

Engenharia de Software

Portfólio – Relatório de Aula Prática:

Fixar os conceitos de programação orientada a objetos;

Empregar práticas de instanciação de classes Java;

Utilizar métodos e atributos em Java.

**Utilizar pacotes da linguagem java para implementação de software com
paradigma de orientação a objetos.**

Hávila Júnior Alves Da Silva

Trabalho de Portfólio apresentado como requisito
parcial para a obtenção de pontos para a média
semestral Orientador: Renan Cleverson Laureano
Flor da Rosa

Sumário

1	Introdução.....	3
2	Métodos.....	3
3	Conclusão.....	6

1 Introdução

Para execução desse projeto Orientação a Objeto foi utilizada a ferramenta IDE Netbeans, nela criamos a classes de Usuario e consulta e o programa principal do Gerenciamento de Banco, as classes Usuario e consulta ficaram separadas no Package entidades (figura 1).

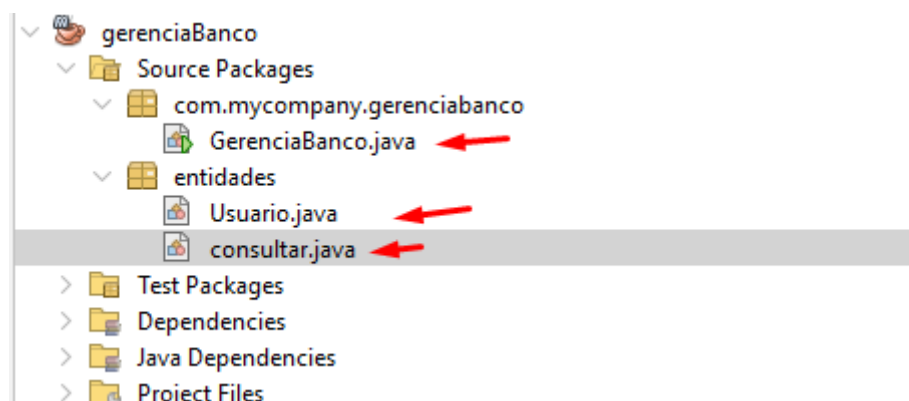


Figura 1

2 Métodos

Na Classe Usuario foi criados os atributos nome, sobrenome e CPF em String e foram criados os métodos para acessalos podendo inserir e alterar nomes e valores, podendo alterar seus nomes também (figura 2).

```

public class Usuario {

    private String nome;
    private String sobrenome;
    private String CPF;

    public void usuario(){
    }

    public void usuario(String nome, String sobrenome, String CPF){
        this.nome = nome;
        this.sobrenome = sobrenome;
        this.CPF = CPF;
    }

    public String setNome(String nome){
        this.nome = nome;
        return nome;
    }

    public String getNome(){
        return nome;
    }

    public String setSobrenome(String sobrenome){
        this.sobrenome = sobrenome;
        return sobrenome;
    }

    public String getSobrenome(){
        return sobrenome;
    }

    public String setCPF(String CPF){
        this.CPF = CPF;
        return CPF;
    }

    public String getCPF(){
        return CPF;
    }

    public void nUsuario(){
        System.out.println("Nome: " + nome + "\nSobrenome: " + sobrenome + "\nCPF: " + CPF);
    }

}

```

Figura 2

Na classe consultar foi criado o Atributo Saldo e seus métodos, nessa classe é possível inserir valor ao saldo inicial, e fazendo alterações como saques e depósitos nessa classe(figura 3).

```

- | */
  public class consultar {
      private Double saldo = 0.0;

  ]   public consultar() {
-       }

  ]   public void setDeposito(double saldo) {
-       this.saldo += saldo;

  ]   public void setSaque(Double saldo) {
-       this.saldo -= saldo;

  ]   public double getConsutar() {
-       return saldo;

-   }
  }
}

```

Figura 3

No Programa principal podemos fazer o as instancias dessas classes no projeto principal podendo inserir nome, sobrenome e CPF podendo fazer a manipulação no Saldo da Conta do Banco utilizando os métodos de saques e Depósitos junto com a estrutura while.(figura 4).

```

import entidades.Usuario;
import entidades.consultar;
public class GerenciaBanco {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        Locale.setDefault(Locale.US);

        char resp = 'n';
        consultar Saldo = new consultar();
        Saldo.setDeposito(500);

        while (resp != 's'){

            System.out.println("Benvindo ao Banco\n");
            Usuario banco = new Usuario();
            banco.usuario("Allan", "Silva", "123.789.546.36");

            banco.nUsuario();
            System.out.print("Saldo em Conta:" + Saldo.getConsutar());

            System.out.println("\nDeseja Depositar s/n");
            resp = sc.next().charAt(0);

            if(resp == 's'){
                System.out.print("Valdor a ser Depositado: ");
                double valor = sc.nextDouble();
                Saldo.setDeposito(valor);
                System.out.print(Saldo.getConsutar());
            }

            System.out.println("\nDeseja Sacar s/n");
            resp = sc.next().charAt(0);
            if(resp == 's'){
                System.out.print("Valdor a ser Sacado: ");
                double valor = sc.nextDouble();
                Saldo.setSaque(valor);
                System.out.print(Saldo.getConsutar());
            }
            System.out.println("\nDeseja Encerrar s/n");
            resp = sc.next().charAt(0);
        }
        System.out.println("\nFim do Programa");
    }
}

```

Figura 3

3 Conclusão

Após ter feito esse processo todo de instanciar as classes para o Gerenciamento de Banco foi feito a execução do programa em que foi inserido os nome, sobrenome e CPF direto no método usuario e foram usados os métodos de saque e deposito da classe consulta, e usado a estrutura while para poder encerrar o programa quando o Usuário quiser após isso apresentar “Fim do Programa”.(figura 5).

```

--- exec:3.1.0:exec (default-cli) @ gerenciaBanco ---
Benvindo ao Banco

Nome: Allan
Sobrenome: Silva
CPF: 123.789.546.36
Saldo em Conta:500.0

Deseja Depositar s/n
s
Valdor a ser Depositado: 800
1300.0
Deseja Sacar s/n
s
Valdor a ser Sacado: 200
1100.0
Deseja Encerrar s/n
n
Benvindo ao Banco

Nome: Allan
Sobrenome: Silva
CPF: 123.789.546.36
Saldo em Conta:1100.0

Deseja Depositar s/n
n

Deseja Sacar s/n
n

Deseja Encerrar s/n
s

Fim do Programa
-----
BUILD SUCCESS
-----
Total time: 53.791 s
Finished at: 2025-10-07T20:22:58-04:00
-----

```

Figura 5