: la participación de futuros colaboradores, limitaciones de hardware, workflow, SEO.	
#TK01	Diseñar y Desarrollar la Landing Page Descripción: Crear la página de inicio con la descripción de la comunidad, menús principales, y enlaces a las secciones clave. Tareas: <ul style="list-style-type: none">• Diseñar la estructura y layout de la página.• Agregar secciones con botones para Registro, Login y accesos a Mentorías, Proyectos, Blog, etc.• Asegurar que sea responsive (compatible	



	con móviles).	
#TK02	<p>Implementar el Formulario de Registro de Usuarios</p> <ul style="list-style-type: none">• Descripción: Crear el formulario para que nuevos usuarios puedan registrarse en el sistema.• Tareas:<ul style="list-style-type: none">◦ Diseñar e implementar el formulario de registro.◦ Validación de campos (nombre, correo, contraseña).◦ Incluir selección de rol (Administrador o Socio).◦ Guardar los datos en la base de datos.	
#TK03	<p>Desarrollar el Formulario de Login</p> <ul style="list-style-type: none">• Descripción: Implementar la página de inicio de sesión para usuarios registrados.• Tareas:<ul style="list-style-type: none">◦ Crear el formulario de login (correo y contraseña).◦ Implementar autenticación con validación de credenciales.◦ Agregar la opción de "recordar sesión".◦ Redirigir al dashboard correspondiente según el rol.	
#TK04	<p>Crear la Zona Mentoría</p> <ul style="list-style-type: none">• Descripción: Desarrollar el listado de mentores con sus descripciones y áreas de especialización.• Tareas:<ul style="list-style-type: none">◦ Mostrar una lista de mentores con detalles como nombre, especialización y descripción.◦ Incluir un botón para que los usuarios puedan solicitar una mentoría.◦ Implementar un sistema de visualización de horarios disponibles de los mentores.	



	<ul style="list-style-type: none">◦ Crear el sistema de calificación para que los aprendices evalúen la mentoría.	
#TK05	<p>Implementar la Zona de Proyectos</p> <ul style="list-style-type: none">• Descripción: Mostrar una lista de proyectos actuales, activos y viejos con detalles.• Tareas:<ul style="list-style-type: none">◦ Crear una vista que muestre proyectos en curso, finalizados y activos.◦ Incluir detalles como tecnologías utilizadas, integrantes y descripción general.◦ Agregar un enlace a la planilla de inscripción para que los usuarios se registren en proyectos.◦ Gestionar la inscripción de usuarios en cada proyecto.	
#TK06	<p>Desarrollar la Zona de Talleres/Expositores</p> <ul style="list-style-type: none">• Descripción: Mostrar información sobre talleres y exposiciones.• Tareas:<ul style="list-style-type: none">◦ Crear la vista para mostrar los talleres y exposiciones disponibles.◦ Mostrar detalles como nombre del taller, expositor, descripción y fechas.◦ Incluir un botón de inscripción para que los usuarios se registren.◦ Implementar un calendario con las fechas de los talleres.	
#TK07	<p>Desarrollar el Gym de Código</p> <ul style="list-style-type: none">• Descripción: Crear una sección con recursos y guías para la práctica de lenguajes de programación.• Tareas:<ul style="list-style-type: none">◦ Mostrar una lista de recursos, tutoriales y guías prácticas para distintos lenguajes.◦ Organizar los recursos por nivel de	



	<p>experiencia (básico, intermedio, avanzado).</p> <ul style="list-style-type: none">◦ Implementar enlaces a ejercicios y pruebas prácticas.	
#TK08	<p>Implementar la Ruta Sugerida por Tecnología o Lenguaje</p> <ul style="list-style-type: none">• Descripción: Desarrollar una sección que muestre rutas de aprendizaje sugeridas por lenguaje o tecnología.• Tareas:<ul style="list-style-type: none">◦ Crear una vista con las rutas sugeridas según lenguaje o tecnología.◦ Organizar las rutas por nivel (principiante, intermedio, avanzado).◦ Incluir enlaces a cursos, tutoriales y recursos recomendados.	
#TK09	<p>Implementar la Zona de Cowork</p> <ul style="list-style-type: none">• Descripción: Crear la página para gestionar sesiones de coworking.• Tareas:<ul style="list-style-type: none">◦ Mostrar la lista de días, horarios y lugares disponibles para coworking.◦ Crear una planilla donde los usuarios se puedan inscribir en las sesiones.◦ Gestionar la cantidad de participantes por sesión de coworking.	
#TK10	<p>Seguridad y Autenticación</p> <ul style="list-style-type: none">• Descripción: Implementar medidas de seguridad en el sitio.• Tareas:<ul style="list-style-type: none">◦ Configurar HTTPS para proteger las conexiones.◦ Implementar autenticación segura para login y registro.◦ Proteger los datos de usuario en la base de datos mediante	



