

DEVELOPER PORTFOLIO

[Contact]



이한성(hansung-Lee)



dlgstjd23@naver.com



010-5017-2438



<https://github.com/DevHansung>

Developer Resume

[About Me]



이한성 (hansung-Lee)

✉ dlgstjd23@naver.com

☎ 010-5017-2438

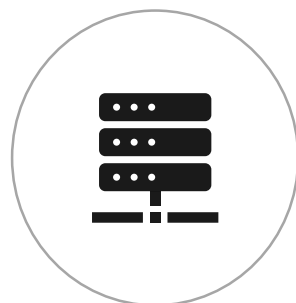
🐙 <https://github.com/DevHansung>

[관심 분야]



*Backend developer

일찍이 웹 개발 분야와 서버개발 분야에 관심이 깊어 서버개발 분야에 대하여 학습을 하기로 목표를 세우고 학부시절부터 개발에 필요한 배경지식과 기술 스택을 차근차근 내실 있게 쌓아 나갔습니다.



#Spring #SpringBoot #Backend #FullStack #React

[개발 경험]

[*✓: Spring 사용경험 (6개)]



[경험 해 본 스킬]

Language



JAVA



JavaScript



C



Python



HTML



CSS

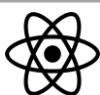
Framework & Library



Spring



SpringBoot



React



Flask



Hibernate



Mybatis



JQuery



BootStrap

DataBase



MySQL



MariaDB

System & Etc..



Windows



Linux



MacOS



GitHub



AWS

[학력&활동&자격증]

- 한성대학교 공과대학 컴퓨터공학 전공
- 학부시절 학교에서 주관하는 공학경진대회 참여 경험
- 학부 캡스톤디자인 졸업작품전 참여 경험
- 교수연구실 근무 경험 (정부 연구과제에 연구원으로 참여)
- Spring을 활용한 다수의 개인프로젝트 경험 (현재도 꾸준히 진행 중)
- 정보처리기사 자격증 취득
- ACA-Photoshop-CS6 자격증 취득
- 운전면허(1종 보통) 취득

※프로젝트 내용은 분량상 표현의 한계가 있기에 GitHub와 YouTube실행영상을 참조 부탁드립니다.
궁금하신 내용은 메일로 문의 주시면 자료를 보내 드리겠습니다.

감사합니다.

자기소개

개발 하는 것을 좋아하는 개발자

저는 컴퓨터 공학을 전공하였으며 서버 개발 분야에 관심이 깊습니다. 좋아하는 언어는 Java와 JavaScript이며 관심있는 기술은 Spring입니다. 백엔드 개발자가 되기로 마음먹은 뒤 개발에 필요한 배경지식과 기술 스택을 차근차근 쌓아 나갔습니다. Spring을 이용하여 다수의 개인 프로젝트를 진행하며 Spring의 개발 방식과, Spring Bean객체의 LifeCycle을 이해하고 개발 자체에 익숙해지려 노력 하였는데 이는 꾸준히 쌓아온 배경지식과 backend개발과 관련된 반복적인 프로젝트 경험, 이를 통해 전체적인 개발 흐름을 이해하고 있는 것이 중요할 것이라 생각 하였기 때문입니다.

이렇듯 저는 프로젝트를 진행하며 다양한 관점에서 반복적인 경험을 해보는 식으로 저의 역량을 키워 나갔습니다. 로그인 방식을 JwtToken방식과 Session방식으로 구현한 뒤 비교해보고 Logging처리를 Interceptor를 이용한 방식과 AOP를 이용한 방식으로 구현, DB CRUD작업을 MyBatis로 만들어보고, Hibernate로 마이그레이션을 해보는 등 동일한 동작을 수행 하는 것에 있어 기능 구현 방식을 어느 한가지에 국한시키지 않고 다양한 경험을 하는 것에 초점을 맞춰 프로젝트를 진행 하며 각 개발 방식의 장단점을 연구하고 이해하려 노력했습니다. 적시 적소에 필요한 기술과 라이브러리들을 사용하려면 단순히 "남이 사용하기 때문에" 혹은 "많이 사용하기 때문에" 사용 하는 것이 아니라 다양한 경험을 통해 "왜" 사용 하는 것 인지를 이해하여야 하기 때문입니다.

어렸을 적부터 부모님께서서는 신뢰와 책임감을 강조하시며 "뭔가를 하려고 마음 먹었으면 제대로 해야 한다" 라는 가르침을 받으며 자랐습니다. 이러한 가르침 덕에 저는 하나를 하더라도 제대로 해야 한다는 것이 저의 좌우명이며, 꼼꼼하고, 책임감이 강한 성격 입니다. 개발자로서 이러한 성격은 강점이 된다고 생각합니다. 좋은 코드를 작성하는것과 좋지 않은 코드를 작성하는 것은 전적으로 저의 역량이며 그렇기 때문에 책임감을 가지고 신뢰성 있는 코드를 작성하는 것을 중요하게 생각합니다. 동일한 기능이라도 어떻게 만드느냐에 따라 성능에 차이가 나는데, 이는 실무에서 개발 비용의 문제와 직결되는 문제이기 때문에 성능적인 측면과 유지보수 적인 측면에서 문제없는 코드를 작성 하는 것이 저의 목표입니다.

현재 저의 상태는 Spring의 개발 흐름을 이해 하였고, Spring과 각종 라이브러리를 이용하여 요구사항을 구현 할 수 있습니다. 또한 개발자로 취직 하여 맡은 업무와 회사의 개발 스타일에 빠르게 적응하기 위해 범용적인 기술 위주로 다양한 경험을 하여 배경지식과 기본기를 탄탄하게 다지는 것에 초점을 맞춰 노력 해왔습니다. 저는 개발자로서 관심 있는 분야인 백엔드 개발 에서 만큼은 누구보다 잘 하고싶은 싶은 열정과 목표를 가진 사람입니다. 꾸준한 자기 계발을 통해 저의 역량을 빠르게 발전시켜 나갈 것이며, 회사의 발전에 기여할 것을 약속 드리겠습니다.

