### **Garnier Steven**

### **Développeur Full Stack**

Passionné par le développement, je cherche à intégrer une équipe dynamique pour concevoir et implémenter des solutions innovantes, contribuant ainsi à la réussite de projets ambitieux. De part cette passion, j'aime partager mon expérience et apprendre de celle des autres pour nous améliorer ensemble.

Helen Keller: "Seuls nous pouvons faire si peu; ensemble, nous pouvons faire tellement."

### **MP44**

## Responsable technique et développement - 9 mois

- Implémentation des pratiques Agile et utilisation d'AWS (CodeCommit, Pipelines, E2C)
- Refonte d'une application publicitaire en **JAVA** et migration d'applications **WebView**, passage de **JAVA** en **C#** pour des besoins fonctionnels
- Mise en place d'une structure de suivi de projet pour l'équipe de développeurs
- Amélioration du store d'application Flutter
- Correction de l'API et du portail administrateur (Angular) pour la gestion
   CRUD d'utilisateurs, clients, équipements et applications
- Mise à jour à distance du store d'applications sur les équipements.

# Projet NestMC - 2 ans

### Développeur JAVA

- Développement d'un système de management de serveurs/proxy Minecraft avec 2 autres développeurs en utilisant les **API Spigot** et **Bungeecord**
- Automatisation des serveurs/proxy (démarrage et sélection automatiques en fonction des ressources disponibles)
- Gestion Multi-Root et Multi-Proxy
- Création de panneaux Minecraft dynamiques et animés

# Licence pro systèmes automatisés, réseaux et informatique industrielle

### Session 2017/2018 - IUT Nancy-Brabois - 54600 Villers-lès-Nancy

- Comprendre et écrire une documentation technique en anglais
- Organiser, planifier, piloter et suivre un projet d'automatisation industrielle
- Formation et intégration des nouvelles technologies dans l'automatisation
- Programmation d'interface IHM en C#

# BTS systèmes numériques électronique et communication

### Session 2015/2017 – Lycée Jean-Zay – 54800 Jarny

- Recherche et exploitation de documents techniques en français et en anglais
- Identification et rédaction de cahier des charges
- Planification et gestion de projets et d'équipe
- Apprentissage du C++ au travers de projets Arduino
- Projet de compteur électrique : Interface WEB utilisant PHP, HTML5, CSS et AJAX pour la consultation en temps réel de la consommation

# Langages

### **Expérimenté**

JAVA DART

**TYPESCRIPT** 

JAVASCRIPT

HTML5

CSS

YML

XML PHP

SQL

#### **Familier**

C#

C++ PYTHON

# Framework

Front End

**ANGULAR** 

FLUTTER

Back End
SPRINGBOOT

SYMFONY

### Loisirs

Trail VTT Modélisation 3D Dessin

### Langues

Français Anglais

**PERMIS B**