	encriptación.	
#TK11	Optimización para Móviles <ul style="list-style-type: none">• Descripción: Hacer que la web sea completamente responsive y funcione en dispositivos móviles.• Tareas:<ul style="list-style-type: none">◦ Revisar y adaptar todas las vistas para pantallas pequeñas.◦ Optimizar la navegación en dispositivos móviles (tablets, smartphones).	

TAREAS FRONT BACK DISEÑO

Tareas de Front-End

1. Estructura y Layout del Sitio

- Crear el **layout general** del sitio web (header, footer, navegación).
- Asegurar que el diseño sea **responsive** y se vea bien en dispositivos móviles.

RESPONSABLE: Agustín Piuca, Camila Herrera, Ignacio Montaldi Joel Miguel Serrudo, Max (Salvatierra Sergio)

2. Landing Page

- Diseñar e implementar la **página de inicio** con botones de acceso a Registro, Login, Mentorías, Proyectos, Blog, etc.

RESPONSABLE: Alexis Mauriz e Iván Morales

3. Formularios de Registro y Login

- Crear el **formulario de registro** para nuevos usuarios, con validación de campos.
- Crear el **formulario de login**, con autenticación visual y mensajes de error.

RESPONSABLE:

4. Zona Mentoría

- Implementar la **visualización de mentores** con detalles y botón de solicitud de mentoría.
- Implementar el sistema de **calificación** para mentorías.

RESPONSABLE:

5. Zona Proyectos



- Crear la **vista de proyectos** (actuales, activos y viejos) con detalles como tecnologías y participantes.
- Implementar la interfaz para la **planilla de inscripción** a proyectos.

RESPONSABLE: [Ignacio Montaldi](#)

6. Zona Talleres

- Desarrollar la **vista de talleres** con detalles de fechas, expositores y posibilidad de inscripción.

RESPONSABLE:

7. Zona Blog

- Implementar la **vista de artículos** con categorías, búsqueda y filtrado.
- Desarrollar el formulario de **publicación de artículos**.

RESPONSABLE:

8. Gym de Código

- Implementar la **vista de recursos y guías** con enlaces a ejercicios prácticos.

RESPONSABLE:

9. Ruta de Aprendizaje

- Crear la vista para **mostrar las rutas de aprendizaje** sugeridas para tecnologías/lenguajes.

RESPONSABLE:

10. Cowork

- Desarrollar la interfaz para la **inscripción en sesiones de coworking** con fechas y lugares disponibles.

RESPONSABLE:

Tareas de Back-End

RESPONSABLE:

Base de Datos

1. Diseño de la Base de Datos

- Crear el esquema de la base de datos para gestionar usuarios, roles (USUARIOS), mentorías, proyectos, talleres, y artículos del blog.

RESPONSABLE:

2. Tabla de Usuarios



- Diseñar e implementar la tabla de usuarios (id, nombre, correo, contraseña, rol).

RESPONSABLE:

3. Tabla de Mentorías

- Crear la tabla de mentorías con información de los mentores, horarios y calificaciones.

RESPONSABLE:

4. Tabla de Proyectos

- Diseñar la tabla de proyectos con detalles como nombre del proyecto, tecnologías, estado, y participantes.

RESPONSABLE:

5. Tabla de Talleres

- Implementar la tabla de talleres/expositores con información de fechas, expositores y asistentes.

RESPONSABLE:

6. Tabla de Blog

- Crear la tabla de artículos del blog con autores, títulos, contenido y estado (pendiente/aprobado/publicado).

RESPONSABLE:

Código (Back-End)

1. Autenticación de Usuarios

- Implementar la autenticación y gestión de sesiones para login y registro de usuarios.

RESPONSABLE:

2. Control de Roles

- Desarrollar la lógica para gestionar los roles (Administrador/Socio) y sus permisos.

