

```
/*Uma locadora de charretes cobra R$8,50 de taxa para cada 3 horas de uso destas  
e R$3,50 para cada hora abaixo destas 3 horas.  
Fazer um algoritmo que, dado a quantidade de horas que a charrete foi usada,  
calcule e escreva quanto o cliente tem de pagar.*/
```

```
#include <stdio.h>  
#include <stdlib.h>  
#include <math.h>
```

```
int main()  
{  
    //Declara  o das vari veis  
    float totalPagar;  
    int tresHorasInteiras, tresHorasRestantes, horas;  
  
    //Atribuindo valores a essas vari veis  
    printf("*****Locadora*****\nHoras usadas: ");  
    scanf("%d", &horas);  
  
    //Calculos a serem feitos  
    tresHorasInteiras = horas / 3;  
    tresHorasRestantes = horas % 3;  
    totalPagar = (tresHorasInteiras * 8.50) + (tresHorasRestantes * 3.50);  
  
    //Mostrando resultado final do programa na tela  
    printf("*****Resultado Final*****\nO total a pagar eh: R$%.2f \n",  
totalPagar);  
  
    //Finaliza  o do programa  
    system("PAUSE");  
    return 0;  
}
```