

---

## **Lista 02 - Exercícios de Algoritmos**

### **Estrutura Condicional (se – senão - fimse)**

---

**Lista02\_Ex01.alg** – Elaborar um algoritmo que receba um número positivo via teclado, Verificar se ele é maior que zero, caso verdadeiro, processar o cálculo do cubo desse número e mostrar o resultado, caso contrário dê uma mensagem de número inválido.

---

**Lista02\_Ex02.alg** – Elaborar um algoritmo que receba o Nome e ano nascimento de uma pessoa.

Fazer as verificações em cada entrada e se não atender a condição desejada para cálculo dar uma mensagem de “inválido” e finalizar o algoritmo, caso contrário, processar e mostrar o nome e sua idade.

**Obs.:**

- a) Nome da pessoa não pode ser “vazio”;
  - b) Ano tem que ser maior ou igual 1900 e menor ou igual ao ano atual;  
Considerar que a pessoa já fez aniversário este ano.
- 

**Lista02\_Ex03.alg** – Elaborar um algoritmo que recebe três notas de um aluno, uma de cada vez e verificando se é menor que zero ou maior que dez, caso seja, mostrar mensagem nota inválida e finalizar o algoritmo. Fazer isso para cada nota durante a entrada.

Caso contrário, ou seja, as notas estejam entre zero e dez, receber a outra nota e assim por diante. No final das três entradas, caso todas as notas seja válidas, calcular a média aritmética e mostrar o resultado no vídeo.

---

**Lista02\_Ex04.alg** – Elaborar um algoritmo que receba um número inteiro via teclado, verificar se é menor que zero, dar uma mensagem e finalizar o programa, caso contrário, processar e mostrar o valor do resto (MOD) deste número por 2 e por 3.