

Ciência da Computação Campus Arapiraca



Aula 01: Introdução

Prof. Dr. Rodolfo Carneiro rodolfo.cavalcante@arapiraca.ufal.br







- O que são programas?
 - Algoritmos para automatização de tarefas
- Como um programa funciona?
 - Recebe dados de entrada
 - Realiza um processamento nos dados
 - Produz uma saída





Introdução

- Dados compõem um elemento extremamente importante para o sistema computacional
- Coleções de:
 - Dados de funcionários
 - Dados de produtos
 - Dados de um experimento científico
 - Dados de uma série temporal
- Conjuntos dinâmicos
 - Algoritmos realizam operações de crescimento, encolhimento, alterações nos itens ao longo do tempo





Introdução

- É preciso decidir como estes dados serão:
 - Guardados no programa
 - Manipulados pelo programa
- Essa estrutura é chamada de estrutura de dados
 - Conjunto de dados relacionados entre si







- Programas são compostos por
 - Algoritmos
 - Estruturas de dados
- A eficiência de um algoritmo está intrinsecamente relacionada com a estrutura de dados utilizada
 - Algoritmos exigem vários tipos diferentes de operações sobre os dados







- A escolha de uma estrutura de dados afeta:
 - Quantidade de memória para armazenamento
 - Tempo de processamento
- Uma estrutura de dados define:
 - A forma de armazenagem
 - As operações de manipulação
 - Busca
 - Inserção
 - Remoção
 - Verificar se está vazia
 - Ordenação
 - ...







- Existem várias estruturas de dados
 - Vetores
 - Matrizes
 - Sets
 - Tuplas
 - Dicionários
 - Listas
 - Pilhas
 - Filas
 - Árvores
 - Grafos
 - Tabelas hash
 - ...







• Qual estrutura é a melhor?







- Qual estrutura é a melhor?
- Antes de responder...
 - ... o que significa ser melhor?







- Qual estrutura é a melhor?
- Antes de responder...
 - ... o que significa ser melhor?
- Existe uma área da computação dedicada ao estudo da eficiência de algoritmos:
 - Análise de algoritmos





- O projeto de um algoritmo deve considerar o desempenho que este terá após sua implementação
- Várias soluções podem ser propostas para um problema
 - Escolha através da análise da solução (algoritmo)
- Critérios para escolha
 - Tempo de execução
 - Espaço ocupado