관심 분야와 관련한 노력

웹을 통해 사람들은 많은 활동을 하고, 많은 교류가 이루어 집니다. 그렇기 때문에 많은 서비스를 제공할 수 있고, 향후 미래에는 더욱 복잡한 서비스를 요구 하는데 서비스 규모가 커질수록 잘 만든 서버의 중요성이 부각됩니다. 잘 만들려면 설계부터 개발, 배포, 유지보수까지 각 단계별로 많은 점이 고려되어야 하며 누구나 만들 수 있지만 잘 만들기는 어렵다는 것이 서버 개발의 가장 큰 매력이라고 생각합니다. 또한 웹 개발 분야는 시장이 넓어 다른 개발자들과 소통하며 역량을 키울 수 있다는 점을 중요하게 생각 하였습니다. 이러한 이유에서 웹 개발 분야에 관심을 가지게 되었으며 웹 개발 분야 전반적으로 관심이 있지만 특히 서버 개발 분야의 SpringFramework에 관심이 많습니다.

Interceptor, Servlet, Filter, Transaction, JPA, ORM, AOP, RestAPI, React, IoC, DI, Spring Bean, SpringSecurity, OOP, MVC패턴 등의 기법들은 웹 개발 또는 Spring Framework의 중요한 구성요소들이며, 제가 Spring Framework를 생각 해 봤을 때 대표적으로 떠올랐던 단어들입니다. Spring은 이런 다양한 기법들을 조화롭게 사용하고 객체지향적 원칙을 철저하게 지킴으로써 구조가 명확 해져 규모가 있는 어플리케이션 개발에 적합한 구조입니다. 10년이 넘은 오래된 프레임워크이지만 현재까지도 트렌드를 반영하여 꾸준히 발전되어져 와 안정성이 높다는 점 등 이러한 Spring의 구조와 철학이 저의 성향과 맞아 매력을 느끼게 되었습니다. 이후 Spring에 대해 좀 더 깊게 알고 싶어 Spring을 주력으로 정하고 많은 시도를 해보며 서버 개발에 점점 빠져들게 되었습니다

저는 저의 역량을 끌어올리고 웹 어플리케이션의 개발 과정을 경험 해보고, 익숙하게 다루기 위하여 Spring을 이용해 개인 프로젝트를 진행하기로 계획하고, 약 1년간 다수의 개인 프로젝트를 진행하며 Spring의 개발 흐름과 동작구조를 이해하려 노력 하였습니다. 또한 JavaScript의 es6문법에 익숙해지고자 프론트엔드 라이브러리로 React를 사용 해본 경험이 있습니다. SpringBoot와 React의 조합으로 RestAPI형식의 개발을 진행 하였는데, 서버의 무상태성을 유지하기 위하여 Session방식의 로그인인 아닌 JwtToken로그인 방식을 적용 해 보는 등 다양한 경험을 하는 것에 초점을 맞춰 개발을 진행 해왔습니다. 배경지식과, 경험을 최대한 많이, 다양하게 쌓으며 기초를 탄탄하게 하는 것이 훗날 빠르게 개발 업무에 적응 할 수 있는 방법이라 생각하였기 때문 입니다. 이러한 점을 중요하게 생각하며 웹 개발과 관련한 학습을 진행 하였고 꾸준히 개인 프로젝트를 진행 중 입니다.

프로젝트 중점사항

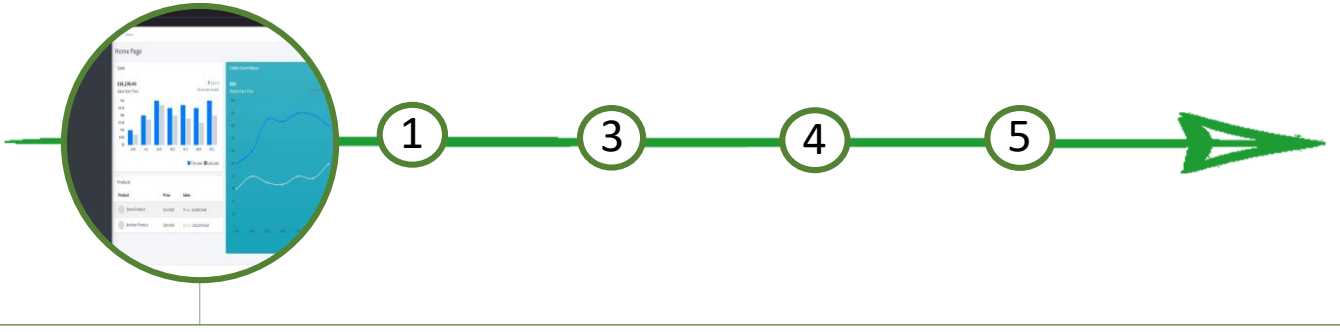
“어렵다고 느껴지는 것의 대부분은 익숙하지 않은 것일 뿐이다”

- 반복적인 프로젝트 경험
- 다양한 CRUD작업 경험
- 다양한 기술과 라이브러리 사용 경험
- 웹 개발, 특히 Spring개발의 흐름과 동작구조의 이해

이러한 사항을 중점으로 개발을 진행중입니다. 훗날 진행 하게 될 다양한 형태의 개발을 소화 해 낼 수 있도록 다양한 기술을 경험해보며 한편으로는 DB CRUD작업 등의 근본적인 부분에 집중 하였습니다. 또한 “어렵다고 느껴지는 것의 대부분은 익숙하지 않은 것일 뿐이다” 라는 생각으로 반복적인 프로젝트 진행을 통해 개발 자체에 익숙해지도록 노력하였습니다.

