

## PLAN DE MEJORAMIENTO

### RETO 1

#### Proyecto: Gestión de Asistencia y Evaluaciones en el SENA

##### Enunciado:

Desarrolla una aplicación móvil en **Flutter** para la gestión de asistencia y evaluaciones en el SENA. La aplicación permitirá a los instructores registrar la asistencia de los aprendices, asignar evaluaciones y hacer seguimiento al rendimiento académico.

##### Requerimientos:

La aplicación contará con las siguientes **7 páginas principales**:

1. **Pantalla de Inicio de Sesión (LoginPage)**
  - Permite a los usuarios autenticarse con su correo y contraseña.
  - Diferencia entre roles: instructor y aprendiz.
2. **Pantalla de Registro de Usuario (RegisterPage)**
  - Permite registrar nuevos usuarios con los datos: nombre, apellido, número de documento, correo y rol (aprendiz o instructor).
3. **Pantalla Principal (HomePage)**
  - Para instructores: muestra lista de cursos a cargo, asistencias recientes y evaluaciones pendientes.
  - Para aprendices: muestra materias inscritas y calificaciones recientes.
4. **Pantalla de Registro de Asistencia (AttendancePage)**
  - El instructor puede seleccionar un curso y marcar la asistencia de cada aprendiz.
  - Se puede visualizar el historial de asistencia de cada estudiante.
5. **Pantalla de Registro de Evaluaciones (EvaluationPage)**
  - El instructor puede asignar evaluaciones con nombre, fecha y puntaje máximo.
  - Los aprendices pueden consultar las evaluaciones asignadas y subir evidencias si es necesario.
6. **Pantalla de Historial de Evaluaciones (GradesPage)**
  - Muestra las calificaciones obtenidas por cada aprendiz en las diferentes evaluaciones.
  - Permite a los instructores modificar calificaciones si es necesario.
7. **Pantalla de Perfil del Usuario (ProfilePage)**
  - Muestra los datos personales del usuario autenticado.
  - Para aprendices: permite ver asistencia y calificaciones.
  - Para instructores: permite modificar información de los cursos asignados.

**Objetivos del Proyecto:**

- Generar las rutas Pages
- Diseñar el frontend

**Entrega:**

- Código fuente del proyecto en Flutter emulado en Android studio.
- Explicación del flujo de la aplicación.
- Evaluación de conocimiento sobre las tecnologías aplicadas en el reto
- **Fecha de entrega: 31 de marzo de 2025**