



THE WITCHER

← RPG DE MESA →

Nome Do Personagem

Nível

Classe

Raça

Jogador

XP

Dependência

Escola

Força

Inspiração

Bônus de Proficiência

Destreza

Teste de Resistência

- ☐ Força
- ☐ Destreza
- ☐ Constituição
- ☐ Inteligência
- ☐ Sabedoria
- ☐ Carisma

Constituição

Perícias

- ☐ Acrobacia (Des)
- ☐ Arcanismo (Int)
- ☐ Atletismo (For)
- ☐ Atuação (Car)
- ☐ Blegar (Des)
- ☐ Furtividade (Des)
- ☐ História (Int)
- ☐ Intimidação (Car)
- ☐ Intuição (Sab)
- ☐ Investigação (Car)
- ☐ Lidar/Api. (Sab)
- ☐ Medicina (Sab)
- ☐ Natureza (Int)
- ☐ Percepção (Sab)
- ☐ Persuasão (Car)
- ☐ Prestidigita. (Des)
- ☐ Religião (Int)
- ☐ Sobrevivência (Sab)

Inteligência

Sabedoria

Carisma

Moedas:

Classe

Iniciativa

Desloc.

Pontos de Vida

Dado de Vida

Vida Atual

Toxidade

Drama

Ideais

Defeitos

Armas e Armaduras

Nome

Ruна/Glifo

Дано/CA

Habilidades, Características e Inventário