프로젝트 활동

[SpringBoot -> 판매, 재고관리 앱]



1. 프로젝트 소개

-Spring으로 구현한 판매, 재고 관리 사이트

2. 개발환경

-Backend: Java_ver.1.8, SpringBoot_ver_2.0
-Frontend: Tymeleaf, bootstrap
-Security: SpringSecutiry
-Database: MySQL_ver.8.0.17
-SQLMapping: MyBatis_ver.3.4.1
-Etc: AdminLTE(bootstrap), ToastGridUi

3. 개발기간

-진행중(2020.07.01~)

4. 개발인원

-1명(본인) 개인 프로젝트

5. 특이사항

-NHN에서 개발한 JavaScript 기반 Grid 라이브러리인 Toast Grid Ui 를 사용하여 테이블 관련 기능을 구현 하였습니다.

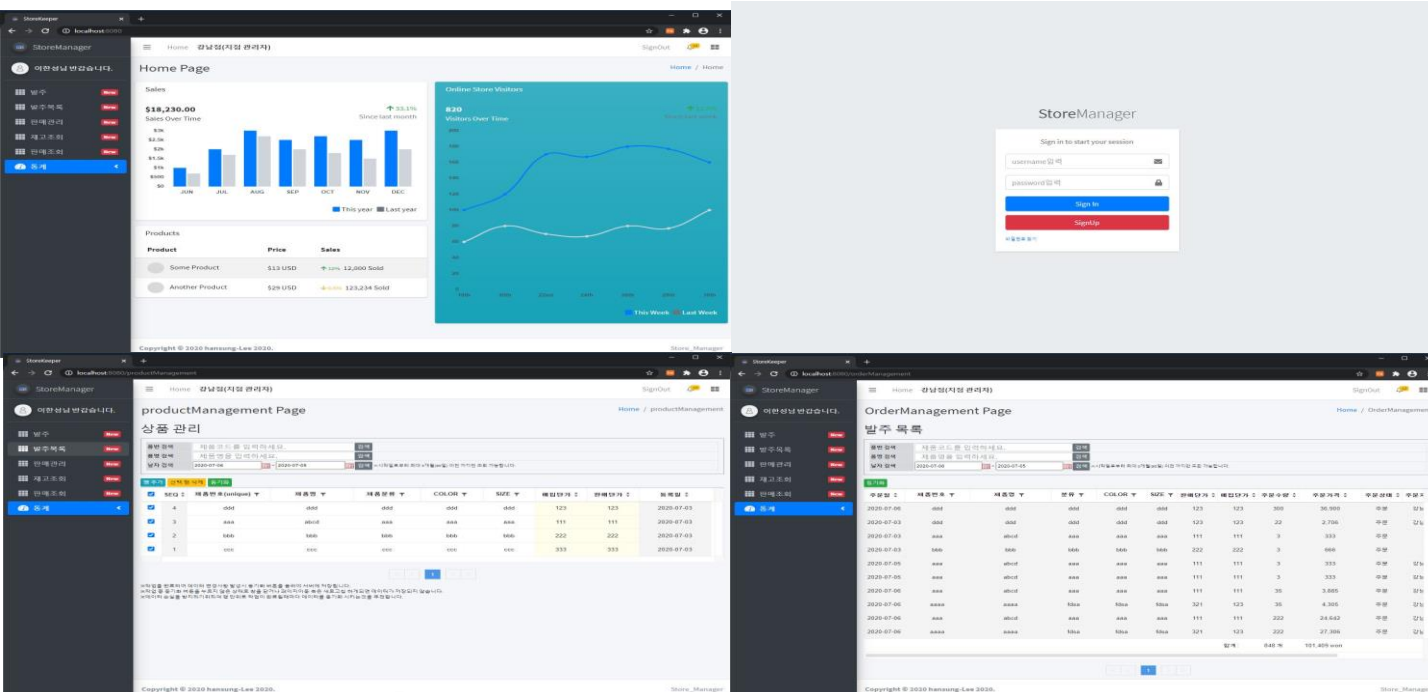
6. DB설계

현재 개발 진행 중 입니다.(70% 진행)

7. 간단한 설명


판매, 재고관리를 웹에서 할 수 있도록 관련 기능을 담은 시스템을 개발 중 입니다.
프로젝트를 진행하며 Ajax비동기 통신, Jquary, 다양한 SQL select 문에 대하여 학습을 하였습니다.
SpringBoot의 ThymeLeaf환경에 Tost Grid Ui를 적용한 사례가 없어 참고할 만한 예제가 없었기 때문에 공식 문서를 보며 스스로 고민하고 학습하여 프로젝트에 맞춰 적용을 하였습니다.

8. 실행 캡처



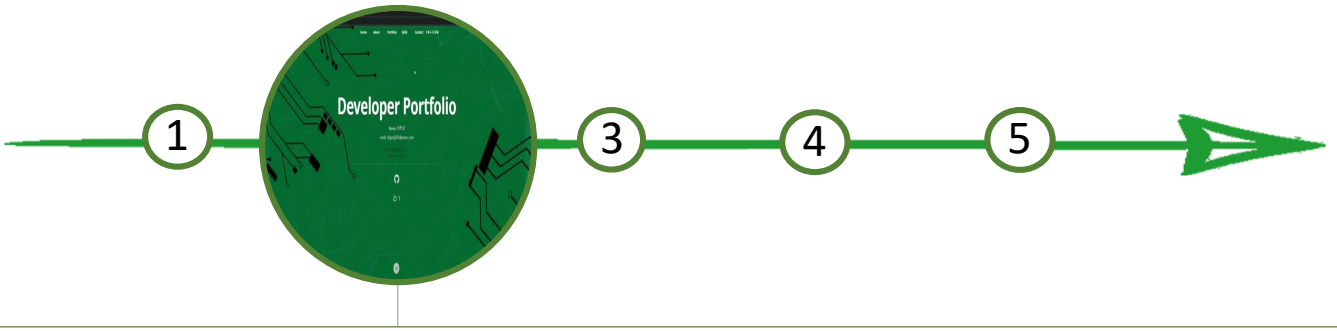
[코드&실행영상]

