**基于地理位置的晚会弹幕互动平台**

**项目简介**

“基于地理位置的晚会弹幕互动平台”是一款用于晚会中增强观众互动性的Web+Native架构应用。该平台适用于企业、学校、社区等多种中、小型晚会举办单位，以及所有智能手机用户，因为每个人都可能成为晚会的观众。

“基于地理位置的晚会弹幕互动平台”由三部分组成：服务器端、PC端、移动端。其中PC端面向晚会举办单位，具有节目管理、弹幕显示、发布晚会预告等多种晚会举办方需要的功能。移动端面向所有用户，用户可以使用手机查看近期身边将有哪些晚会活动，也可以在晚会中用手机来发送弹幕和认识晚会中的新朋友。

此外，我们的平台是基于地理位置服务（LBS）的应用。这意味着，晚会举办方发布的晚会信息只有在一定范围内的用户才能接收到。同样地，也只有一定范围内的用户可以向晚会发送弹幕。基于地理位置服务确保了晚会中观众互动的可靠性和安全性，同时也使网络服务不再局限于虚拟世界，而是更加贴近生活。

**研究内容**

同项目简介。

**研究方法**

运用基于web页面设计的html5、css3以及javascript工具实现基本的界面，同时使用相关的服务器端技术：Node，使我们的应用在外观和功能上都能比拟甚至超越传统的C/S架构的应用。

**研究目标与结果**

●明确“基于地理位置的晚会弹幕互动平台”所需的各项功能

●解决相应的技术与工具支持

●分配好每个成员的工作，协调团队之间的合作

●实现WEB应用在实际表现中追上甚至超过本地应用的目标

●完善“基于地理位置的晚会弹幕互动平台”

●熟练应用Node平台的Clouda+框架进行WEB开发

**研究进度及安排**

1. 准备阶段

项目策划、应用的初步构思及设想，设计应用效果图，进行项目申请。

1. 开发阶段

项目申请成功后，根据组员分工情况，自行学习并实践相关领域的知识和技术，并根据效果图共同协作，着手实现应用的基本功能。在开发过程中，若存在理解偏差或设计漏洞，组员应及时积极讨论，弥补漏洞或者不足，完善应用的开发。

1. 测试阶段

在开发后期，项目基本功能实现后，测试人员搭建测试环境，通过在不同设备上运行该产品，发现不足，并及时与开发人员协商讨论并修正，使应用更加完善。

1. 后期工作

总结开发成果，撰写结题报告，准备项目答辩。

**研究目的**

同意义。目的是实现意义。

**研究意义**

“基于地理位置的晚会弹幕互动平台”是一款用于晚会中增强观众互动性的Web+Native架构应用。Web APP的技术优势：开发成本低 ；适配多种移动设备成本低；跨平台和终端；迭代更新容易；无需安装成本。而Native APP的优势是：提供最佳的用户体验；最优质的用户界面；最华丽的交互；针对不同平台提供不同体验；可节省带宽成本；可访问本地资源；盈利模式明朗。虽然现在Web化的趋势已经非常明显了，但是在Web技术没有达到本地应用的效率和体验之前，Web是无法颠覆Native的。所以，就有了这种Web App + Native App的架构，在现有条件下给用户最好的浏览体验和升级迭代。

Clouda框架是基于Node的免费开源的WebApp开发框架，可以快速方便的开发出具备实时性的前后端同步的Web程序，并且标配数据同步工具，兼容已有服务；还兼容Backbone等开源框架。同时，所开发出的Web程序还具有很好的SEO能力，以及兼容百度BAE云环境。Clouda框架已被爱奇艺、三星、携程等企业所采用，验证了其商业化应用的能力。

Node开发有一定的门槛，Clouda框架则大幅降低了开发难度，官方号称5分钟就能开发一个聊天室程序。不过如果要做一些自定义或者二次开发，还是需要学习Node并深入了解Clouda，这两者都需要一定的编程基础。百度也想了不少办法来降低开发难度，除了官网上的教程和文档，Clouda框架团队还制作出不少示例，开发者可以直接拿来复用。但是目前的实例大多是一些比较简单的，体现Clouda能力的Web应用，而完整应用的示例和相关的教程几乎为零。

如果“基于地理位置的晚会弹幕互动平台”项目顺利完成，不仅能为目前市场所缺乏的中小型晚会应用提供一套完整的解决方案，还能弥补Clouda框架实例教程为零的不足。对于我们小组成员来说，这也是一次不小的历练和挑战，我们需要不断学习、进步，向web前沿迈进。