```
// exercicio 32
#include <stdio.h>
int main() {
    float tempoPadrao1, tempoPadrao2, tempoPadrao3;
    float tempoEquipe1, tempoEquipe2, tempoEquipe3;
    int numeroInscricao;
   float pontosEtapa1, pontosEtapa2, pontosEtapa3;
    float totalPontos;
    int equipePrimeiroLugar, equipeSegundoLugar, equipeTerceiroLugar;
   float pontosPrimeiroLugar = 0, pontosSegundoLugar = 0, pontosTerceiroLugar =
Θ;
    // Passo 1: Leitura dos tempos-padrão
    scanf("%f %f %f", &tempoPadrao1, &tempoPadrao2, &tempoPadrao3);
   // Passo 2: Leitura dos tempos das equipes e cálculo dos pontos
   while (1) {
        scanf("%d", &numeroInscricao);
        if (numeroInscricao == 9999) {
            break; // Encerra a leitura dos tempos das equipes
        }
        scanf("%f %f %f", &tempoEquipe1, &tempoEquipe2, &tempoEquipe3);
        // Cálculo dos pontos para cada etapa
        float diferenca1 = tempoPadrao1 - tempoEquipe1;
        float diferenca2 = tempoPadrao2 - tempoEquipe2;
        float diferenca3 = tempoPadrao3 - tempoEquipe3;
        if (diferenca1 < 3) {}
            pontosEtapa1 = 100;
        } else if (diferenca1 >= 3 && diferenca1 <= 5) {</pre>
            pontosEtapa1 = 80;
        } else {
            pontosEtapa1 = 80 - diferenca1;
        if (diferenca2 < 3) {
            pontosEtapa2 = 100;
        } else if (diferenca2 >= 3 && diferenca2 <= 5) {</pre>
            pontosEtapa2 = 80;
        } else {
            pontosEtapa2 = 80 - diferenca2;
        if (diferenca3 < 3) {
            pontosEtapa3 = 100;
        } else if (diferenca3 >= 3 && diferenca3 <= 5) {</pre>
            pontosEtapa3 = 80;
        } else {
            pontosEtapa3 = 80 - diferenca3;
        // CÃ; lculo do total de pontos da equipe
        totalPontos = pontosEtapa1 + pontosEtapa2 + pontosEtapa3;
        // Verificação das equipes de primeiro, segundo e terceiro lugar
        if (totalPontos > pontosPrimeiroLugar) {
            pontosTerceiroLugar = pontosSegundoLugar;
            equipeTerceiroLugar = equipeSegundoLugar;
            pontosSegundoLugar = pontosPrimeiroLugar;
            equipeSegundoLugar = equipePrimeiroLugar;
```

```
pontosPrimeiroLugar = totalPontos;
                equipePrimeiroLugar = numeroInscricao;
          } else if (totalPontos > pontosSegundoLugar) {
                pontosTerceiroLugar = pontosSegundoLugar;
                equipeTerceiroLugar = equipeSegundoLugar;
                pontosSegundoLugar
                                                    = totalPontos;
          equipeSegundoLugar = numeroInscricao;
          } else if (totalPontos > pontosTerceiroLugar) {
                pontosTerceiroLugar = totalPontos;
                equipeTerceiroLugar = numeroInscricao;
          }
          // SaÃda dos resultados para a equipe atual
          printf("Equipe: %d\n", numeroInscricao);
          printf("Pontos Etapa 1: %.2f\n", pontosEtapa1);
printf("Pontos Etapa 2: %.2f\n", pontosEtapa2);
printf("Pontos Etapa 3: %.2f\n", pontosEtapa3);
          printf("Total de Pontos: %.2f\n\n", totalPontos);
     }
     // SaÃda dos resultados finais
     printf("Equipe Primeiro Lugar: %d\n", equipePrimeiroLugar);
printf("Equipe Segundo Lugar: %d\n", equipeSegundoLugar);
printf("Equipe Terceiro Lugar: %d\n", equipeTerceiroLugar);
     return 0;
}
```