投降

结合授课内容和自身的理解,请尝试阐述傅里叶变换与傅里叶系数的物理含义,可以上网查阅相关的资料。

傅里叶变换的物理含义

- 1. **频率分解**: 傅里叶变换将一个信号(如声音、图像等)分解为一系列不同频率的正弦波(或余弦波)的叠加。这些正弦波(或余弦波)的幅度和相位信息由傅里叶变换的复数结果给出。
- 2. **频谱分析**:通过傅里叶变换,我们可以得到信号的频谱,即信号中各种频率成分的分布情况。频谱分析是信号处理中的一个重要环节,它有助于我们了解信号的频率特性,如哪些频率成分较强,哪些较弱,以及是否存在特定的频率模式等。
- 3. **滤波**:基于傅里叶变换的滤波技术(如低通滤波、高通滤波、带通滤波等)允许我们根据信号的频率特性对其进行处理。通过修改频谱中的某些频率成分,我们可以实现信号的平滑、去噪、增强等目的。
- 4. **压缩与编码**:在信号压缩和编码领域,傅里叶变换也发挥着重要作用。通过去除频谱中的冗余信息或低能量成分,我们可以实现信号的有效压缩。同时,基于傅里叶变换的编码方法(如 JPEG 图像压缩)也广泛应用于多媒体领域。

傅里叶系数的物理含义

- 1. **幅度**: 傅里叶系数的模 (即复数的绝对值) 表示对应频率成分在信号中的幅度大小。 幅度越大,说明该频率成分在信号中越显著。
- 2. **相位**: 傅里叶系数的辐角(即复数的相位角)表示对应频率成分与参考信号(如单位正弦波)之间的相位差。相位信息对于理解信号的波形形状和时域特性至关重要。
- 3. **能量分布**: 傅里叶系数的平方(即幅度的平方)表示对应频率成分在信号中的能量分布。通过计算频谱中各频率成分的能量分布,我们可以进一步了解信号的能量特性。

编写程序(建议 Matlab)对以上图像(自行转换为灰度图)展开(1)顺时针旋转30度;(2)基于最近邻和双线性插值将图像分别放大2倍和4倍,并形成实验报告。

(1) 图像转换为灰度图

```
gray_img = zeros(size(test, 1), size(test, 2));
for i = 1:size(test, 1)
for j = 1:size(test, 2)
r = test(i, j, 1);
g = test(i, j, 2);
b = test(i, j, 3);
gray_img(i, j) = 0.299 * r + 0.587 * g + 0.114 * b;
end
end
gray_img=uint8(gray_img);
figure;
imshow(gray_img);
title('Image1');
```





(2) 顺时针旋转 30 度实验代码

angle=30;

RGB=imread('D:\实验图像.bmp');

I = rgb2gray(RGB);%将图像灰度化

imshow(I)

[h,w,d]=size(l);

theta=angle/180*pi;

M=[cos(theta) -sin(theta) 0;sin(theta) cos(theta) 0;0 0 1];

leftup=[1 1 1]*M;

rightup=[1 w 1]*M;

leftdown=[h 1 1]*M;

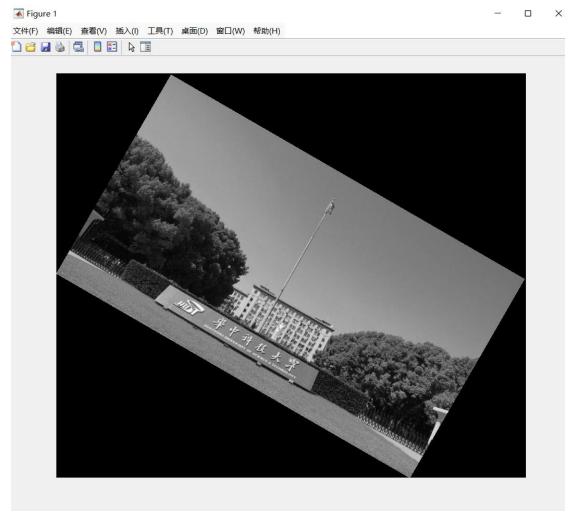
rightdown=[h w 1]*M;

 $cos_val = cos(theta);$

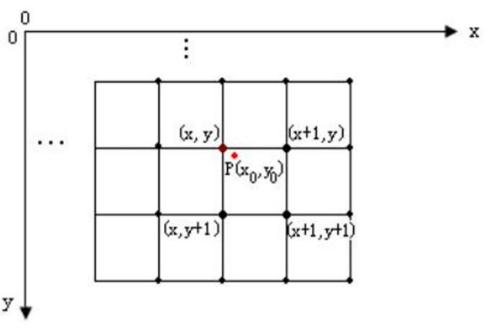
sin_val = sin(theta);

