"""main.py

\*\*\*\*\*\* INPUT \*\*\*\*\*\*

- get mass from user in kilograms

- conversion to newtons is weight = mass \* 9.8

\*\*\*\*\*\* PROCESS \*\*\*\*\*\*

- calculate mass in newtons

    - mass \* 9.8 = weight

- test the weight in newtons

    - if > 500 = too heavy

    - if < 100 = too light

    - if == 101-499  = Just right

\*\*\*\*\*\* OUTPUT \*\*\*\*\*\*

- print out to user weight in newtons

- print out to user if object is too heavy, too light, or just right

"""

#\*\*\*\*\*\* INPUT \*\*\*\*\*\*

#- get mass from user in kilograms

mass = float(input(" Enter the mass of your object that you would like to convert. (kilograms): "))

#\*\*\*\*\*\* PROCESS \*\*\*\*\*\*

#- calculate mass in newtons

# mass \* 9.8 = weight

newtons = (mass \*9.8)

# - print out the users weight in newtons

print(mass," mass in kilograms converts to ", (" %.2f" % newtons), "newtons")

# test the weight in newtons

if ( newtons >= 500):

    print(" This object is too heavy. ")

elif (newtons <= 100):

    print(" This object is too light. ")

else:

    print(" This object has an acceptable weight. ")