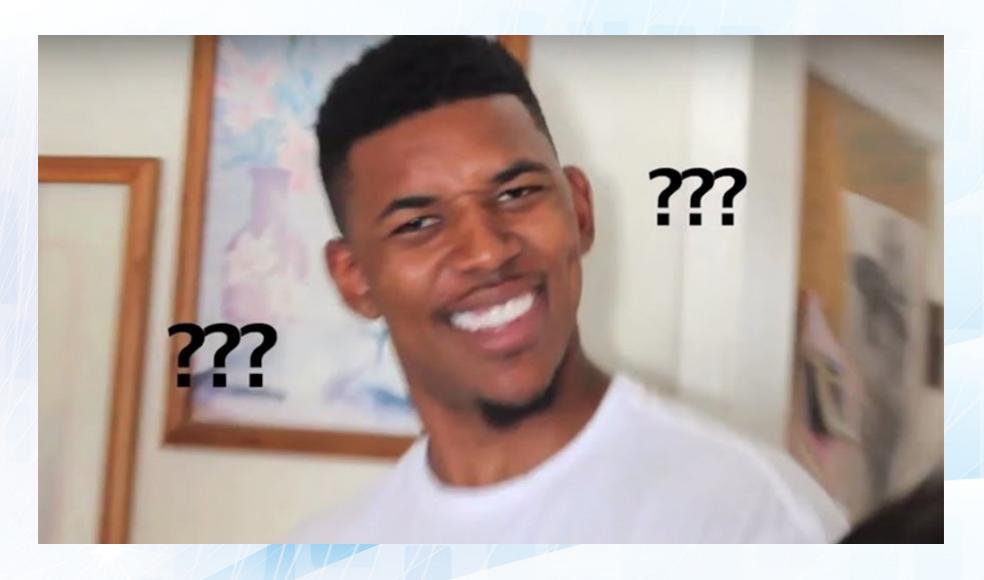




- Mas entenda:
 - Tempo não é tempo e espaço não é espaço

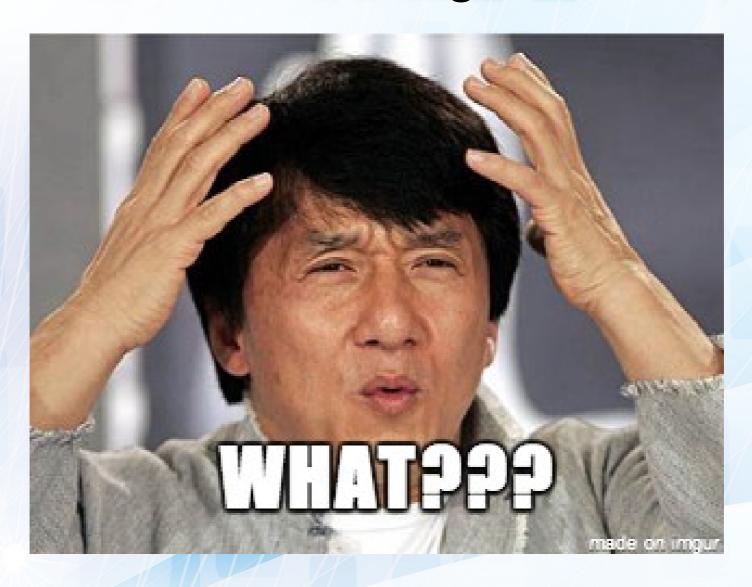
















- Tempo não é tempo e espaço não é espaço
 - Utilizar tempo e espaço físico é difícil
 - Tempo físico medido por relógio
 - Espaço físico unidades de memória
 - Depende de vários fatores
 - Compilador
 - Sistema operacional
 - Tecnologia de Hardware
 - //...





- Solução encontrada:
 - Medir custo por meio de modelo matemático genérico
 - Operações genéricas:
 - Aritméticas soma, subtração, multiplicação, etc
 - movimentação de dados armazenar, copiar excluir
 - Controle decisões, comparações, retorno de função
 - Instruções realizadas uma após outra
 - Sem execuções concorrentes





- Considera-se que cada instrução tem um custo constante
- Apenas operações mais significativas são consideradas
- Ex: ordenação
 - Considera-se o número de comparações
 - Desconsidera-se operações de substituição, movimentação de dados ou manipulações de índices





- Custo de execução de um algoritmo vai ser dado por uma função de custo T
- T(n) é a medida necessária para executar um algoritmo para uma instância do problema de tamanho n
 - T(n) função de complexidade de tempo ou de espaço do algoritmo





- Processo de análise
 - Entendimento do funcionamento do algoritmo
 - Identificação da operação mais relevante
 - Montagem da função de custo
 - Função que define a complexidade do algoritmo para entrada n





- Ex: Buscar pela ação com o maior lucro líquido na bovespa em 2017
 - analise





 Ex: Buscar pela ação com o maior lucro líquido na bovespa em 2017

```
def getMaiorLucro(acoes_listadas):
    acao_maior_lucro = acoes_listadas[0]

for acao in acoes_listadas[1:]:
    if acao['lucro']>acao_maior_lucro['lucro']:
        acao_maior_lucro = acao

return acao_maior_lucro
```





- Ex: Buscar pela ação com o maior lucro líquido na bovespa em 2017
 - Instrução mais relevante
 - Comparação dos lucros
 - Quantas vezes a instrução é executada
 - n-1 vezes
 - n = número de empresas
 - Função de custo de tempo
 - T(n) = n-1





- Ex: Buscar pela ação com o maior lucro líquido na bovespa em 2017
 - Mas se eu estiver com sorte e a empresa com maior lucro estiver na primeira posição
 - Qual será o custo do algoritmo?





- Ex: Buscar pela ação com o maior lucro líquido na bovespa em 2017
 - Mas se eu estiver com sorte e a empresa com maior lucro estiver na primeira posição
 - Qual será o custo do algoritmo?
 - Continua sendo T(n) = n-1





- Ex: Buscar pela ação com lucro líquido igual a 200 milhões
 - Analise!





