

```
/*Escrever um algoritmo que lê:  
- a percentagem do IPI a ser acrescido no valor das peças;  
- o código da peça 1, valor unitário da peça 1, quantidade de peças 1;  
- o código da peça 2, valor unitário da peça 2, quantidade de peças 2;  
O algoritmo deve calcular o valor total a ser pago e apresentar o resultado.*/
```

```
#include <stdio.h>  
#include <stdlib.h>
```

```
int main()  
{  
    //Declaração de variáveis  
    float ipi, valor_total = 0;  
    int cod_peca1, quant_peca1, cod_peca2, quant_peca2;  
    float valor_unit1, valor_unit2;  
  
    //Atribuindo valores as variáveis declaradas  
    printf("Informe a percentagem do IPI: ");  
    scanf("%f", &ipi);  
  
    printf("\nInforme os dados da peça 1:\n");  
    printf("Codigo da peça: ");  
    scanf("%d", &cod_peca1);  
    printf("Valor unitario da peça: ");  
    scanf("%f", &valor_unit1);  
    printf("Quantidade de peças: ");  
    scanf("%d", &quant_peca1);  
  
    printf("\nInforme os dados da peça 2:\n");  
    printf("Codigo da peça: ");  
    scanf("%d", &cod_peca2);  
    printf("Valor unitario da peça: ");  
    scanf("%f", &valor_unit2);  
    printf("Quantidade de peças: ");  
    scanf("%d", &quant_peca2);  
  
    //Calculos a serem realizados  
    valor_total = (valor_unit1 * quant_peca1) + (valor_unit2 * quant_peca2);  
    valor_total *= (1 + (ipi / 100));  
  
    //Exibindo valor final calculado  
    printf("\nValor total a ser pago: R$ %.2f\n", valor_total);  
  
    //Finalização do programa  
    system("PAUSE");  
    return 0;  
}
```