

数字图像处理实验报告

张子宁 U202215126 人工智能 2204 班

2024 年 10 月 20 日

1 理论作业

已知一幅数字图像为：

$$\text{原始矩阵} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 4 & 3 \\ 1 & 10 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 2 & 6 & 8 & 8 \\ 5 & 5 & 7 & 0 & 8 \\ 5 & 6 & 7 & 8 & 9 \end{bmatrix} \quad (1)$$

分别用 3×3 大小的均值滤波器和中值滤波器对图像进行平滑处理，给出处理步骤及结果图像。（注：图像边框像素保留不变）

1.1 均值滤波计算步骤

均值滤波的计算方法是，对于每个像素点（除了边框），用其周围 3×3 区域内的所有像素的均值来替代该像素值。具体步骤如下：

1. **遍历内部像素**：从第二行到倒数第二行，从第二列到倒数第二列，计算每个像素点的 3×3 均值。2. **保持边框不变**：边框的像素点不参与计算，保持原值。

1.2 计算每个内部像素的均值

- **(1,1)**: $(1 + 2 + 1 + 1 + 10 + 2 + 5 + 2 + 6)/9 = 3.33 \approx 3$
- **(1,2)**: $(2 + 1 + 4 + 10 + 2 + 3 + 2 + 6 + 8)/9 = 4.22 \approx 4$

- $^{**}(1,3)^{**}$: $(1 + 4 + 3 + 2 + 3 + 4 + 6 + 8 + 8)/9 = 4.33 \approx 4$
- $^{**}(2,1)^{**}$: $(1 + 10 + 2 + 5 + 2 + 6 + 5 + 5 + 7)/9 = 4.77 \approx 5$
- $^{**}(2,2)^{**}$: $(10 + 2 + 3 + 2 + 6 + 8 + 5 + 7 + 0)/9 = 4.77 \approx 5$
- $^{**}(2,3)^{**}$: $(2 + 3 + 4 + 6 + 8 + 8 + 7 + 0 + 8)/9 = 5.11 \approx 5$
- $^{**}(3,1)^{**}$: $(5 + 2 + 6 + 5 + 5 + 7 + 5 + 6 + 7)/9 = 5.33 \approx 5$
- $^{**}(3,2)^{**}$: $(2 + 6 + 8 + 5 + 7 + 0 + 6 + 7 + 8)/9 = 5.44 \approx 5$
- $^{**}(3,3)^{**}$: $(6 + 8 + 8 + 7 + 0 + 8 + 7 + 8 + 9)/9 = 6.77 \approx 7$

1.3 结果矩阵

经过均值滤波后的矩阵（边框不变）为：

$$\text{结果矩阵} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 4 & 3 \\ 1 & 3 & 4 & 4 & 4 \\ 5 & 4 & 5 & 5 & 8 \\ 5 & 5 & 5 & 7 & 8 \\ 5 & 6 & 7 & 8 & 9 \end{bmatrix} \quad (2)$$

1.4 中值滤波计算步骤

中值滤波的计算方法是，对于每个像素点（除了边框），用其周围 3×3 区域内的所有像素的中值来替代该像素值。具体步骤如下：

1. ** 遍历内部像素 ** ：从第二行到倒数第二行，从第二列到倒数第二列，计算每个像素点的 3×3 中值。
2. ** 保持边框不变 ** ：边框的像素点不参与计算，保持原值。

1.5 计算每个内部像素的中值

以下是对每个内部像素点的 3×3 区域的中值计算：

- $^{**}(1,1)^{**}$: $\{1, 2, 1, 1, 10, 2, 5, 2, 6\}$ 中值为 2
- $^{**}(1,2)^{**}$: $\{2, 1, 4, 10, 2, 3, 2, 6, 8\}$ 中值为 3

- $(1,3)$: {1, 4, 3, 2, 3, 4, 6, 8, 8} 中值为 4
- $(2,1)$: {1, 10, 2, 5, 2, 6, 5, 5, 7} 中值为 5
- $(2,2)$: {10, 2, 3, 2, 6, 8, 5, 7, 0} 中值为 5
- $(2,3)$: {2, 3, 4, 6, 8, 8, 7, 0, 8} 中值为 6
- $(3,1)$: {5, 2, 6, 5, 5, 7, 5, 6, 7} 中值为 5
- $(3,2)$: {2, 6, 8, 5, 7, 0, 6, 8, 7} 中值为 6
- $(3,3)$: {6, 8, 8, 7, 0, 8, 7, 8, 9} 中值为 8

