

```

/*Escreva um programa que receba dois números e que disponibilize as opções
abaixo e imprima o resultado da operação.:
1 - retornar o quociente inteiro de uma divisão;
2 - retornar a multiplicação de dois números;
3 - retornar o soma de dois números;
4 ▢ retornar a subtração de dois números.
5 ▢ retornar mensagem de erro (opção inválida) */

#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <math.h>

int main()
{
    //Declaração de variáveis
    float number_um, number_two, result;
    int escolha;

    //Atribuindo valores a essas variáveis
    printf("Digite o primeiro number: ");
    scanf("%f", &number_um);

    printf("Number two: ");
    scanf("%f", &number_two);

    do{
        printf("\n1 - retornar o quociente inteiro de uma divisao; \n2 -
retornar a multiplicacao de dois numeros; \n3 - retornar o soma de dois numeros;
\n4 - retornar a subtracao de dois numeros. \nEscolha: ");
        scanf("%d", &escolha);

        //Verificando possíveis erros de digitação do usuário
        if(escolha < 1 || escolha > 4)
        {
            //Mensagem de erro
            printf("\n\n*****Opcao invalida*****\n\n");
        }
    } while(escolha < 1 || escolha > 4);

    //Verificações de escolha
    switch(escolha){
        case 1:
            //Cálculo a ser executado
            result = number_um / number_two;
            //Exibição da resposta final
            printf("\n0 resultado eh: %.2f\n", result);
            break;

        case 2:
            //Cálculo a ser executado
            result = number_um * number_two;
            //Exibição da resposta final
            printf("\n0 resultado eh: %.2f\n", result);
            break;

        case 3:
            //Cálculo a ser executado
            result = number_um + number_two;
            //Exibição da resposta final
            printf("\n0 resultado eh: %.2f\n", result);
            break;

        case 4:
            //Cálculo a ser executado

```

```
        result = number_um - number_two;
        //Exibição da resposta final
        printf("\n0 resultado eh: %.2f\n", result);
    }
    break;

}

//Finalização do programa
system("PAUSE");
return 0;
}
```