

## 滤波：

先创建初始矩阵和输出矩阵：

```
A = [1 2 1 4 3;1 10 2 3 4;5 2 6 8 8;5 5 7 0 8;5 6 7 8 9];  
[m,n]=size(A);  
% 初始化输出矩阵  
mean_filtered = zeros(m, n);  
median_filtered = zeros(m, n);
```

在原图分别进行滤波，保留边缘：

```
% 手动实现均值滤波  
for i = 1:m  
    for j = 1:n  
        if i < 2 || i > m-1 || j < 2 || j > n-1  
            % 边缘像素直接复制  
            mean_filtered(i, j) = A(i, j);  
        else  
            % 提取3x3的邻域  
            neighborhood = A(i-1:i+1, j-1:j+1);  
            % 计算平均值并赋值给中心像素  
            mean_filtered(i, j) = round(mean(neighborhood(:)));  
        end  
    end  
end  
  
% 手动实现中值滤波  
for i = 1:m  
    for j = 1:n  
        if i < 2 || i > m-1 || j < 2 || j > n-1  
            % 边缘像素直接复制  
            median_filtered(i, j) = A(i, j);  
        else  
            % 提取3x3的邻域  
            neighborhood = A(i-1:i+1, j-1:j+1);  
            % 计算中位数并赋值给中心像素  
            median_filtered(i, j) = median(neighborhood(:));  
        end  
    end  
end
```

分别以矩阵形式输出两幅图像：

```
% 显示原始图像
```

```
A
```

```
% 显示均值滤波后的图像
```

```
mean_filtered
```

```
% 显示中值滤波后的图像
```

```
median_filtered
```

```
>> filter
```

警告：函数 `filter` 与某个 MATLAB 内置函数同名。建议您重命名该函数以避免潜在的名称冲突。

```
A =
```

1	2	1	4	3
1	10	2	3	4
5	2	6	8	8
5	5	7	0	8
5	6	7	8	9

```
mean_filtered =
```

1	2	1	4	3
1	3	4	4	4
5	5	5	5	8
5	5	5	7	8
5	6	7	8	9

```
median_filtered =
```

1	2	1	4	3
1	2	3	4	4
5	5	5	6	8
5	5	6	8	8
5	6	7	8	9

## 图像处理



先下载图像，读入并灰度化：

```
I = imread('low_light_image.jpg');
if size(I, 3) == 3
    I_gray = rgb2gray(I);
else
    I_gray = I;
end
```

计算灰度直方图

```
figure;
subplot(1,3,1);
imshow(I_gray);
title('Original Gray Image');
subplot(1,3,2);
imhist(I_gray);
title('Gray Histogram');
```

计算离散傅里叶变换：

```
% 将灰度图像转换为双精度浮点数，以进行傅里叶变换
I_double = double(I_gray);
% 计算图像的二维快速傅里叶变换（FFT）
I_fft = fft2(I_double);
% 将FFT结果的直流分量移到频谱的中心
I_fft_shift = fftshift(I_fft);
% 计算频谱的幅度
I_fft_magnitude = abs(I_fft_shift);
% 显示频谱的对数幅度图，以便更好地观察
figure;
imshow(log(1 + I_fft_magnitude), []);
title('FFT Magnitude Spectrum');
```

手动实现直方图均衡化：

*% 计算累积分布函数 (CDF)*

```
cdf = cumsum(counts) / numel(I_gray);
```

*% 将 CDF 映射到新的灰度级*

```
I_histeq = uint8(gray_levels(1 + (cdf * (numel(gray_levels) - 1))));
```

% 显示直方图均衡化后的图像

figure;

imshow(I\_histeq);

title('Manual Histogram Equalization Result');

同态滤波:

% 设置同态滤波参数

rH = 2; % 高频增益

rL = 0.2; % 低频增益

c = 1.5; % 锐化系数

D0 = 80; % 截止频率

% 对图像进行对数变换, 以将乘性噪声转换为加性噪声

I\_log = log(double(I\_gray) + 1);

% 对图像进行零填充, 以避免 wrap-around effects

[M, N] = size(I\_log);

P = 2^nextpow2(M);

Q = 2^nextpow2(N);

I\_padded = padarray(I\_log, [P-M, Q-N], 'post');

% 计算频域滤波器

[X, Y] = meshgrid(0:Q-1, 0:P-1);

D = sqrt((X - round(P/2)).^2 + (Y - round(Q/2)).^2);

H = (rH - rL) .\* (1 - exp(-c \* (D.^2) / (D0^2))) + rL;

H = ifftshift(H); % 反中心化滤波器

% 对图像进行傅里叶变换

I\_fft\_padded = fft2(I\_padded);

% 应用同态滤波器

I\_filtered = I\_fft\_padded .\* H;

% 进行逆傅里叶变换

I\_filtered = ifft2(I\_filtered);

% 取实部, 并进行指数变换以恢复图像

I\_homo = exp(real(I\_filtered(1:M, 1:N))) - 1;

% 显示同态滤波后的图像

figure;

imshow(I\_homo);

title('Manual Homomorphic Filtering Result');

结果：