RESPONSABLE: JOEL MIGUEL SERRUDO

3. Módulo de Mentorías

- Implementar la lógica de back-end para la solicitud de mentorías, almacenamiento de datos y calificaciones.

RESPONSABLE:

4. Módulo de Proyectos

- Desarrollar el sistema de gestión de proyectos (creación, edición, asignación de participantes).

RESPONSABLE:

5. Módulo de Talleres



- Implementar el manejo de talleres: creación de eventos, inscripción de usuarios y gestión de fechas.

RESPONSABLE:

6. Publicación y Moderación de Artículos (Blog)

- Implementar la lógica de publicación de artículos con un sistema de aprobación por parte del administrador.

RESPONSABLE:

7. Sistema de Inscripción a Cowork

- Implementar el sistema de inscripción para coworking, gestión de fechas y límite de participantes.

RESPONSABLE:

Tareas de Diseño

1. Diseño de la Identidad Visual

- Definir la paleta de colores, tipografía y estilo visual general para la web.

RESPONSABLE:

2. Diseño del Layout

- Crear wireframes y prototipos de las principales páginas del sitio (landing page, mentorías, proyectos, etc.).

RESPONSABLE:

3. Diseño de Componentes

- Crear los componentes de UI necesarios como botones, formularios, tarjetas de mentorías, y tablas de proyectos.

RESPONSABLE:

4. Diseño Responsivo

- Asegurar que el diseño sea responsive y funcione bien en dispositivos móviles y tablets.

RESPONSABLE:

5. Diseño de la Experiencia de Usuario

- Definir el flujo de navegación, asegurando que la experiencia del usuario sea fluida y fácil de entender.

RESPONSABLE:

Tareas de Testing Básico



1. **Testing de Registro y Login**
 - Probar el formulario de registro para validar que se almacenen los datos correctamente.
 - Probar el login con datos correctos e incorrectos para verificar los mensajes de error y acceso.
2. **Testing de Roles**
 - Validar que los permisos de Administrador y Socio funcionen correctamente, asegurando que cada rol acceda solo a lo permitido.
3. **Testing de Mentorías**
 - Verificar que se muestre correctamente el listado de mentores y que la solicitud de mentoría funcione sin errores.
4. **Testing de Proyectos**
 - Validar que los proyectos se visualicen correctamente y que la inscripción funcione correctamente.
5. **Testing de Formularios**
 - Realizar pruebas en todos los formularios (registro, login, mentorías, inscripción a proyectos, etc.) para validar los campos y mensajes de error.
6. **Testing de Responsividad**
 - Probar el sitio en distintos dispositivos (móvil, tablet, desktop) para asegurar que el diseño responsive se ajuste correctamente.
7. **Pruebas de Seguridad Básicas**
 - Validar que el sistema de autenticación esté protegido contra ataques comunes (inyección de SQL, acceso no autorizado, etc.).

ORGANIZACIÓN

ÁREA	TECNOLOGÍAS A UTILIZAR	CONFIGURACIONES DE ENTORNO
Análisis Funcional	Vite, React, JavaScript, Tailwind, Figma, Drawio, Git, GitHub, Flask o Fast-API, SQLpostgre o MySQL, Markdown, Exel, Word, Linux o Windows y Visual Studio Code.	

ÁREA	TECNOLOGÍAS A UTILIZAR	CONFIGURACIONES DE ENTORNO
FrontEnd	Vite, React, TypeScript, Tailwind, Figma, Flask o Fast-API, SQLpostgre o MySQL, Git, GitHub, Markdown, Exel, Word, Linux o Windows y Visual Studio Code.	



ÁREA	TECNOLOGÍAS A UTILIZAR	CONFIGURACIONES DE ENTORNO
Sistemas	Git, GitHub, Markdown, Exel, Word, Linux o Windows y Visual Studio Code.	

ÁREA	TECNOLOGÍAS A UTILIZAR	CONFIGURACIONES DE ENTORNO
Backend	A discreción, PostgreSQL, Git, GitHub, Markdown, Exel, Word, Linux o Windows, AWS y Visual Studio Code.	

ÁREA	TECNOLOGÍAS A UTILIZAR	CONFIGURACIONES DE ENTORNO
Q & A	Postman, Git, GitHub, Linux o Windows y Visual Studio Code.	

ÁREA	TECNOLOGÍAS A UTILIZAR	CONFIGURACIONES DE ENTORNO
Devops	Docker, Git, GitHub, Linux o Windows y Visual Studio Code.	