1.6 结果矩阵

经过中值滤波后的矩阵（边框不变）为：

$$\text{结果矩阵} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 4 & 3 \\ 1 & 2 & 3 & 4 & 4 \\ 5 & 5 & 5 & 6 & 8 \\ 5 & 5 & 6 & 8 & 8 \\ 5 & 6 & 7 & 8 & 9 \end{bmatrix} \quad (3)$$

2 编程作业

2.1 将彩色图灰度化

```

1      % 1. 读取低照度图像
2      filename = 'picture.jpg'; % 低照度图像文件名
3      img = imread(filename); % 读取图像
4      [rows, cols, channels] = size(img); % 获取图像的大小
5
6      % 1. 将图像转换为灰度图
7      gray_img = zeros(rows, cols); % 初始化灰度图
8      for r = 1:rows
9          for c = 1:cols
10             % 采用加权平均法转换为灰度

```

```
11         gray_img(r, c) = 0.2989 * img(r, c, 1)
           + 0.5870 * img(r, c, 2) + 0.1140 *
           img(r, c, 3);
12     end
13 end
14
15 % 显示灰度图像
16 figure;
17 imshow(uint8(gray_img));
18 title('灰度图像');
19 saveas(gcf, 'gray_picture.png'); % 保存灰度图像
```



图 1: 灰度图像

2.2 获得灰度直方图

```
1 % 2. 计算并显示灰度直方图
2 histogram = zeros(1, 256); % 初始化直方图
3 for r = 1:rows
4     for c = 1:cols
5         intensity = uint8(gray_img(r, c)); %
           获取灰度值
```

```
6             histogram(intensity + 1) = histogram(  
                intensity + 1) + 1; % 统计灰度值出  
                现的频率  
7         end  
8     end  
9  
10    % 显示灰度直方图  
11    figure;  
12    bar(0:255, histogram);  
13    title('灰度直方图');  
14    xlabel('灰度值');  
15    ylabel('像素数量');  
16    saveas(gcf, 'gray_histogram.png'); % 保存灰度直方图
```

