



# THE WITCHER

← RPG DE MESA →

Nome Do Personagem

NÍVEL	CLASSE	RÇA	OGADOR
XP	DEPENDÊNCIA	ESCOLA	

FORÇA

DESTREZA

CONSTITUIÇÃO

INTELIGÊNCIA

SABEDORIA

CARISMA

INSPIRAÇÃO

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA

TESTE DE RESISTÊNCIA

- FORÇA
- DESTREZA
- CONSTITUIÇÃO
- INTELIGÊNCIA
- SABEDORIA
- CARISMA

PERÍCIAS

- ACROBACIA (DES)
- ARCANISMO (INT)
- ATLETISMO (FOR)
- ATUAÇÃO (CAR)
- BLEFAR (DES)
- FURTIVIDADE (DES)
- HISTÓRIA (INT)
- INTIMIDAÇÃO (CAR)
- INTUIÇÃO (SAB)
- INVESTIGAÇÃO (CAR)
- LIDAR COM ANIMAIS (SAB)
- MEDICINA (SAB)
- PAVOREZA (INT)
- PERCEPÇÃO (SAB)
- PERSUAÇÃO (CAR)
- PRESTIDIGITAÇÃO (DES)
- RELIGIÃO (INT)
- SOBREVIVÊNCIA (SAB)

CLASSE ARMAD

INICIATIVA

DESLOC.

PONTOS DE VIDA

DADO DE VIDA

VIDA ATUAL

TOXIDADE

DRAMA

IDEAIS

DEFEITOS

MOEDAS:

ARMAS E ARMADURAS

Nome	RUPE/GLIPO	DANO/CA

## HABILIDADES, CARACTERÍSTICAS E INVENTÁRIO





# THE WITCHER

← RPG DE MESA →

CLASSE DO CONJURADOR

HABILIDADE CONJURADORA

CD DO TR

BÔNUS DE ATAQUE

## TRUQUES & SINAIS

NÍVEL  
3

TOTAL

USADO

NÍVEL  
6

TOTAL

USADO

NÍVEL  
1

TOTAL

USADO

NÍVEL  
7

TOTAL

USADO

NÍVEL  
4

TOTAL

USADO

NÍVEL  
8

TOTAL

USADO

NÍVEL  
2

TOTAL

USADO

NÍVEL  
5

TOTAL

USADO

NÍVEL  
9

TOTAL

USADO



# THE WITCHER

← RPG DE MESA →

--

Nome Do Personagem

Idade	Altura	Peso
Olho	Pele	Cabelo

## Aparência do Personagem

## Aliados e Organizações

Símbolo

Nome:

## História do Personagem

## Anotações Diversas

## Tesouros