 **GitHub:** <https://github.com/DevHansung/Springboot-TuiGrid-StoreManager>

 **YouTube:** 영상 녹화 예정

프로젝트 활동

[SpringBoot + React -> 포트폴리오 관리 앱]



1. 프로젝트 소개

-Spring으로 구현한 포트폴리오 관리 사이트

2. 개발환경

-Backend: Java_ver.1.8, SpringBoot_ver.2.0
 -Frontend: JavaScript_ver.es6, ReactJS
 -Security:SpringSecutiry, JwtTokenLogin
 -Database: MySQL_ver.8.0.17
 -SQL: JPA-Hibernate
 -Etc: AntDesign(React_ui_library)

3. 개발기간

-39일(2020.05.14~2020.06.22)

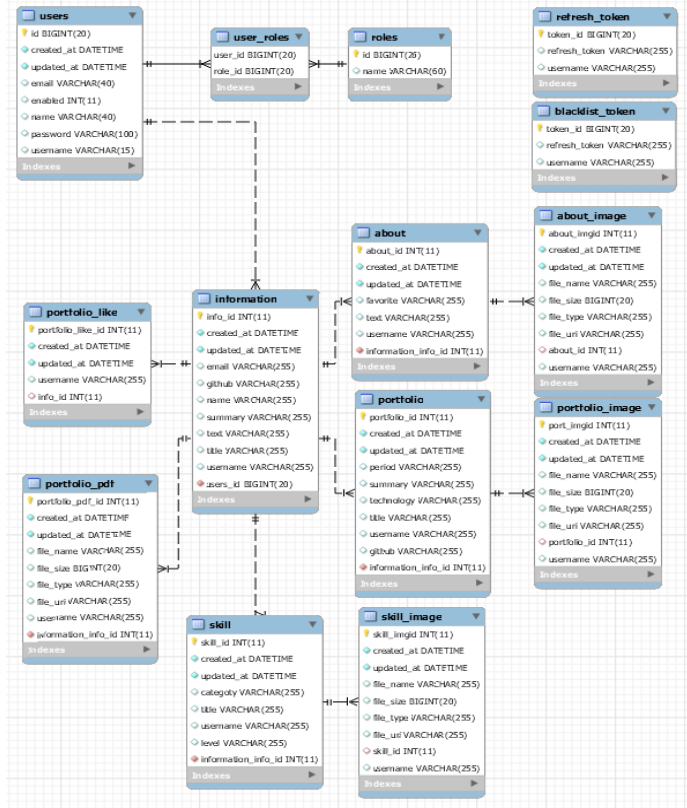
4. 개발인원

-1명(본인) 개인 프로젝트

5. 특이사항

-JWT토큰 로그인 방식
 -관리자페이지 통합 구현
 -기능별 설명은 분량상 본 페이지 하단
 “실행영상 YouTube 링크” 참조 부탁드립니다.

