Tutorial da criação de projetos com as tecnologias apresentadas

Projeto: Controle de empréstimo de chaves

Tecnologias: Spring Boot Rest e Svelte

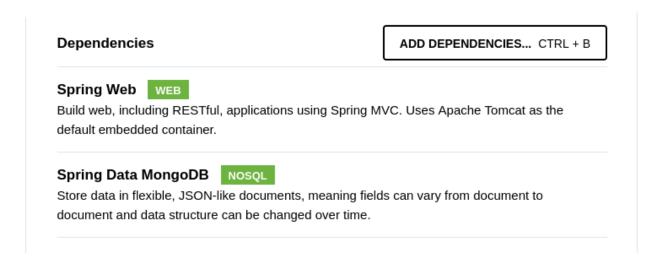
Alunos: Gabriela Silva Rodrigues; Gustavo Machado Pontes; Mateus Alves Silva; Nathan Rodrigues dos Santos.

Criar um projeto SpringBoot

- Crie uma pasta com o nome "controle-emprestimo-chaves"
- Acesse o site https://start.spring.io/
- Selecione esta configuração(O Group geralmente se coloca seu nome ou da sua instituição como um domínio como com.seunome e o Artfact e Name geralmente o mesmo no caso o nome do Projeto, no caso desse projeto seria "backend"):



 Depois clique em ADD DEPENDENCIES e selecione as seguintes dependências:



- Depois clique em GENERATE, descompacte o arquivo na pasta "controleemprestimo-chaves".
- Abra o Visual Studio Code.
- Vá para o canto superior esquerdo, clique em arquivos > abrir pasta e selecionar o a pasta backend que você descompactou.

Criar um projeto Svelte

- Abra o terminal, pressionando Ctrl+Alt+T
- Vá para a pasta "controle-emprestimo-chaves"
- Digite o comando para instalar um pacote chamado Degit: npm install -g degit
- Este pacote nos permite facilmente clonar repositórios do Github. Após isso, abra o terminal na pasta que deseja que o seu projeto Svelte seja instalado e digite o comando no terminal(substitua pelo nome do seu projeto, no nosso caso será "frontend"): degit sveltejs/template frontend
- Seu projeto está criado, utilize o cd para ir para a pasta do projeto.
- Após isso inicie o projeto com o comando (Preencha o campo do nome com frontend, para os demais campos tecle enter):
 - npm init

Atenção! Aparecerá um pequeno questionário no terminal preencha o campo do nome com frontend, para os demais campos tecle enter.

- Depois vamos instalar o módulos node utilizando o comando:
- npm install
 - Depois selecione a versão do node que irá utilizar no projeto(no nosso caso será node@18.17.1)
 - volta pin <u>node@18.17.1</u>

•	Após isso abra a pasta frontend no Visual Studio Code da mesma maneira da etapa do SpringBoot.