 Ex: Buscar pela ação com lucro líquido igual a 200 milhões

```
def buscaLucro(acoes_listadas,lucro):
    i = 0
    while i<len(acoes_listadas) and acoes_listadas[i]['lucro']!=lucro:
        i+=1
    if i == len(acoes_listadas):
        return None
    else:
        return acoes_listadas[i]</pre>
```





- Ex: Buscar pela ação com lucro líquido igual a 200 milhões
 - Instrução mais relevante
 - Comparação dos lucros com o lucro buscado
 - Quantas vezes a instrução é executada
 - n vezes
 - n = número de empresas
 - Função de custo de tempo
 - T(n) = n





- Ex: Buscar pela ação com lucro líquido igual a 200 milhões
 - Mas se eu estiver com sorte e a empresa com o lucro buscado estiver na primeira posição
 - Quantas comparações eu irei fazer?
 - Neste caso, 1 comparação





- Ex: Buscar pela ação com lucro líquido igual a 200 milhões
 - Se eu buscar um valor que nenhuma empresa apresente, qual será o custo do algoritmo?
 - n comparações





- Neste segundo exemplo temos situações diferentes dependendo da instância do problema
 - Pior caso pior situação, maior tempo de execução
 - Melhor caso melhor situação, menor tempo
 - Caso médio média de tempos de execução para entradas de tamanho n





- Para o exemplo da busca
 - Pior caso T(n) = n
 - Melhor caso T(n) = 1
 - Caso médio T(n) = (n+1)/2







- Escreva o algoritmo e a função de custo de tempo deste para os seguintes problemas
- 1. Calcular o fatorial de um número
- 2. Contar o número de elementos negativos em um conjunto
- 3. Identificar os valores de um conjunto que estão abaixo da média do conjunto
- 4. Identificar a soma máxima entre dois elementos de um conjunto
- 5. Copiar uma lista de inteiros, retirando elementos repetidos





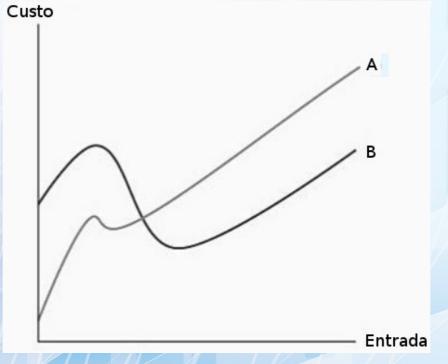
- Na verdade não analisámos a eficiência de um algoritmo pelo número de execuções
 - Mas sim pela função de custo
- O que importa:
 - Crescimento da função de custo com o crescimento da entrada
- Base para a decisão de qual algoritmo utilizar:
 - Algoritmo com função de custo que cresce menos
 - Com o crescimento da entrada





Dados dois algoritmos A e B com as seguintes funções de

custo:



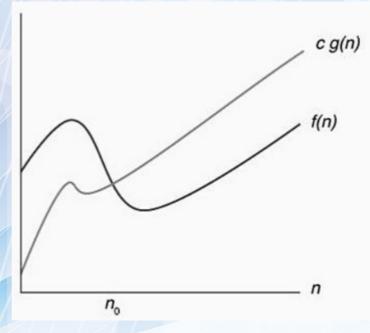
Qual dos dois é melhor?





Dominação assintótica

Uma função g(n) domina assintoticamente outra função f(n) se existem duas constantes positivas c e no tais que, para $n \ge no$ temos que $|f(n)| \le c \cdot |g(n)|$



Ciência da Computação - Rodolfo Carneiro





- Ex: algoritmo A com custo n e algoritmo B com custo n².
 - Quem domina quem?
- Ex: algoritmo A com custo (n+1)³ e algoritmo B com custo n³
 - Quem domina quem?





- Notação O (Big O ou O grande)
 - Uma função f(n) é O(g(n)) se existem duas constantes positivas c e n_0 tais que:
 - $f(n) \le c.g(n)$, para todo $n \ge n0$
 - Notação usada para dar limite assintótico superior
 - Pior caso do algoritmo
 - Ex: $f(n) = 1/3n^2 3n \in O(n^2)$
 - c = 1/3, no = 1
 - Ex: $f(n) = (n+1)^2 \notin O(n^2)$
 - c = 3, n0 = 2
 - Ex: $f(n) = 2n^3 + 3n^2 + n \in O(n^3)$
 - C = 4, n0 = 8
 - Ex: $f(n) = n \in O(n^2)$