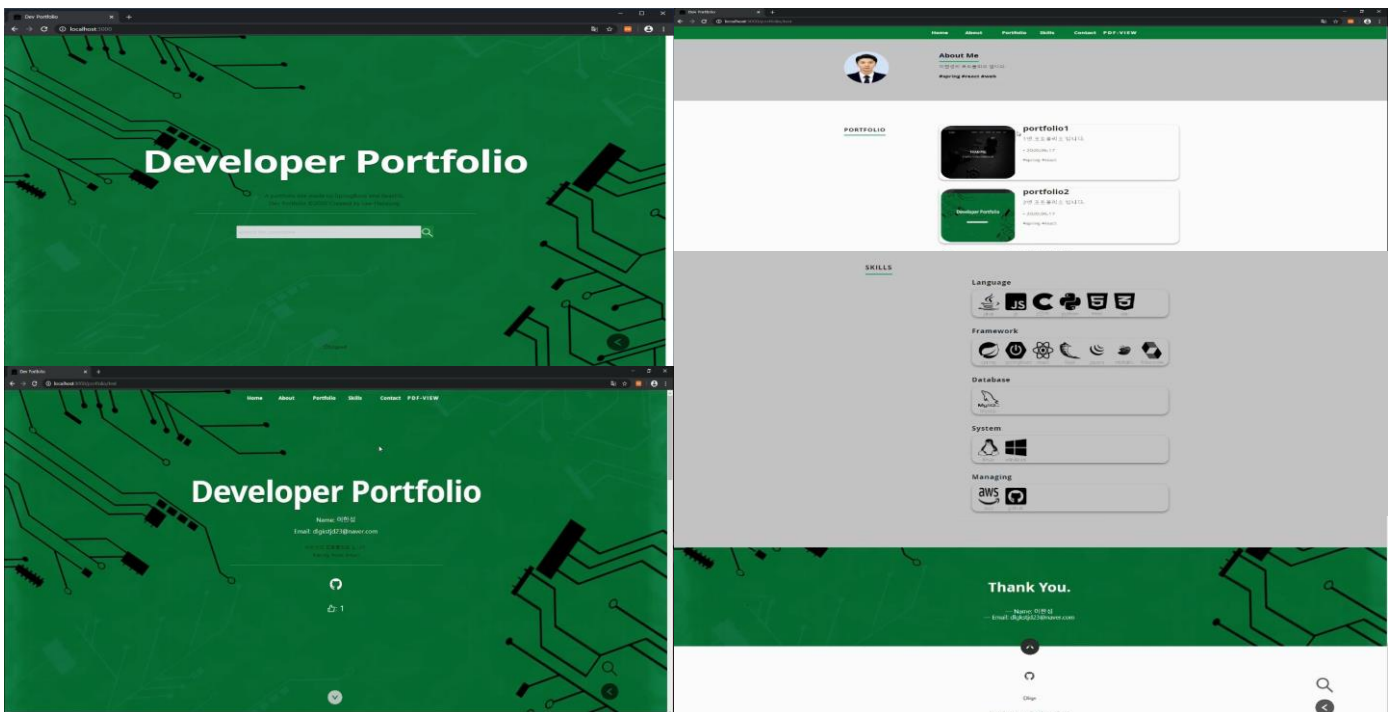
6. DB설계



7. 간단한 설명

포트폴리오를 업로드 하기 위한 웹사이트를 구현하였으며, RestAPI형식의 개발 방식, AOP, 트랜잭션, 로깅, 에러처리, 인터셉터, 스프링시큐리티 등 스프링의 중요한 구성요소라 할 수 있는 여러가지 기능들과 개발 방법에 대하여 이론적으로 알고있던것들을 코드에 적용시켜보고 시행착오를 겪으며 익숙해지는것에 초점을 맞춰 개발을 진행 하였습니다

8. 실행 캡처



[코드&실행영상]

GitHub: <https://github.com/DevHansung/Springboot-React-DevPortfolio>

YouTube: <https://youtu.be/eUJHDjgg1hA>

프로젝트 활동

[SpringBoot + React -> 일정관리, 종합 커뮤니티 앱]



1. 프로젝트 소개

-SpringBoot + React로 구현한 일정관리, 커뮤니티

2. 개발환경

-Backend: Java_ver.1.8, SpringBoot_ver.2.0
-Frontend: JavaScript_ver.es6, ReactJS
-Security:SpringSecutiry,JwtTokenLogin
-Database: MySQL_ver.8.0.17
-SQL: JPA-Hibernate
-Etc: AntDesign(React_ui_library)

3. 개발기간

-30일 (2020.04.10~2020.05.09)

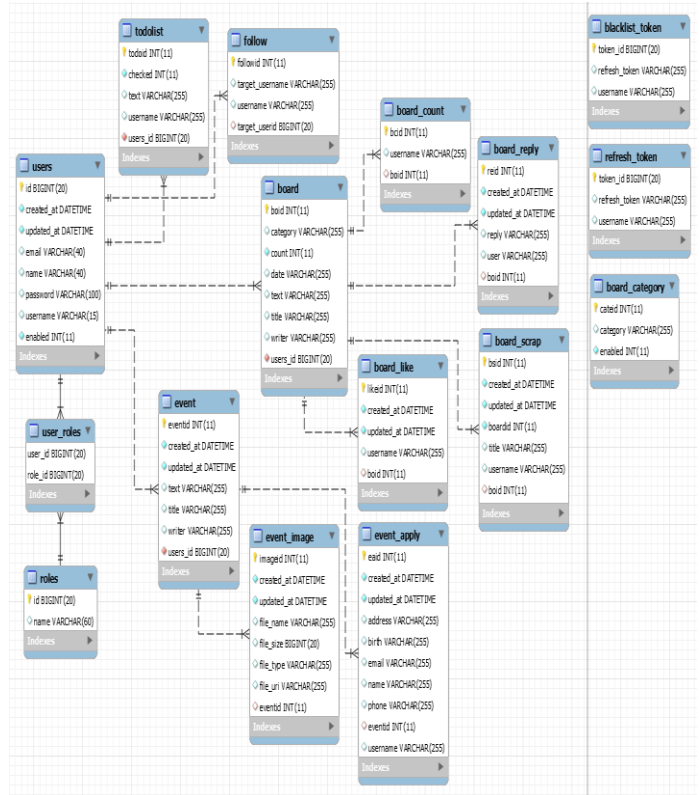
4. 개발인원

-1명(본인) 개인 프로젝트

5. 특이사항

-JWT토큰 로그인 방식
-관리자페이지 통합 구현
-기능별 설명은 분량상 본 페이지 하단
“실행영상 YouTube 링크” 참조 부탁드립니다.