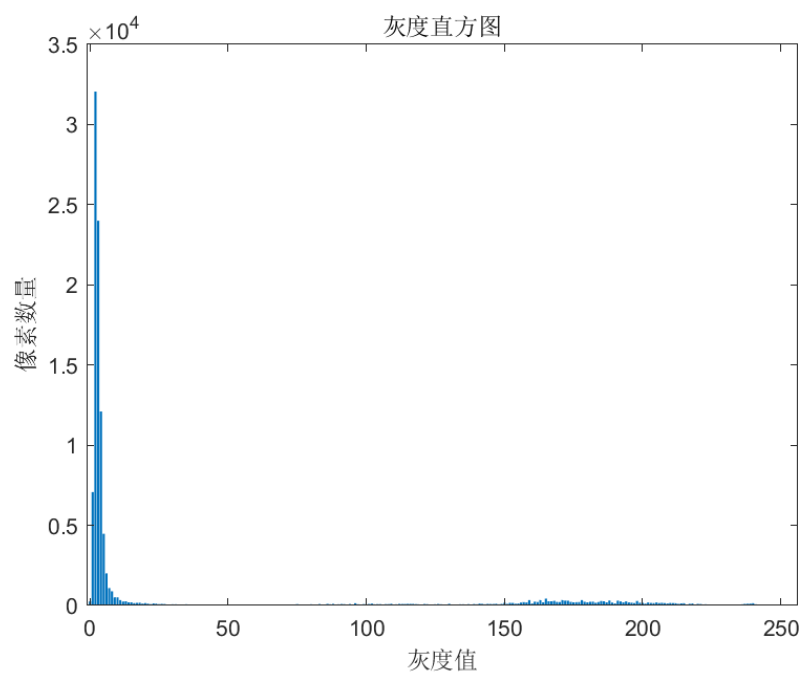


图 2: 原图的灰度直方图

2.3 获得离散傅里叶变换频谱幅度图

```
1 % 3. 计算快速傅里叶变换频谱幅度图FFT
```

```
2      N = rows * cols; % 图像的总像素数
3      fft_img = zeros(N, 1); % 初始化FFT结果
4
5      % 将图像展开为列向量
6      gray_img_vector = gray_img(:);
7
8      for u = 1:N
9          sum = 0; % 初始化和
10         for x = 1:N
11             % 计算FFT公式
12             sum = sum + double(gray_img_vector(x))
13                 * exp(-2 * pi * 1i * (u-1) * (x-1)
14                     / N);
15         end
16         fft_img(u) = sum; % 存储FFT结果
17     end
18
19     % 频谱中心化
20     fft_img_shifted = zeros(rows, cols); % 初始化中心化后
21     % 的FFT结果
22     for u = 1:rows
23         for v = 1:cols
24             fft_img_shifted(u, v) = fft_img(mod(u +
25                 rows/2 - 1, rows) + 1 + (mod(v +
26                     cols/2 - 1, cols) + 1 - 1) * rows);
27         end
28     end
29
30     % 计算频谱幅度
31     magnitude_spectrum = log(1 + abs(fft_img_shifted)); %
32     % 计算频谱幅度
33
34     % 显示频谱幅度图
35     figure;
36     imshow(magnitude_spectrum, []);
37     title('FFT频谱幅度图');
38     saveas(gcf, 'fft_magnitude_spectrum.png'); % 保存频谱
39     % 幅度图
```

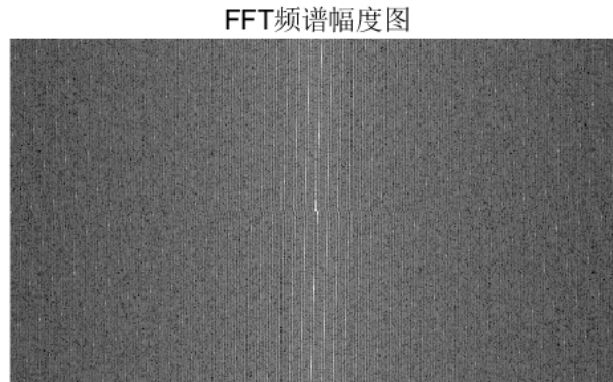


图 3: 离散傅里叶变换频谱幅度图

2.4 直方图均衡化

```
1      % 4. 直方图均衡化
2      cdf = cumsum(histogram); % 计算累积分布函数
3      cdf_normalized = cdf / max(cdf); % 归一化
4      equalized_img = zeros(size(gray_img)); % 初始化均衡化
        图像
5
6      % 根据CDF进行均衡化
7      for r = 1:rows
8          for c = 1:cols
9              % 应用均衡化
10             equalized_img(r, c) = round(
                cdf_normalized(uint8(gray_img(r, c)
                    ) + 1) * 255);
11         end
12     end
13
14     % 显示均衡化后的图像
15     figure;
16     imshow(uint8(equalized_img));
```

```
17     title('直方图均衡化');
18     saveas(gcf, 'equalized_image.png'); % 保存均衡化后的图
      像
19
20     % 计算并显示直方图均衡化后的灰度直方图
21     equalized_histogram = zeros(1, 256); % 初始化均衡化后
      图像的直方图
22     for r = 1:rows % 遍历每一行
23         for c = 1:cols % 遍历每一列
24             intensity = uint8(equalized_img(r, c));
                % 获取当前均衡化图像的灰度值
25             equalized_histogram(intensity + 1) =
                equalized_histogram(intensity + 1)
                + 1; % 更新直方图
26         end
27     end
28
29     % 显示均衡化后的灰度直方图
30     figure; % 创建新图形窗口
31     bar(0:255, equalized_histogram); % 使用条形图显示均衡
      化后的灰度直方图
32     title('均衡化后的灰度直方图'); % 添加标题
33     xlabel('灰度值'); % x轴标签
34     ylabel('像素数量'); % y轴标签
35     saveas(gcf, 'equalized_histogram.png'); % 保存均衡化后
      的直方图为文件
```


