电子签名:

秦子蔚

一、理论作业

OURSTORYBEGINS
$B = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 4 & 3 & 7 \\ 1 & 10 & 2 & 3 & 4 & 7 \\ 5 & 2 & 6 & 8 & 8 & 7 \\ 5 & 5 & 7 & 0 & 8 & 7 \\ \end{bmatrix}$
次值滤波 选用 H= = 1 1 1 7 的均值滤波器
没卡(x, y)卷示滤波后军x行军y列的灰度值(对引整新四各五入)
f(2,2) = H*[1 2 1 7 = 1 = 3 = 3
1 10 2
L5 2 6 -
同程: $f(2,3) = 4$ $f'(2,4) = 4$ $f(3,2) = 5$ $f'(3,3) = 5$
$\frac{f'(3,4)=5}{5}$ $\frac{f'(4,2)=5}{5}$ $\frac{f'(4,3)=5}{5}$ $\frac{f'(4,4)=7}{5}$
$3' = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 4 & 3 \\ 1 & 2 & 1 & 4 & 4 \end{bmatrix}$
13444
55578
5 6 7 8 9 -
中值滤波:
将f'(2,2) 选左上角 3人3,为 「1217
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
1 10 2
从小到大排序:1112225110
$P = \frac{1}{2} \left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2} \right) = \frac{1}{2}$
はアナ·(2,3)=3 ナンノ・カンチ ナン(3,2)=5 ナノ(2,2)=5
+'(3,4)=6 +'(4,1)=5 +'(4,3)=6 +'(4,4)=8
十(3,4)=6 十(4,2) 寸 f(4,3)=6 十(4,4)=8
2 2 3 4 5 4 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1

二、编程作业

2.1 灰度直方图与离散傅里叶变换幅度图

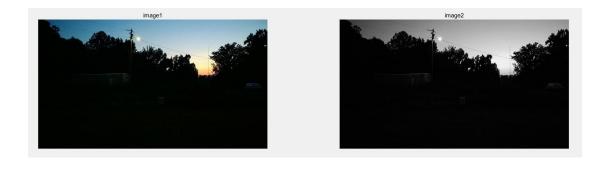
2.1.1 代码实现

```
% 转换为灰度图
%编程转化为灰度图
img=imread('image1.jpg');
gray_img = rgb2gray(img);
figure,
subplot(121);imshow(img);title('image1');
subplot(122);imshow(gray_img);title('image2'); % 显示图像并设置标题
%输入图像
[m, n]=size(gray_img); % 计算图像的长宽
p=zeros(1,256); %创建数组存储像素个数
%显示直方图
for i=0:255
p(i+1) = length(find(img==i));
figure; bar ([0:255], p);
% 计算二维离散傅里叶变换(DFT)
perform dft(gray img);
% 函数实现
function magnitude spectrum = perform dft(gray img)
% 下面是傅里叶正变换必备的一些矩阵:
[M, N] = size (gray_img);
Wm = \exp(-1i*2*pi/M);
Wn = \exp(-1i*2*pi/N); % 不同 G 中用不同的 W
Em = zeros(M);
En = zeros(N); % E 是辅助计算矩阵
Gm = zeros(M) + Wm;
Gn = zeros(N)+Wn; % G 是计算时要用的矩阵
F = zeros(M, N); % F 是转换到频域的结果
E = zeros(M, N);
% 对 Gm 的计算:循环长度为 M
fprintf('二维离散傅里叶变换开始:\n');
```

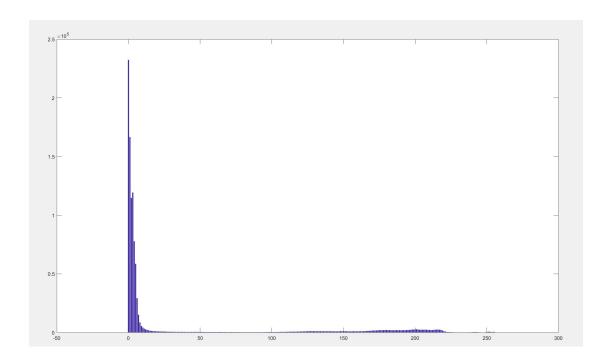
```
for row = 0:M-1
for col = 0:M-1
Em(row+1, col+1) = row * col;
Gm(row+1, col+1) = Gm(row+1, col+1) \hat{E}m(row+1, col+1);
end
end
%变换到图像中点
% 对 Gn 的计算:循环长度为 N
for row = 0:N-1
for co1 = 0:N-1
En(row+1, col+1) = row * col;
Gn(row+1, col+1) = Gn(row+1, col+1) \hat{E}n(row+1, col+1);
end
end
for row =1:M
for col = 1:N
E(row, col) = double(gray_img(row, col))*((-1)^(row+col));
end
end
F = real(Gm*E*Gn);
% 计算幅度谱并进行对数变换以增强可视化效果
magnitude\_spectrum = log(1 + abs(F));
subplot(1, 2, 1), imshow(gray_img), title('Original Grayscale Image');
subplot(1, 2, 2), imshow(magnitude_spectrum, []), title('Magnitude
Spectrum');
end
```

