



THE WITCHER

← RPG DE MESA →

Nome Do Personagem

Nível

Classe

Raça

Jogador

XP

Tempo de Jogo

Escola

Força

Destreza

Constituição

Inteligência

Sabedoria

Carisma

Inspiração

Bônus de Proficiência

Teste de Resistência

Perícias

Moedas:

Classe

Armadura

Desloc.

Initiativa

Pontos de Vida

Dado de Vida

Vida Atual

Toxidade

Drama

Ideais

Defeitos

Armas e Armaduras

Nome	Ruна/Glifo	Dano/CA

Habilidades, Características e Inventário



THE WITCHER

← RPG DE MESA →

CLASSE DO CONJURADOR

HABILIDADE CONJURADORA

CD DO TR

BÔNUS DE ATAQUE

TRUQUES & SINAIS

NÍVEL
3

TOTAL

USADO

NÍVEL
6

TOTAL

USADO

NÍVEL
1

TOTAL

USADO

NÍVEL
7

TOTAL

USADO

NÍVEL
4

TOTAL

USADO

NÍVEL
8

TOTAL

USADO

NÍVEL
2

TOTAL

USADO

NÍVEL
5

TOTAL

USADO

NÍVEL
9

TOTAL

USADO