直方图均衡化



图 4: 直方图均衡化图片

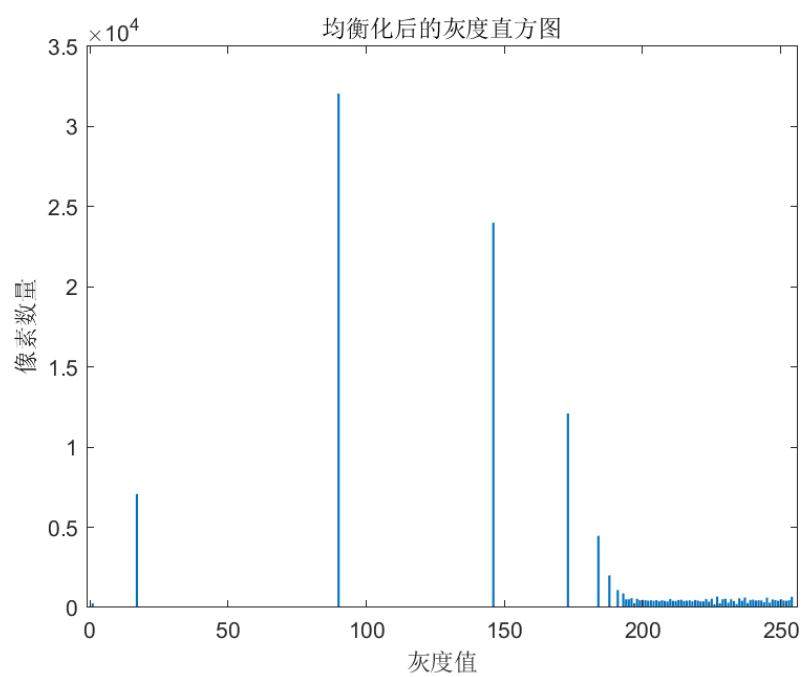


图 5: 直方图均衡化后的灰度直方图

2.5 同态滤波

```

1      % 5. 同态滤波处理
2      mean_val = mean(gray_img(:)); % 计算图像的平均值
3
4      % 将图像转换为频域
5      dft_equalized_img = zeros(N, 1); % 初始化均值图的DFT
6      for u = 1:N
7          sum = 0; % 初始化和
8          for x = 1:N
9              sum = sum + double(equalized_img(x)) *
              exp(-2 * pi * 1i * (u-1) * (x-1) /
                  N);
10         end
11         dft_equalized_img(u) = sum; % 存储DFT结果
12     end
13
14     % 创建高通滤波器
15     H = zeros(rows, cols); % 初始化高通滤波器
16     D0 = 30; % 截止频率
17     for u = 1:rows
18         for v = 1:cols
19             Duv = sqrt((u - rows/2)^2 + (v - cols
                /2)^2); % 计算距离
20             H(u, v) = 1 - exp(-(Duv^2) / (2 * D0^2)
                ); % 生成高通滤波器
21         end
22     end
23
24     % 应用同态滤波
25     filtered_dft = dft_equalized_img .* H(:); % 进行滤波操
        作
26
27     % 进行逆FFT得到滤波后的图像
28     filtered_img = zeros(rows, cols); % 初始化滤波后的图像
29     for x = 1:N
30         sum = 0; % 初始化和
31         for u = 1:N

```

```
32         sum = sum + filtered_dft(u) * exp(2 *  
33             pi * 1i * (u-1) * (x-1) / N);  
34     end  
35     filtered_img(x) = abs(sum) / N; % 存储逆FFT结  
36     果  
37 end  
38  
39 % 显示同态滤波后的图像  
40 figure;  
41 imshow(uint8(filtered_img));  
42 title('同态滤波处理后的图像');  
43 saveas(gcf, 'filtered_image.png'); % 保存同态滤波后的  
44 图像  
45  
46 % 计算同态滤波后的灰度直方图  
47 filtered_histogram = zeros(1, 256); % 初始化直方图  
48 for r = 1:rows  
49     for c = 1:cols  
50         intensity = uint8(filtered_img(r, c));  
51         % 获取灰度值  
52         filtered_histogram(intensity + 1) =  
53             filtered_histogram(intensity + 1) +  
54             1; % 统计灰度值出现的频率  
55     end  
56 end  
57  
58 % 显示同态滤波后的灰度直方图  
59 figure;  
60 bar(0:255, filtered_histogram);  
61 title('同态滤波后的灰度直方图');  
62 xlabel('灰度值');  
63 ylabel('像素数量');  
64 saveas(gcf, 'filtered_histogram.png'); % 保存同态滤波  
65 后的灰度直方图
```

