

/*Dona Joaninha Ã© muito esquecida e sempre paga suas contas depois da data do vencimento. Ela gostaria de ter um programa que lhe poupasse do trabalho de calcular o valor da multa e dos juros quando fosse pagar uma conta. Resolva o problema de dona Joaninha: faÃ§a um programa que recebe o valor da conta, o nÃºmero de dias em atraso e o valor da multa e dos juros por dia de atraso. O programa deverÃ¡ calcular o valor a ser pago. O programa deverÃ¡ exibir a seguinte saÃda:
 Valor da conta: _____
 Dias em atraso: _____
 Total da multa: _____
 Total de juros: _____
 Total a pagar: _____ */

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
```

```
int main()
{
    //DeclaraÃ§Ã£o de variÃ¡veis
    float conta, dias, multa, juros, calc_juros, total_pagar;

    //Recebendo variÃ¡veis e atribuindo valores a elas
    printf("*****Diga abaixo cada um dos valores solicitados***** \n\nValor da
conta: ");
    scanf("%f", &conta);

    printf("Dias em atraso: ");
    scanf("%f", &dias);

    printf("Multa: ");
    scanf("%f", &multa);

    printf("Juros por dia: ");
    scanf("%f", &juros);

    //Calculos
    calc_juros = (juros / 100) * dias * conta;
    total_pagar = calc_juros + multa + conta;

    //ApresentaÃ§Ã£o intuitiva pra Dona Joanina saber o que deve pagar
    printf("\n*****Ficha Final*****\nValor da conta: R$%.2f \nDias em atraso:
%.0f \nTotal da multa: R$%.2f \nTotal de juros: %.0f%% \nTotal a pagar: R$%.2f \
n", conta, dias, multa, juros, total_pagar);

    //FinalizaÃ§Ã£o do programa
    system("PAUSE");
    return 0;
}
```