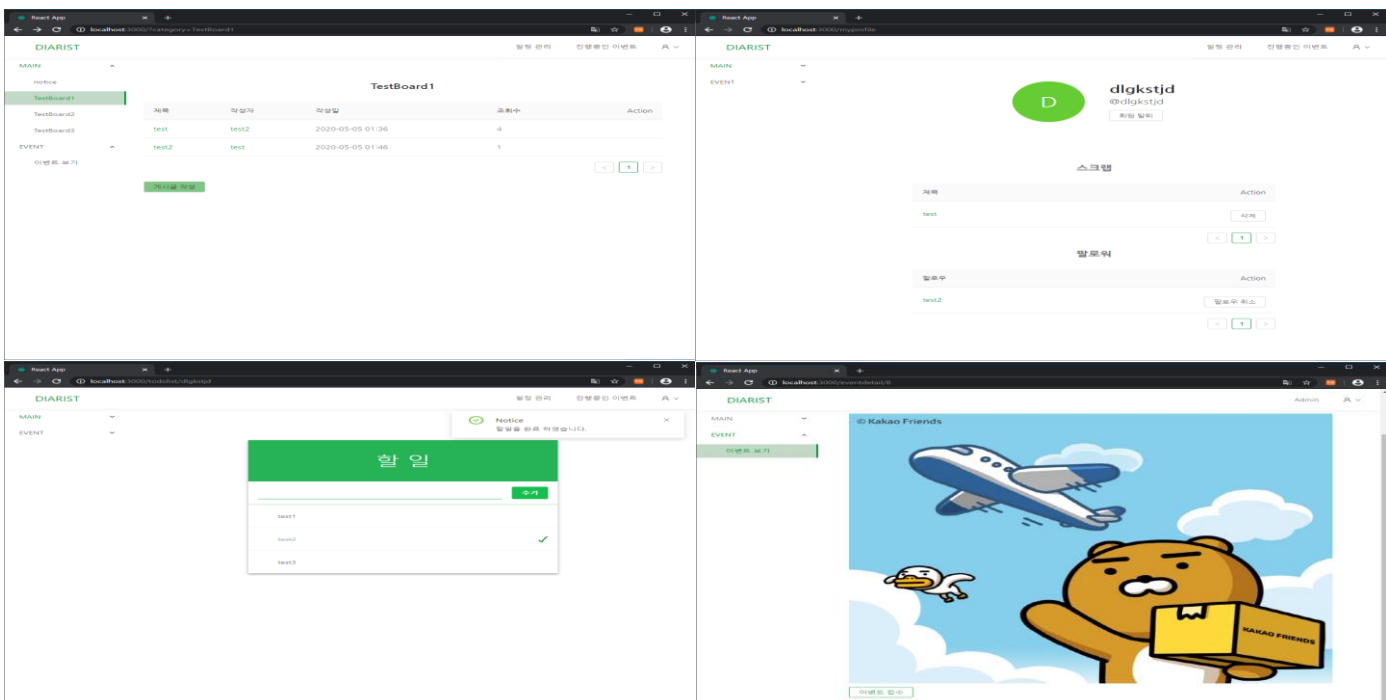
6. DB설계



7. 간단한 설명

프론트엔드를 React로 개발 하여 자바스크립트의 es6문법에 대하여 숙련도를 높일 수 있었고, RestAPI방식의 개발, JWT토큰 로그인 방식 등 트렌드에 맞춰 새로운 시도와 경험을 를 해봤습니다.

8. 실행 캡처



[코드&실행영상]



GitHub: <https://github.com/DevHansung/Springboot-React-Diarist>



YouTube: <https://www.youtube.com/watch?v=JHhuUx7hnj8&feature=youtu.be>

프로젝트 활동

[Spring -> 쇼핑몰+커뮤니티 앱]



1. 프로젝트 소개

-Spring으로 구현한 쇼핑몰 + 커뮤니티(게시판)

2. 개발환경

backend: Spring_ver.4.3.12
 Language: Java_ver.1.8
 Database: MySQL_ver.8.0.17
 SQLMapping: MyBatis_ver.3.4.1
 Security: Springsecurity_ver.4.2.3
 Was: Tomcat_ver.9
 Frontend: jsp, ApacheTiles, Bootstrap,
 Javascript, JQuery, ajax
 Etc: slf4j_ver.1.6.6, DaumAddressAPI

3. 개발기간

-20일 (2020.02.03.~2020.02.22)

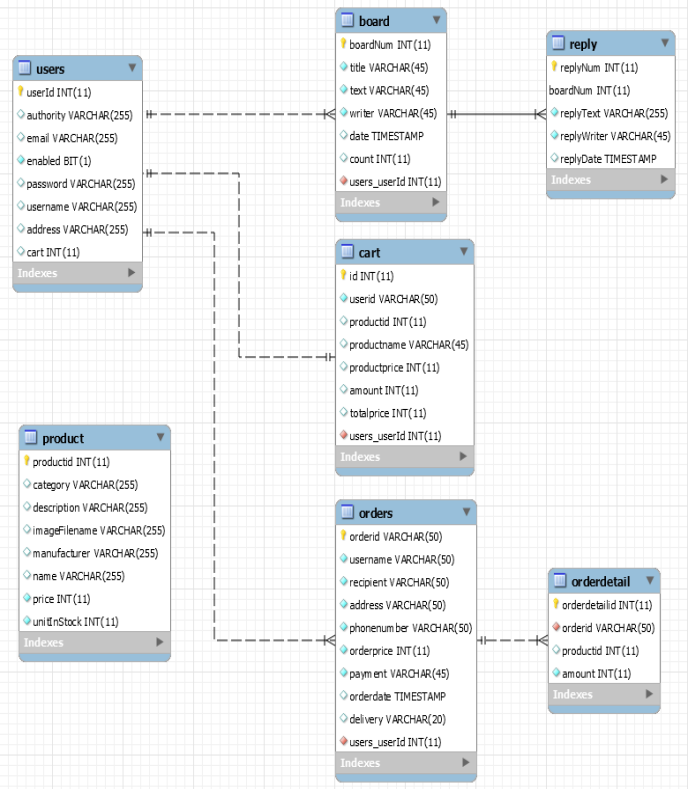
4. 개발인원

-1명(본인) 개인 프로젝트

5. 특이사항

-기능별 설명은 분량상 본 페이지 하단
 “실행영상 YouTube 링크” 참조 부탁드립니다.

