

Tutorial da criação de projetos com as tecnologias apresentadas

Projeto: Controle de empréstimo de chaves

Tecnologias: Spring Boot Rest e Svelte

Alunos:

Gabriela Silva Rodrigues;

Gustavo Machado Pontes;

Mateus Alves Silva;

Nathan Rodrigues dos Santos.

Criar um projeto SpringBoot

- Crie uma pasta com o nome “controle-emprestimo-chaves”
- Acesse o site <https://start.spring.io/>
- Selecione esta configuração(O Group geralmente se coloca seu nome ou da sua instituição como um domínio como com.seunome e o Artifact e Name geralmente o mesmo no caso o nome do Projeto, no caso desse projeto seria “backend”):



The image shows the Spring Boot Start page configuration form. It includes sections for Project, Language, Spring Boot, Project Metadata, and Packaging. The form is filled out with the following values:

- Project:** ☒ Maven
- Language:** ☒ Java
- Spring Boot:** ☒ 3.1.5
- Project Metadata:**
 - Group: com.GGMN
 - Artifact: backend
 - Name: backend
 - Description: API Rest responsável pela manipulação de dados
 - Package name: com.GGMN.backend
- Packaging:** ☒ Jar
- Java:** ☒ 17

- Depois clique em ADD DEPENDENCIES e selecione as seguintes dependências:

Dependencies

ADD DEPENDENCIES... CTRL + B

Spring Web

WEB

Build web, including RESTful, applications using Spring MVC. Uses Apache Tomcat as the default embedded container.

Spring Data MongoDB

NOSQL

Store data in flexible, JSON-like documents, meaning fields can vary from document to document and data structure can be changed over time.

- Depois clique em GENERATE, descompacte o arquivo na pasta “controle-emprestimo-chaves”.
- Abra o Visual Studio Code.
- Vá para o canto superior esquerdo, clique em arquivos > abrir pasta e selecionar o a pasta backend que você descompactou.

Criar um projeto Svelte

- Abra o terminal, pressionando Ctrl+Alt+T
- Vá para a pasta “controle-emprestimo-chaves”
- Digite o comando para instalar um pacote chamado Degit:
`npm install -g degit`
- Este pacote nos permite facilmente clonar repositórios do Github. Após isso, abra o terminal na pasta que deseja que o seu projeto Svelte seja instalado e digite o comando no terminal(substitua pelo nome do seu projeto, no nosso caso será “frontend”):
`degit sveltejs/template frontend`
- Seu projeto está criado, utilize o cd para ir para a pasta do projeto.
- Após isso inicie o projeto com o comando (Preencha o campo do nome com frontend, para os demais campos tecle enter):
 - `npm init`

Atenção! Aparecerá um pequeno questionário no terminal preencha o campo do nome com frontend, para os demais campos tecle enter.

- Depois vamos instalar o módulos node utilizando o comando:
`npm install`
- Depois selecione a versão do node que irá utilizar no projeto(no nosso caso será node@18.17.1)
 - `volta pin node@18.17.1`

- Após isso abra a pasta frontend no Visual Studio Code da mesma maneira da etapa do SpringBoot.