同态滤波处理后的图像



图 6: 同态滤波图片

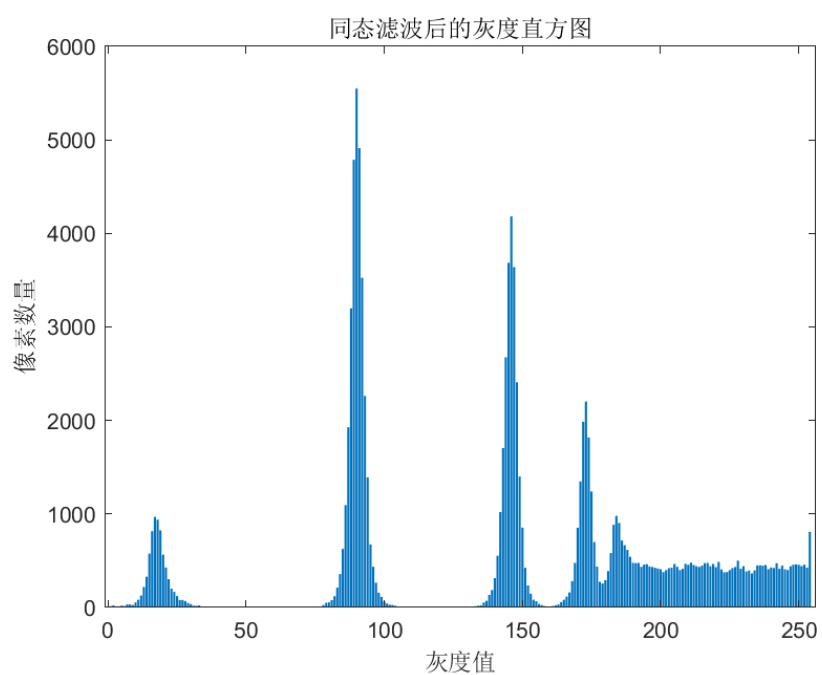


图 7: 同态滤波后的灰度直方图

2.6 效果比较



图 8: 两种算法的效果图比较

2.6.1 直方图均衡化

直方图均衡化是一种全局对比度增强技术，通过调整图像的灰度级分布，使图像的灰度直方图更加均匀，从而增加图像的对比度。它的优缺点如下：

- 优点：
 - 简单易用，计算速度快。
 - 能有效增强低对比度图像中的细节，特别是暗部和亮部。
- 缺点：
 - 对复杂图像的处理效果不佳，可能导致细节丢失或过度增强。
 - 全局调整可能不适合某些局部区域。
 - 可能会放大图像中的噪声。

2.6.2 同态滤波

同态滤波是一种基于频域的图像增强技术，通过分离图像的光照成分和反射成分，分别对它们进行处理，以改善图像的对比度。其优缺点如下：

- 优点：
 - 局部增强，能自适应地调整对比度。
 - 有效抑制噪声，增强细节。
- 缺点：
 - 计算复杂，处理速度较慢。
 - 需要根据具体图像调节参数。
 - 光照成分分离可能不完全。

2.6.3 比较总结

表 1: 直方图均衡化与同态滤波的比较		
特性	直方图均衡化	同态滤波
处理方式	基于全局灰度分布，均衡化直方图	基于频域，分离光照与反射成分
优点	简单易实现；全局对比度提升	自适应性强，处理光照变化，去噪
缺点	不适合复杂光照变化；噪声可能放大	计算复杂，参数选择困难
应用场景	亮度低、对比度差的图像	光照不均、细节丰富的图像