

Momento I: Contextualización

Fecha de entrega: 4 de junio

3. Dinámica del Juego Basada en el Capítulo 'Secret of the Dragon Ball'

Sinopsis del Capítulo Base

El capítulo 'Secret of the Dragon Ball' marca el inicio de la icónica serie Dragon Ball, donde Goku, un niño con una fuerza descomunal y una cola de mono, vive en la montaña tras la muerte de su abuelo adoptivo. Su encuentro con Bulma, una joven brillante que busca las míticas Esferas del Dragón, desencadena una aventura épica. Este episodio establece las bases del universo de Dragon Ball: la búsqueda de las esferas, la magia, los combates y la amistad. La mezcla de humor, acción y misterio inspira la narrativa del videojuego que desarrollaremos.

Niveles del Videojuego

Nivel 1: Montañas de Goku

Dinámica: El jugador controla a Goku en su hogar en las montañas. El objetivo es recolectar recursos y cazar para sobrevivir. Se introduce el movimiento básico, saltos y recolección de objetos.

Físicas:

- Movimiento parabólico al saltar.
- Movimiento oscilatorio para ciertos enemigos como abejas.
- Movimiento con fricción en el suelo rocoso.

Retos: Recolectar frutas colgantes y derrotar un jabalí.

Objetivo: Preparar provisiones antes de salir de viaje.

Nivel 2: Camino al Encuentro

Dinámica: Goku se encuentra con Bulma. El jugador debe resolver acertijos para ayudarla a recuperar su cápsula perdida. Se introduce la cooperación con personajes secundarios y el uso de objetos especiales.

Físicas:

- Movimiento de objetos lanzados en trayectorias parabólicas.
- Colisiones físicas entre objetos móviles y estructuras.
- Activación de plataformas móviles con movimiento sinusoidal.

Retos: Resolver puzzles para cruzar el río y recuperar una cápsula oculta.

Objetivo: Formar equipo con Bulma y continuar la aventura juntos.

Nivel 3: Aldea del Terror

Dinámica: Goku y Bulma llegan a una aldea aterrorizada por un villano que busca una Esfera del Dragón. El jugador debe enfrentarse a enemigos y salvar a los aldeanos.

Físicas:

- Combate cuerpo a cuerpo con colisiones dinámicas.
- Explosiones con propagación radial simulada.
- Física de caída de objetos desde estructuras.

Retos: Derrotar al mini-jefe del nivel y rescatar 3 aldeanos escondidos.

Objetivo: Obtener la primera Esfera del Dragón.