

```

// exercicio 44

#include <stdio.h>
#include <math.h>

int main() {
    int numLados = 5;
    int incremento = 5;
    int numPoligonos = (100 - numLados) / incremento + 1;

    printf("Tabela do Semiperimetro para Poligonos Regulares Inscritos em uma
Circunferencia de Raio Unitario:\n");
    printf("-----\n");
    printf("Numero de Lados    |    Semiperimetro\n");
    printf("-----\n");

    for (int i = 0; i < numPoligonos; i++) {
        int n = numLados + (i * incremento);
        double semiperimetro = n * sin(M_PI / n);

        printf("%16d    |    %.6lf\n", n, semiperimetro);
    }

    return 0;
}

```