

Engenharia de Software

Portfólio – Relatório de Aula Prática:

Fixar os conceitos de programação orientada a objetos;

Empregar práticas de instanciação de classes Java;

Utilizar métodos e atributos em Java.

**Utilizar pacotes da linguagem java para implementação de software com
paradigma de orientação a objetos.**

Hávila Júnior Alves Da Silva

Trabalho de Portfólio apresentado como requisito
parcial para a obtenção de pontos para a média
semestral Orientador: Renan Cleverson Laureano
Flor da Rosa

Sumário

1	Introdução.....	3
2	Métodos.....	3
3	Conclusão.....	6

1 Introdução

Para execução desse projeto Orientação a Objeto foi utilizada a ferramenta IDE Netbeans, nela criamos a classes de Usuario e consulta e o programa principal do Gerenciamento de Banco, as classes Usuario e consulta ficaram separadas no Package entidades (figura 1).

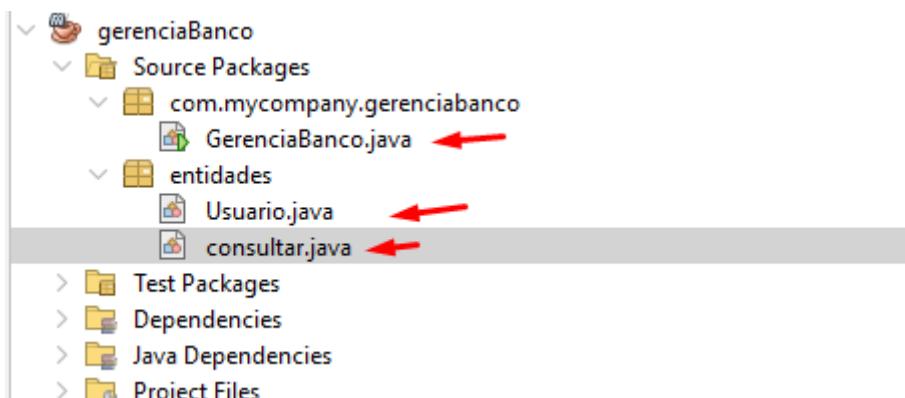


Figura 1

2 Métodos

Na Classe Usuario foi criados os atributos nome, sobrenome e CPF em String e foram criados os métodos para acessalos podendo inserir e alterar nomes e valores, podendo alterar seus nomes também (figura 2).

```
public class Usuario {  
    private String nome;  
    private String sobrenome;  
    private String CPF;  
  
    public void usuario(){  
    }  
  
    public void usuario(String nome, String sobrenome, String CPF){  
        this.nome = nome;  
        this.sobrenome = sobrenome;  
        this.CPF = CPF;  
    }  
  
    public String setNome(String nome){  
        this.nome = nome;  
        return nome;  
    }  
  
    public String getName(){  
        return nome;  
    }  
  
    public String setSobrenome(String sobrenome){  
        this.sobrenome = sobrenome;  
        return sobrenome;  
    }  
  
    public String getSobrenome(){  
        return sobrenome;  
    }  
  
    public String setCPF(String CPF){  
        this.CPF = CPF;  
        return CPF;  
    }  
  
    public String getCPF(){  
        return CPF;  
    }  
  
    public void nUsuario(){  
        System.out.println("Nome: " + nome + "\nSobrenome: " + sobrenome + "\nCPF: " + CPF);  
    }  
}
```

Figura 2

Na classe consultar foi criado o Atributo Saldo e seus métodos, nessa classe é possível inserir valor ao saldo inicial, e fazendo alterações como saques e depósitos nessa classe(figura 3).

```
- ... /*
public class consultar {
    private Double saldo = 0.0;

    public consultar(){
    }

    public void setDeposito(double saldo){
        this.saldo += saldo;
    }

    public void setSaque(Double saldo){
        this.saldo -= saldo;
    }

    public double getConsutar(){
        return saldo;
    }
}
```

Figura 3

No Programa principal podemos fazer o as instancias dessas classes no projeto principal podendo inserir nome, sobrenome e CPF podendo fazer a manipulação no Saldo da Conta do Banco utilizando os métodos de saques e Depósitos junto com a estrutura while.(figura 4).

```

import entidades.Usuario;
import entidades.consultar;
public class GerenciaBanco {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        Locale.setDefault(Locale.US);

        char resp = 'n';
        consultar Saldo = new consultar();
        Saldo.setDeposito(500);

        while (resp != 's'){

            System.out.println("Benvindo ao Banco\n");
            Usuario banco = new Usuario();
            banco.usuario("Allan", "Silva", "123.789.546.36");

            banco.nUsuario();
            System.out.println("Saldo em Conta:" + Saldo.getConsutar());

            System.out.println("\nDeseja Depositar s/n");
            resp = sc.next().charAt(0);

            if(resp == 's'){
                System.out.print("Valdor a ser Depositado: ");
                double valor = sc.nextDouble();
                Saldo.setDeposito(valor);
                System.out.print(Saldo.getConsutar());
            }

            System.out.println("\nDeseja Sacar s/n");
            resp = sc.next().charAt(0);
            if(resp == 's'){
                System.out.print("Valdor a ser Sacado: ");
                double valor = sc.nextDouble();
                Saldo.setSaque(valor);
                System.out.print(Saldo.getConsutar());
            }
            System.out.println("\nDeseja Encerrar s/n");
            resp = sc.next().charAt(0);
        }
        System.out.println("\nFim do Programa");
    }
}

```

Figura 3

3 Conclusão

Após ter feito esse processo todo de instanciar as classes para o Gerenciamento de Banco foi feito a execução do programa em que foi inserido os nome, sobrenome e CPF direto no método usuario e foram usados os métodos de saque e deposito da classe consulta, e usado a estrutura while para poder encerrar o programa quando o Usuário quiser após isso apresentar “Fim do Programa”.(figura 5).

```
[3] --- exec:3.1.0:exec (default-cli) @ gerenciaBanco ---  
Benvindo ao Banco  
  
Nome: Allan  
Sobrenome: Silva  
CPF: 123.789.546.36  
Saldo em Conta:500.0  
  
Deseja Depositar s/n  
s  
Valdor a ser Depositado: 800  
1300.0  
Deseja Sacar s/n  
s  
Valdor a ser Sacado: 200  
1100.0  
Deseja Encerrar s/n  
n  
Benvindo ao Banco  
  
Nome: Allan  
Sobrenome: Silva  
CPF: 123.789.546.36  
Saldo em Conta:1100.0  
  
Deseja Depositar s/n  
n  
  
Deseja Sacar s/n  
n  
  
Deseja Encerrar s/n  
s  
  
Fim do Programa  
-----  
BUILD SUCCESS  
-----  
Total time: 53.791 s  
Finished at: 2025-10-07T20:22:58-04:00  
-----
```

Figura 5