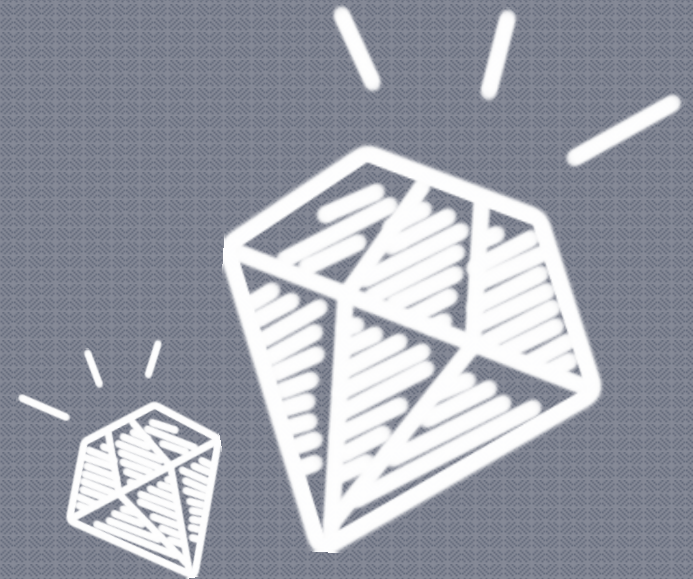


# SÍMBOLOS Y HASH EN RUBY



@elioycor



# Símbolos



- Un símbolo (**Symbol**) parece una variable, pero está precedido de dos puntos. Ejemplos:

:action

:id

- Los dos puntos se interpretan como “la cosa llamada” .
- Los símbolos no contienen valores como las variables.
- Un símbolo es una etiqueta, un nombre nada más.



# Símbolos vs Strings



- Es un nombre y una ID interna.

## ¿Porqué?

- Son útiles porque dado un símbolo, se refiere al mismo objeto en todo el programa.
- Son más eficientes que los strings: Dos string con el mismo nombre, son dos objetos distintos.
- Ahorro de tiempo y memoria.



# Símbolos vs Strings



Ruby usa una tabla de símbolos interna con los nombres de las variables, objetos, métodos, clases....

`Symbol.all_symbols`



# ¿Donde los aplicamos?



Los símbolos son útiles para los hashes para poder distinguir claves y valores.



# Hash



También llamado vector asociativo, mapa o diccionario, contiene elementos que se pueden acceder a través de claves que puede tener cualquier tipo de valor.

```
genios={  
  “matematicas” => “Gause”,  
  “violin” => “Paganini” }
```



key

value



# Crear Hash



```
genios=Hash.new  
genios[“matematicas”]=“Gause”  
genios[“violin”]=“Paganini”
```



key



value

# Métodos de los Hash



```
miHash={  
  “matematicas” => “Gause”,  
  “numero”=> 345 ,  
  12=> “michael” }
```



XD