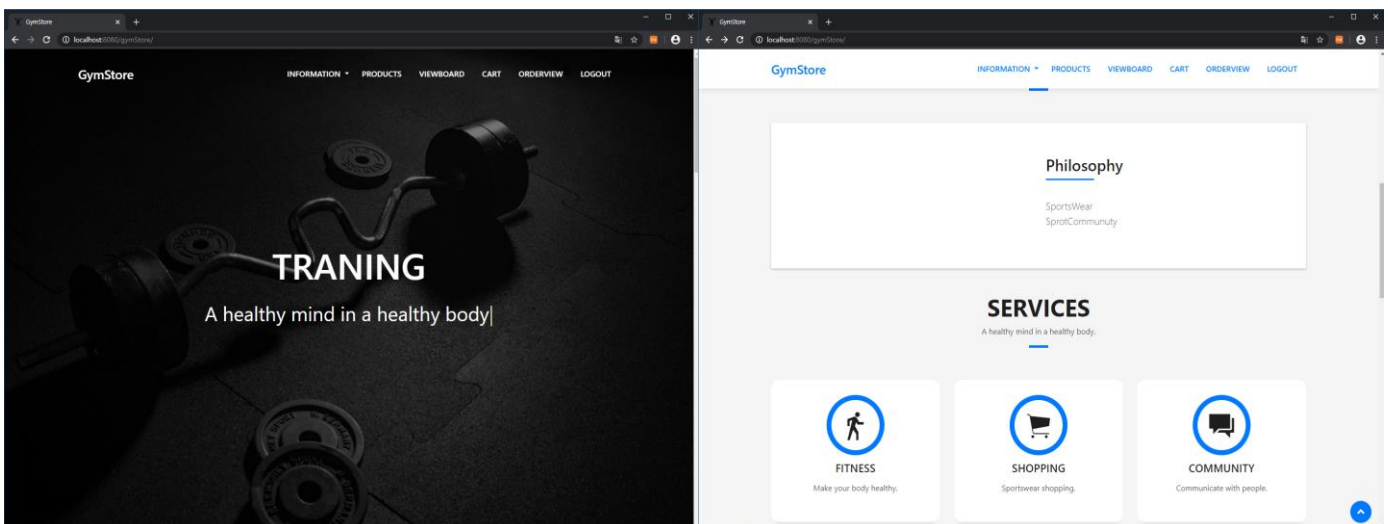
6. DB설계



7. 간단한 설명

Spring으로 구현한 쇼핑몰+게시판 서비스 입니다. 프로젝트를 진행하며 DB관련하여 많은 학습을 하였습니다. MyBatis로 구현한것을 Hibernate로 마이그레이션을 해보기도 하는 등, 이번 프로젝트는 스프링의 개발 사이클과 스프링 빈의 라이프사이클 등 개발 흐름에 대하여 이해를 하며 다양한 시도를 하는것에 초점을 맞춰 개발을 진행 하였습니다. 쇼핑몰과 게시판 이라는것이 가장 베이직한 소재이지만, 그렇기 때문에 정해진 틀 안에서 여러가지 방식으로 다양한 시도를 해보기 좋은 소재였습니다.

8. 실행 캡쳐



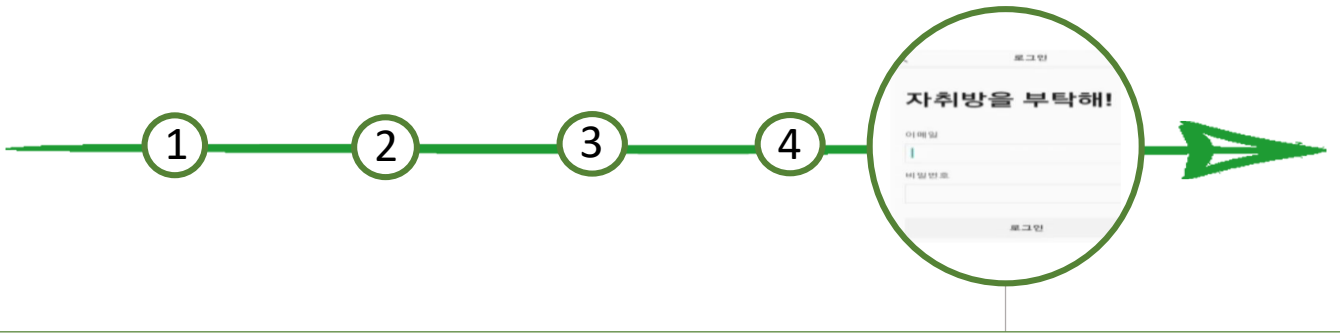
[코드&실행영상]

GitHub: <https://github.com/DevHansung/Spring-GymStore>

YouTube: https://www.youtube.com/watch?v=CVS4eP61m_Y&feature=youtu.be

프로젝트 활동

[Python -> 인공지능 SmartHomeCCTV 앱]



1. 프로젝트 소개

Raspberrypi 와 Python DeepLearning 기술을 접목한 SmartHomeCCTV

2. 개발환경

BackendAPI: Python-Flask
Application: ReactNative
Library : OpenCV-DeepLearning
Os: Linux

3. 개발기간

60일(2019.04.03.~2020.06.03)

4. 개발인원

4명(본인의 프로젝트 기여도: 35%)

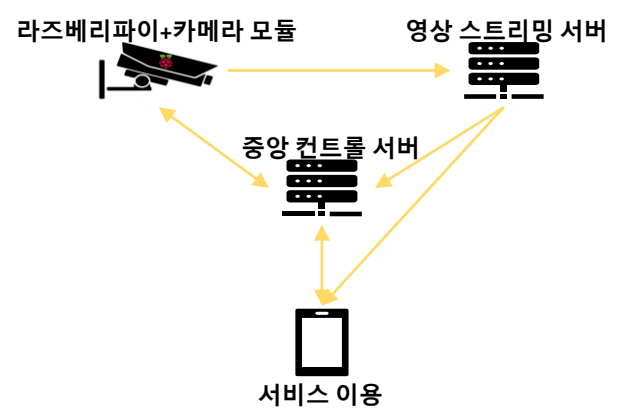
5. 맡은 역할

얼굴인식부분 전담, 얼굴인식 결과를 전송하는 등 앱과 통신하는 Flask API 서버 개발
(ubuntu_linux 환경에서 Python을 이용해서 개발)