2.1.2 实验结果

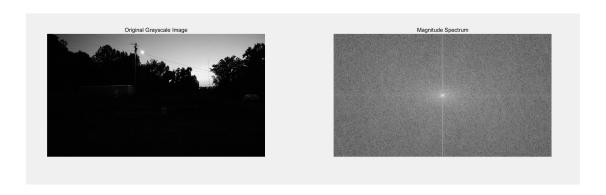
原图与灰度图:



灰度直方图:



灰度图与傅里叶变换幅度图:



2.2 直方图均衡化和同态滤波

2.2.1 代码实现

```
% 转换为灰度图
%编程转化为灰度图
img=imread('image1.jpg');
gray_img = rgb2gray(img);
%直方图均衡化
hestepimg(gray_img)
%函数实现
function his=hestepimg(img)
```

```
%输入图像
[m, n]=size(img); % 计算图像的长宽
p=zeros(1,256); %创建数组存储像素概率
% 统计每个像素值出现的概率, 得到概率直方图
% 用 length 函数计算相同像素的个数
for i=0:255
p(i+1) = length(find(img==i))/(m*n);
end
% 求累计概率,得到累计直方图
s=zeros(1, 256);
for i=1:256
for j=1:i
s(i) = p(j) + s(i);
end
end
%完成每个像素点的映射
a=round(s*255); %四舍五入
his=img:
for i=0:255
his(img==i)=a(i+1);
end
%均衡化后的直方图
k=zeros(1,256); %创建数组存储像素概率
% 用 length 函数计算相同像素的个数
for i=0:255
k(i+1) = length(find(his==i));
%展示均衡化前后图片
figure;
subplot(121), imshow(img); title('原图')
subplot(122), imshow(his); title('均衡化后')
figure; bar([0:255], k); %展示直方图均衡化后的灰度直方图
end
%同态滤波
homomorphic (gray img)
%函数实现
function imgtemp=homomorphic(image)
%参数声明
rH = 0.15;
rL = 0.1;
c = 0.15;%介于 rH 和 rL 之间
D0 = 0.2;
[M, N] = size(image);
%取对数
```

```
img log = log(double(image) + 1);
%平移到中心,判断语句代替指数计算
img_py = zeros(M, N);
for i = 1:M
for j=1:N
if mod(i+j, 2) == 0
img_py(i, j) = img_log(i, j);
else
img py(i, j) = -1 * img log(i, j);
end
end
end
% 对平移后的图像进行傅里叶变换
img py fft = fft2(img py);
%同态滤波函数
%滤波器选用高斯滤波
H = zeros(M, N);
r = rH - rL:
D = D0<sup>2</sup>;%设置参数
m mid=floor(M/2);%中心点坐标
n mid=floor(N/2);
for i = 1:M
for i = 1:N
dis = ((i-m mid)^2+(j-n mid)^2);%到中心店的距离
H(i, j) = r * (1-exp((-c)*(dis/D))) + rL:%高斯同态滤波函数
end
end
imgtemp = img py fft.*H;%滤波
%开始反变换
imgtemp = abs(real(ifft2(imgtemp)));
imgtemp = exp(imgtemp) - 1;
%归一化处理
max_num = max(imgtemp(:));min_num = min(imgtemp(:));
range = max_num - min_num;
img after = zeros(M, N, 'uint8');
for i = 1 : M
for j = 1 : N
img_after(i, j) = uint8(255 * (imgtemp(i, j)-min_num) / range);
end
end
%同态滤波后的直方图
k=zeros(1,256); %创建数组存储像素概率
% 用 length 函数计算相同像素的个数
for i=0:255
```

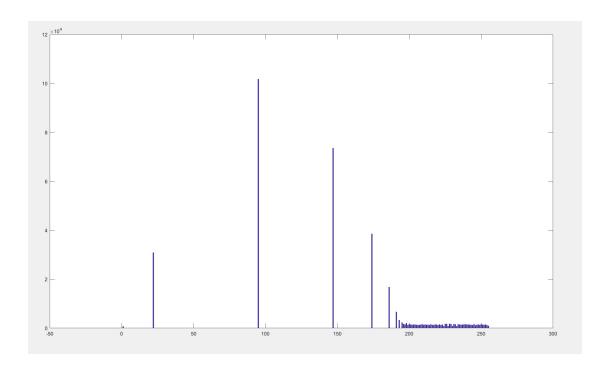
```
k(i+1)=length(find(img_after==i));
end
figure;%展示同态滤波前后照片
subplot(1,2,1), imshow(image), title('原图像');
subplot(1,2,2), imshow(img_after), title('变换后');
figure;bar([0:255],k);
end
```

2.2.2 实验结果

灰度图与均衡化后图像:



均衡化后灰度直方图:



灰度图与同态滤波图:



同态滤波后灰度直方图:

