



<b>Numero de Documento</b>	2
<b>Versión</b>	1.0
<b>Fecha</b>	23 / 11 /2023

## Carta de Proyecto

<b>Proyecto</b>	Universo-POP		
<b>Creador</b>	Alejandro Sahagun Robles	<b>Fecha</b>	18 /09 / 2023
<b>Teléfono</b>	3314872876	<b>Email</b>	Alejandro.sahagun6137@alumnos.udg.mx

<b>Misión</b>	Universo-POP es un podcast que explora la cultura pop en todas sus formas, incluyendo películas, series, música, videojuegos y cómics. Este podcast es un viaje por los mundos creativos que conforman nuestra cultura popular actual. Sumérgete en una experiencia con nosotros mientras exploramos el fascinante universo de la cultura pop. Prepárate para una dosis de entretenimiento y diversión.
<b>Objetivo</b>	<p>Este podcast servirá de ventana hacia una parte del mundo el cual es diverso y está en constante evolución. Algunos de los objetivos propuestos que justifican la iniciativa son:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Celebrar la cultura: Promueve la exploración de la música, el cine, las series, los videojuegos y los cómics de diversas procedencias.</li><li>2. Reflejo de la sociedad: Es un espacio para analizar cómo los medios de comunicación y el entretenimiento influyen, reflejan la sociedad actual y cómo estos mismos han cambiado la manera de comunicarse.</li><li>3. Conexión generacional: Permite que jóvenes y adultos compartan su amor por los mismos temas y crea un puente entre las experiencias culturales de diversas generaciones.</li><li>4. Temas relevantes: Profundizar en temas relevantes como la representación en los medios, la evolución de la tecnología, la diversidad en la industria del entretenimiento y el impacto cultural de fenómenos específicos.</li><li>5. Promoción de la creatividad: Al destacar la creatividad en la cultura pop, el podcast puede inspirar a aspirantes a artistas, cineastas, músicos y escritores a seguir sus pasiones y aportar nuevas ideas al mundo del entretenimiento.</li><li>6. Comunidad y conversación: Puede servir como punto de encuentro para una comunidad de amantes de la cultura pop, donde los oyentes pueden compartir sus pensamientos, opiniones y pasiones, creando un sentido de pertenencia y diálogo.</li></ol>
<b>Roles</b>	<p>Sponsor y líder de proyecto: Alejandro Sahagun Presentador: Sergio Tejeda Técnico de sonido: Edgardo Sánchez Community manager: Enrique Zepeda Guionista y diseñador gráfico: Erick Romero</p>
<b>Comunicaciones</b>	Las comunicación de este equipo de trabajo la realizaremos por whatsapp para planificar la realización de los documentos correspondientes, por google meet para que el dialogo haga que estos documentos fluyan de mejor manera y de manera presencial después y durante las clases para planificar y realizar los documentos que nos toca.

<b>Riesgos</b>	Los riesgo de este proyecto son muchos y muy variados, una de los mas infortunios seria que algún compañero de equipo por alguna razón no pudiera seguir participando de el y debamos de llenar su rol con alguien mas o que los participantes que quedan tengan mas carga de trabajo.
<b>Documentación</b>	En tema de la documentación contando con este documento debemos de entregar al final un total de 29 trabajos elaborados a mano todos con el tema correspondiente al proyecto, como se va a trabajar y lo tiempos que contamos para esto.
<b>Limites</b>	Tenemos obvios limites para la realización de este proyecto algunos impuestos para facilitar su realización, como el reducido tiempo que vamos a hacer los episodios, la cantidad de estos episodios y la forma en que van a ser los episodios, y otros que son ajenos a cualquier persona que haga un proyecto de esta índole, como lo es el publico que se interesa por el tema del podcast, las plataformas que limitan la creatividad de los creadores y los tiempos para realizar todos las pasos que se necesitan para dar forma a las ideas que se tienen.
<b>Toma de Decisiones</b>	Las decisiones sobre que debe hacerse y cuando deberán tomar en equipo y que todos si y si no que la mayoría este de acuerdo con todas y cada una de las opciones que se vayan planteando al momento de tomar cualquier decisión.