**MAPA – Material de Avaliação Prática da Aprendizagem**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Acadêmico:** Laura Fantini Souza Ferreira | **R.A.** 24183933-5 | |
| **Curso:** Superior de Tecnologia em Análisee Desenvolvimento de Sistemas | | |
| **Disciplina:** Análise e Projeto Orientado a Objetos | | |
| **Valor da atividade:** | | **Prazo:** 27/04/2025 |

**Instruções para Realização da Atividade**

1. Todos os campos acima deverão ser devidamente preenchidos;
2. É obrigatória a utilização deste formulário para a realização do MAPA.
3. Esta é uma atividade individual. Caso identificado cópia de colegas, o trabalho de ambos sofrerá decréscimo de nota.
4. Utilizando este formulário, realize sua atividade, salve em seu computador, renomeie e envie em forma de anexo.
5. Formatação exigida para esta atividade: documento Word, Fonte Arial ou Times New Roman tamanho 12, Espaçamento entre linhas 1,5, texto justificado.
6. Ao utilizar quaisquer materiais de pesquisa faça a referência conforme as normas da ABNT;
7. Critérios de avaliação: Utilização deste template (Formulário Padrão); Atendimento ao Tema; Constituição dos argumentos e organização das Ideias; Correção Gramatical e atendimento às normas ABNT.
8. Procure argumentar de forma clara e objetiva, de acordo com o conteúdo da disciplina.

**Em caso de dúvidas, entre em contato com seu Professor Mediador.**

**Bons estudos!**

**AGORA É COM VOCÊ!**

Considere que você é responsável pelo time de desenvolvimento de uma grande empresa do ramo de vendas a varejo. Foi demandado para seu time o desenvolvimento de um novo sistema de vendas on-line e você precisará elaborar o projeto deste sistema. Nessa atividade, você lerá o cenário que descreverei adiante e, em seguida, poderá usar a ferramenta LucidChart para a construção do diagrama de classes. Após a leitura do cenário, identifique os conceitos-chave que solucionarão o problema e defina suas características (atributos) e suas responsabilidades (métodos). A atividade contará somente com a modelagem do domínio descrito a seguir, não sendo necessário modelar elementos de interface gráfica nem de acesso ao banco de dados. Quanto às nomenclaturas das classes, associações, atributos, métodos etc., busque sempre nomes significativos que nos ajudem a entender intuitivamente do que se trata. Iremos descrever o cenário que o sistema irá atender para que você possa realizar a análise sobre o problema e propor um modelo de classes que atenda à necessidade.

Imagine uma grande empresa de vendas a varejo que deseja expandir sua presença no mercado por meio do desenvolvimento de um sistema de vendas online eficiente e intuitivo. Esse sistema deverá facilitar a navegação dos clientes, permitindo-lhes buscar produtos, adicionar itens ao carrinho e finalizar a compra de forma segura e rápida. Além disso, o sistema deverá integrar-se aos estoques e à logística da empresa, garantindo que os pedidos sejam processados e enviados de maneira ágil e precisa, proporcionando uma excelente experiência ao usuário. Para atender a essas necessidades, o sistema deve incluir funcionalidades como cadastro de clientes, gerenciamento de produtos, controle de estoque, processamento de pagamentos e acompanhamento de pedidos. Também é fundamental a implementação de um sistema de recomendação de produtos, que utilize algoritmos para sugerir itens com base no histórico de compras e preferências dos clientes. Este projeto requer uma análise detalhada das necessidades do negócio e uma modelagem cuidadosa das classes e seus relacionamentos, a fim de garantir que todos os aspectos críticos do processo de vendas sejam contemplados e integrados de forma eficiente. O cliente terá um cadastro para armazenar informações como nome, endereço e CPF. O cliente, por sua vez, também será um usuário no sistema, com usuário, senha e e-mail para recuperação de senha. Este cliente poderá realizar um pedido no site; para isso, ele precisará associar cada produto cadastrado no site (produto este que precisará ter nome e peso) a um carrinho de compras. Este carrinho de compras listará cada produto e as quantidades que serão associadas ao pedido feito pelo cliente. Por fim, para o pedido, precisará ser associada a forma de envio, em que o valor por quilo deverá ser considerado. Também, a forma de pagamento que será utilizada para realizar a compra. Outro detalhe importante é que o pedido pode ser feito como orçamento, ou seja, pode ser associada todas as informações de produtos, envio e forma de pagamento, porém ele não será finalizado como venda efetuada.

Agora, baseado nesse conjunto de requisitos, elabore um diagrama de classes contemplando o domínio apresentado.

**ATENÇÃO:**

Quanto à escolha da ferramenta para desenvolvimento, a sugestão é pela ferramenta LucidChart, mas fique à vontade para utilizar a que você se sentir mais confortável.

O diagrama precisa ter, no mínimo, sete classes principais, seis relacionamentos principais, pelo menos uma classe com cinco atributos e pelo menos uma classe com cinco métodos.

**Dicas para realizar a atividade com sucesso:**

1. Durante as aulas, o professor fornecerá dicas que podem ser utilizadas para a confecção das suas atividades; assim, é de suma importância participar da aula ao vivo ou assisti-las posteriormente.

2. Assista às aulas conceituais da disciplina.​

**RESPOSTA:**