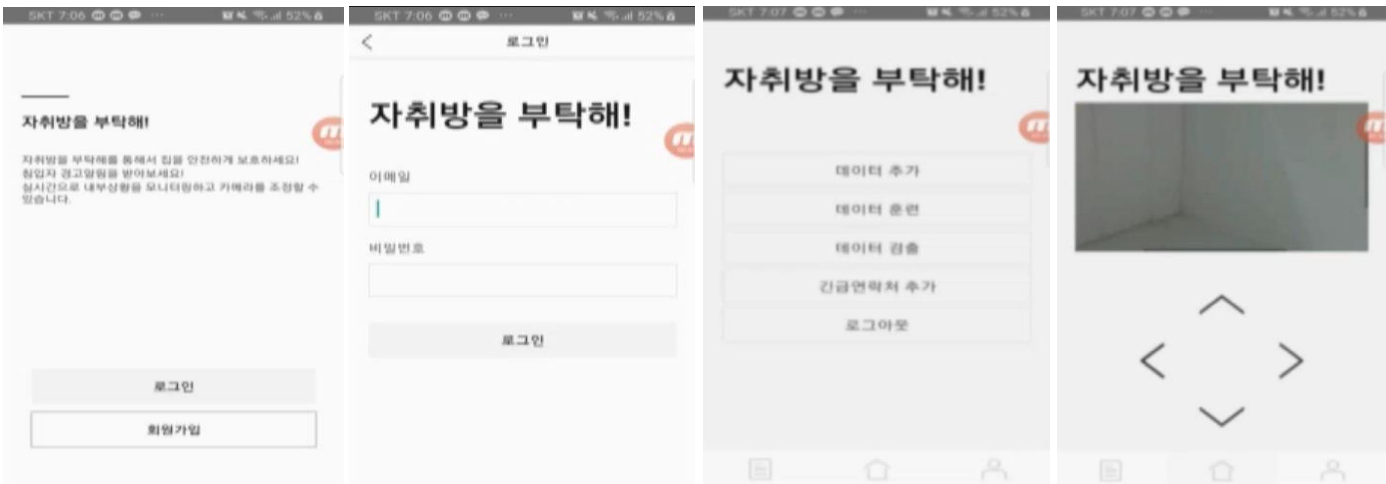
6. 간단한 설명

라즈베리파이에 소형 카메라를 장착한 뒤 Python 얼굴인식 알고리즘을 이용해 얼굴인식이 가능한 CCTV 모듈을 만들었습니다. 영상 녹화를 하며 앱을 통해 실시간 영상을 볼 수 있습니다. 앱의 각종 기능들과 연동 하여 실시간 영상과 얼굴인식 데이터를 주고받는 등 서비스 로직을 처리하기 위해 위해중앙에 API서버를 뒀습니다

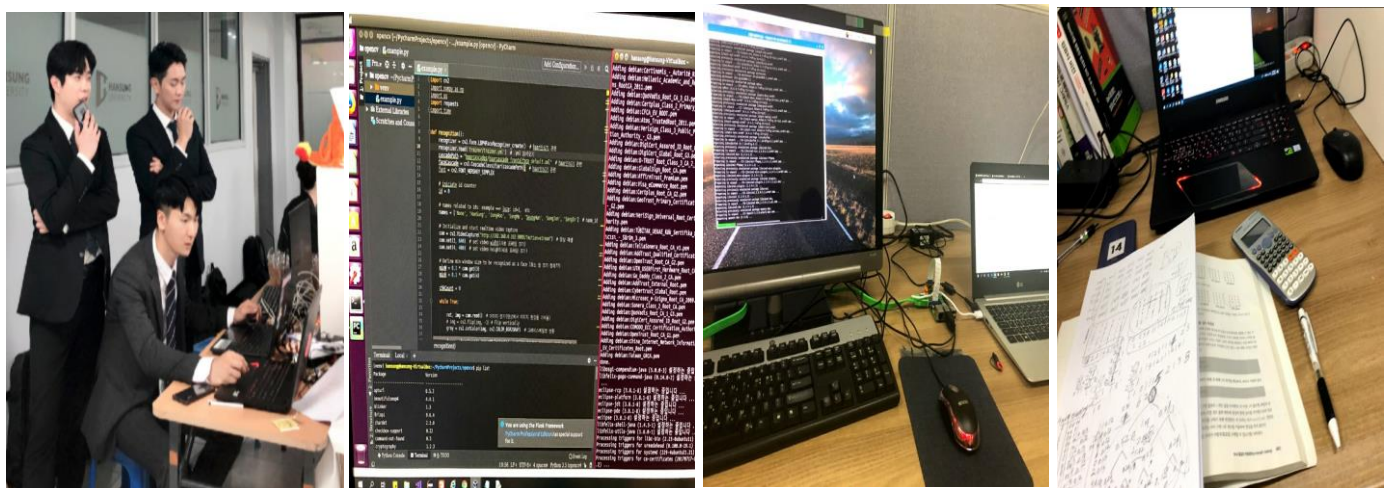
7. 동작 구조



6. 실행 캡처



7. 개발 장면



[코드&실행영상]

GitHub: <https://github.com/DevHansung/Python-ReactNative-SmartHomeCCTV>

YouTube: <https://youtu.be/XwGct3jzOe4>

발급번호: 제2020-012호

연구 실적 증명서

성명 : 이 한 성
생년월일 : 1993.09.27.

세 부 사 항

지원기관	연구과제명	연구기간	직위	당해연도연구비 (수주금액)	비고
중소기업기술정보진흥원	모바일을 활용한 On-Line 안전교육	2019-11-01 2020-03-23	연구(보조)원	41,000,000원	

위의 사실을 증명 합니다.

2020년 05월 14일

한성대학교 산학협력단장



확인자
기록자



THANK YOU

[Contact]



이한성(hansung-Lee)



dlgstjd23@naver.com



010-5017-2438



<https://github.com/DevHansung>