w2=round(abs(cos_val)*w+h*abs(sin_val));%新图宽度 h2=round(abs(cos_val)*h+w*abs(sin_val));%新图高度 img_rotate=uint8(zeros(h2,w2,3)); dy=abs(min([leftup(1) rightup(1) leftdown(1) rightdown(1)]));

```
dx=abs(min([leftup(2) rightup(2) leftdown(2) rightdown(2)]));
for i=1-dy:h2-dy
                for j=1-dx:w2-dx
                                  pix=[i j 1]/M;
                                  yy=pix(1)-floor(pix(1));
                                  xx = pix(2) - floor(pix(2));
                                  if pix(1) >= 1 && pix(2) >= 1 && pix(1) <= h && pix(2) <= w
                                                                                                                                                    %四个相邻的点
                                                   x11=floor(pix(1));
                                                  y11=floor(pix(2));
                                                   x12=floor(pix(1));
                                                  y12=ceil(pix(2));
                                                   x21=ceil(pix(1));
                                                   y21=floor(pix(2));
                                                   x22=ceil(pix(1));
                                                   y22=ceil(pix(2));
                                                                                                                                                                                                                   %计算临近四个点在双线性插值中
                                                   value_leftup=(1-xx)*(1-yy);
的权重
                                                   value_rightup=xx*(1-yy);
                                                    value_leftdown=(1-xx)*yy;
                                                    value_rightdown=xx*yy;
                                                   img_rotate(i+dy,j+dx,:)=value_leftup*l(x11,y11,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12,:)+value_rightup*l(x12,y12
value_leftdown*l(x21,y21,:)+value_rightdown*l(x22,y22,:);
                                  end
                 end
end
imshow(uint8(img_rotate))
    (3) 顺时针旋转 30°实验结果
```



(4) 最近邻插值将图像放大两倍



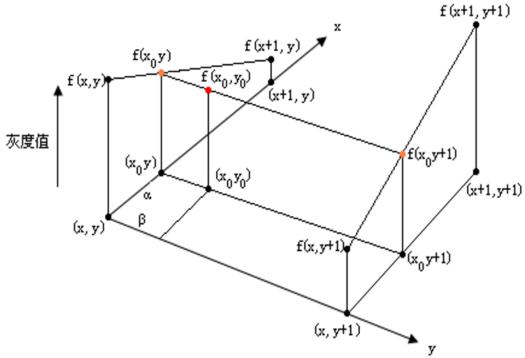
clear all RGB=imread('D:\实验图像.bmp');

```
src= rgb2gray(RGB);
ratio = 2;
[row, col, color] = size(src);
row = round(ratio * row);
col = round(ratio * col);
dst = zeros(row, col, color, class(src));
for i = 1 : row
    for j = 1 : col
         x = round(i / ratio);
         y = round(j / ratio);
         if x == 0
              x = x + 1;
          end
         if y == 0
              y = y + 1;
         end
         dst(i, j, :) = src(x, y, :);
     end
end
figure
imshow(src)
figure
imshow(dst)
>>
```

(5) 最近邻插值法图像放大两倍实验结果



(6) 双线性插值图像放大 4倍



```
>> clear all
RGB=imread('D:\实验图像.bmp');
src= rgb2gray(RGB);
ratio = 4;
[row, col, color] = size(src);
row = round(ratio * row);
col = round(ratio * col);
dst = zeros(row, col, color, class(src));
for i = 1 : row
    for j = 1: col
         x = i / ratio;
         y = j / ratio;
         x1 = ceil(x);
                                % 向上取整
         y1 = ceil(y);
         x2 = ceil(x) + 1;
         y2 = ceil(y) + 1;
         if x2 \ge size(src, 1)
                                          % 溢出检查
              x2 = x2 - 1;
         end
         if y2 \ge size(src, 2)
              y2 = x2 - 1;
         end
         du = (x+1) - x1;
         dv = (y+1) - y1;
```

```
dst(i, j, :) = (1-du)*(1-dv)*src(x1, y1, :) + (1-du)*dv*src(x1, y2, :) + du*(1-dv)*src(x2, y1, :) + du*dv*src(x2, y2, :); \\ end \\ end
```

figure

imshow(src)

figure

imshow(dst)

(7) 双线性插值图像放大 4倍

Figure 2

文件(F) 编辑(E) 查看(V) 插入(I) 工具(T) 桌面(D) 窗口(W) 帮助(H)





编写程序(建议 Matlab)对以上图像(自行转换为灰度图)展开傅里叶变换,提取傅里叶变换图像(将频率原点移至图像中心),并形成实验报告。

(1) 实验代码

function magnitude_spectrum = perform_dft(gray_img)

[M,N]=size(gray_img);

 $Wm = \exp(-1i*2*pi/M);$

 $Wn = \exp(-1i*2*pi/N);$

Em = zeros(M);

En = zeros(N); % E 是辅助计算矩阵

Gm = zeros(M)+Wm;

Gn = zeros(N)+Wn; % G 是计算时要用的矩阵

F = zeros(M,N); % F 是转换到频域的结果

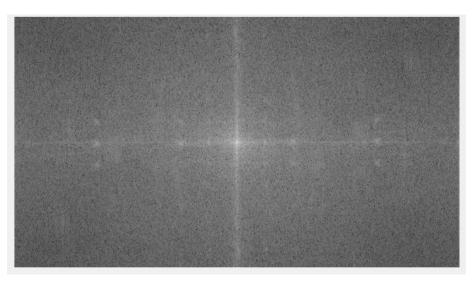
E = zeros(M,N);

for row = 0:M-1

for col=0:M-1

```
Em(row+1,col+1) = row * col;
Gm(row+1,col+1) = Gm(row+1,col+1) \land Em(row+1,col+1);
end
end
for row = 0:N-1
for col =0:N-1
En(row+1,col+1) = row * col;
Gn(row+1,col+1) = Gn(row+1,col+1)^En(row+1,col+1);
end
end
for row =1:M
%变换到图像中点
for col = 1:N
E(row,col)=double(gray_img(row,col))*((-1)^(row+col));
end
end
F = real(Gm*E*Gn);
magnitude_spectrum = log(1 + abs(F));
figure;
imshow(magnitude_spectrum, []);
end
```

(2) 实验结果



这幅图的频率成分较为复杂, 从上图可以看出中心部分也就是低频成分较多, 即广阔的天空, 也有一些高频成分, 即图片中的树木以及南一楼等。