欧阳雨琪-人工智能 2204 班-U202215025



电子签名:

# 1 实验要求

将图像(转换为灰度图)(1) 顺时针旋转 30 度, (2) 基于最近邻和双线性插值将图像分别放大 2 倍和 4 倍

将图像(灰度图)展开傅里叶变换,提取傅里叶变换图像(频率点移至图像中心)

# 2 实验过程

2.1 实验一: 旋转和放大变换

### 2.1.1 最近邻插值方法

#### 2.1.1.1 Matlab 代码

使用 rgb2gray 函数将图像转换为灰度图

使用 imrotate 函数将图像顺时针旋转 30 度,nearest 代表最近邻插值方法,crop 代

使用 imresize 函数将图像放大 2 倍

#### 并输出图像至指定文件夹

表不改变图像尺寸大小

```
1
         img = imread('E:\Desktop\数图作业1.bmp');
2
         gray_img = rgb2gray(img);
         imwrite(gray_img, 'E:\Desktop\one_one_gray_img.bmp');
3
        rotated_img = imrotate(gray_img,-30,'nearest','crop');
4
        imwrite(rotated_img,'D:\大学\大三\数字图像处理\MATLAB\one_one_rotated_img.bmp');
5
6
       resize_img = imresize(gray_img,2,'nearest');
7
        imwrite(resize_img,'D:\大学\大三\数字图像处理\MATLAB\one_one_resize_img.bmp');
8
       % figure;
9
        % subplot(1,1,1),imshow(gray_img),title('原始图像');
10
        % figure;
11
        % subplot(1,1,1),imshow(rotated_img),title('旋转后图像');
12
         % figure;
13
         % subplot(1,1,1),imshow(resize_img),title('放大后图像');
```

# 2.1.1.2 实验结果



图表 1 灰度图



图表 2 旋转后图像-最近邻法



图表 3 放大后图像-最近邻法

### 2.1.2 双线性插值方法

#### 2.1.2.1 Matlab 代码

修改 nearest 方法为 bilinear 即双线性插值方法后输出

```
img = imread('E:\Desktop\数图作业1.bmp');
2
         gray_img = rgb2gray(img);
3
         imwrite(gray_img, 'E:\Desktop\one_one_gray_img.bmp');
         rotated_img = imrotate(gray_img,-30,'bilinear','crop');
4
         imwrite(rotated_img,'D:\大学\大三\数字图像处理\MATLAB\one_one_rotated_img.bmp');
 5
         resize_img = imresize(gray_img,2,'bilinear');
 6
7
         imwrite(resize_img,'D:\大学\大三\数字图像处理\MATLAB\one_one_resize_img.bmp');
         % figure;
8
9
         % subplot(1,1,1),imshow(gray_img),title('原始图像');
10
         % figure;
         % subplot(1,1,1),imshow(rotated_img),title('旋转后图像');
11
12
         % figure;
13
         % subplot(1,1,1),imshow(resize_img),title('放大后图像');
```

#### 2.1.2.2 实验结果



图表 4 旋转后图像-双线性法



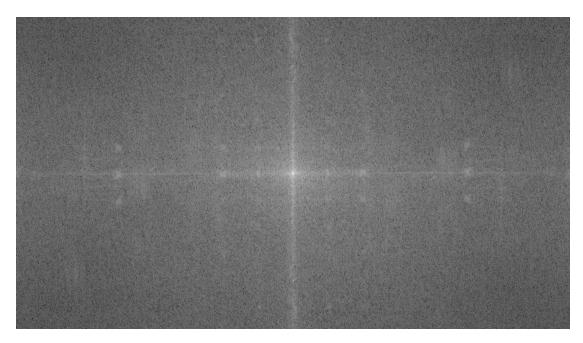
图表 5 放大后图像-双线性法

### 2.2 实验二: 傅里叶变换

### 2.2.1 Matlab 代码

```
img = imread('E:\Desktop\数图作业1.bmp');
1
2
        gray_img = rgb2gray(img);
        F = fft2(double(gray_img));
3
4
        F_shifted = fftshift(F);
5
        F_magnitude = log(1+abs(F_shifted));
6
        F_magnitude_norm = mat2gray(F_magnitude);
7
        imwrite(F_magnitude_norm, 'one_two_fft_img.bmp')
        % figure;
        % subplot(1,1,1),imshow(F_magnitude),title('傅里叶变换图像');
```

### 2.2.2 实验结果



图表 6 傅里叶变换图像

## 3 相关问题

- 3.1 在用 matlab 写傅里叶变换图像是,第一次做出的图像出现警告报错,是因为 imshow 函数只能显示实数图像,而傅里叶变换结果 F\_shifted 是一个负数矩阵,所以可以对傅里叶变换的幅值处理并取对数,使用 abs 函数避免复数部分引起的警告。
- 3.2 一开始傅里叶变换图像输出的纯白图像,了解可知是因为傅里叶变换结果的幅值范围过大,导致 imshow 函数无法发正常显示细节,所以需要将所有像素值归一化到[0,1]的范围内。使用mat2gray 函数自动调整图像的动态范围。