DESAFIOS: VETORES E MATRIZES

- 1. Escreva um algoritmo que leia um vetor com 8 posições de números inteiros. Em seguida, leia um novo valor do usuário e verifique se valor se encontra no vetor. Se estiver, informe a posição desse elemento no vetor. Caso o elemento não esteja no vetor, apresente uma mensagem informando "O número não se encontra no vetor".
- 2. Escreva um algoritmo que leia dois vetores de 10 posições e faça a soma dos elementos de mesmo índice, colocando o resultado em um terceiro vetor. Mostre o vetor resultante. Exemplo:

vetor 1 7	4	9	15	20	2	1	4	0	30
vetor 2 1	8	3	7	14	9	1	8	11	16
vetorResultado8	12	12	22	34	11	2	12	11	46

- 3. Crie um algoritmo que leia um vetor de 20 posições e informe:
 - a) Quantos números pares existem no vetor
 - b) Quantos números ímpares existem no vetor
 - c) Quantos números maiores do que 50
 - d) Quantos números menores do que 7
- 4. Criar um algoritmo que leia uma matriz 3x3. Em seguida, exiba a som dos elementos de cada uma das linhas. Ex:

1	2	2
3	2	3
4	1	1

5. Escreva um algoritmo que leia uma matriz 4x3. Em seguida, receba um novo valor do usuário e verifique se este valor se encontra na matriz. Caso o valor se encontre na matriz, escreva a mensagem "O valor se encontra na matriz". Caso contrário, escreva a mensagem "O valor NÃO se encontra na matriz".

- 6. Crie um algoritmo que leia uma matriz 5x5. Em seguida, conte quantos números pares existem na matriz.
- 7. Crie um algoritmo que leia uma matriz 3x3 e calcule a soma dos valores das colunas da matriz. Ex:

1	2	2
3	2	3
4	1	1

Soma Coluna 1 = 8

Soma Coluna 2 = 5

Soma Coluna 3 = 6

- 8. Crie um algoritmo que calcule a média dos elementos de uma matriz 5x2.
- 9. Crie um algoritmo informe qual o maior e qual o menor elemento existente em uma matriz 6x3.
- 10. Crie um algoritmo que leia duas matrizes 2x5 e crie uma terceira matriz também 2x5 com o valor da soma dos elementos de mesmo índice. Ex:

Matriz1 + Matriz2 = Matriz3

1	2
3	2
4	1
5	5
1	2

2	4
5	3
7	7
4	4
1	9

3	6
8	5
11	8
9	9
2	11