**Exercícios para fins de NOTA e PRESENÇA na aula 3 – 25/03/2025.**

**GRIFEI AS RESPOSTAS!!!**

**Questões de concurso**

**Ano:**[2023](https://questoes.grancursosonline.com.br/concursos/2023) **Banca:**[Fundação para o Vestibular da Universidade Estadual Paulista - VUNESP](https://questoes.grancursosonline.com.br/concursos/vunesp)

**Prova:**[VUNESP - EPC PB - Técnico em Eletrotécnica - 2023](https://questoes.grancursosonline.com.br/prova/epc-pb-pb-2023-vunesp-tecnico-em-eletrotecnica)

Conceitualmente, a programação estruturada é uma técnica de programação de computadores eletrônicos que tem como objetivo construir programas com estruturas claras, facilmente legíveis, de execução eficiente e de fácil manutenção, independentemente da linguagem utilizada.

Neste contexto, os tipos de estruturas de controle principais de um programa estruturado são:

**( A ) -** sequência, seleção e repetição.

**( B ) -** algoritmo, seleção e orientação.

**( C ) -** desvio, orientação e repetição.

**( D ) -** sequência, repetição e objeto.

**( E ) -** seleção, contagem e objeto.

**Ano:**2021 **Banca:**[Fundação CETAP](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fundacao-cetap) **Órgão:**[PGE-PA](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/pge-pa) **Prova:**[Fundação CETAP - 2021 - PGE-PA - Técnico de Procuradoria - Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fundacao-cetap-2021-pge-pa-tecnico-de-procuradoria-informatica)

Considere o seguinte programa escrito em Linguagem C e marque a alternativa correta.

1 # include < stdio .h >

2 main ()

3 (

4 int n1, n2;

5 printf (" Digite o primeiro numero : “) ;

6 scanf ( "%d”, & n1 ) ;

7 printf (” Digite o segundo numero : “3;

8 scanf ("%d”, & n2 ) ;

9 printf ("O resultado e %d + %d = Xd\n", n1, n2,nl + n2 );

10 }

(\*) fonte do programa retirado de https://www.sbm.org.br/ coloquio-centro-veste-4/wp-content/uploads/sites/2/2016/01/ nocoes\_programacão.pdf acessado em 01/09/2021.

Alternativas:

**( A ) -** As variáveis n1 e n2, obrigatoriamente, estão em um intervalo pertencente ao conjunto dos números naturais.

**( B ) -** As variáveis n1 e n2, obrigatoriamente, estão em um intervalo pertencente ao conjunto dos números inteiros.

**( C ) -** As variáveis n1 e n2 podem pertencer a qualquer número pertencente ao conjunto dos números reais.

**( D ) -** As variáveis n1 e n2 podem pertencer a qualquer número pertencente ao conjunto dos números irracionais.

**Ano**: 2005 **Banca**: FCC **Órgão**: TRE-MG **Prova**: FCC - 2005 - TRE-MG - Analista Judiciário - Análise de Sistemas

São três estruturas fundamentais de controle da programação estruturada:

Alternativas:

( A ) - nó, b-tree e normalização.

( B ) - módulo, seqüência e normalização.

( C ) - entidade, estrutura e relacionamento.

( D ) - coesão, acoplamento e entidade.

( E ) - seqüência, seleção e repetição.

**Ano:**2023 **Banca:**[COTEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cotec) **Órgão:**[Prefeitura de São Romão - MG](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/prefeitura-de-sao-romao-mg) **Prova:**[COTEC - 2023 - Prefeitura de São Romão - MG - Técnico em Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cotec-2023-prefeitura-de-sao-romao-mg-tecnico-em-informatica)

São necessárias três formas de controle para se implementar um algoritmo na programação estruturada. Essas formas de controle são:

Alternativas:

**( A ) -** seleção, verificação e repetição.

**( B ) -** sequência, seleção e repetição.

**( C ) -** armazenamento, seleção e repetição.

**( D ) -** sequência, verificação e seleção.

**( E ) -** armazenamento, verificação e seleção.

Provas: [CESPE - 2018 - STM - Conhecimentos Específicos - Cargo 10 (Técnico  Judiciário  –  Área  Apoio  Especializado  –  Especialidade  Programação  de Sistemas)](https://www.aprovaconcursos.com.br/questoes-de-concurso/prova/cespe-2018-stm-conhecimentos-especificos-cargo-10-tecnico-judiciario-area-apoio-especializado-especialidade-programacao-de-sistemas)  
Disciplina: [Programação (TI)](https://www.aprovaconcursos.com.br/questoes-de-concurso/disciplina/programacao-ti) - Assuntos: [Programação estruturada](https://www.aprovaconcursos.com.br/questoes-de-concurso/questoes/assunto/programacao-estruturada).

A repetição é uma das estruturas de controle básico utilizadas na programação estruturada.Parte superior do formulário

( X ) Certo.

( ) Errado.