ХИКМАТУЛЛО МУЛЛАЖОНОВ

ВЕБ-РАЗРАБОТЧИК

KOHTAKT

- +998 (94) 602-28-24
- Узбекистан, Наманган
- https://www.hikmatdev.uz

СВОДКА ПРОФИЛЯ

Работаю в области frontend-программирования с 2019 года. За этот период приобрел опыт создания и разработки нескольких веб-проектов. Стремлюсь постоянно расти и развиваться как разработчик, идя в ногу с технологическими инновациями современности.

ОБРАЗОВАНИЕ

2017 - 2021

ТАШКЕНТСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

• Компьютерная инженерия

ІСТ ИТ АКАДЕМИЯ 2018 - 2019

• Веб-программирование

ИТ АКАДЕМИЯ ПДП 2019 - 2020

• Веб-программирование

НАВЫКИ

- HTML
- CSS
- Bootstrap/Ant-design
- Sass
- JavaScript
- ReactJS/Redux
- Git/Github

языки

- Узбекский
- Английский: Средний
- Русский: В1-В2

ОПЫТ РАБОТЫ

Вебстар ИТ Академия Фронтенд-наставник

2022-2023

- Центр обучения Webstar IT это компания, которая в первую очередь занимается повышением уровня вебпрограммирования и компьютерной грамотности детей школьного возраста.
- В Webstar преподаются следующие технологии: Html, Css, Bootstrap, Sass, JavaScript и React JS.
- В этом году я постарался расширить свой опыт и максимально полно передать свои знания ученикам.

Вебстар ИТ Академия

2023 - НАСТОЯЩЕЕ ВРЕМЯ

Frontend-ментор / Frontend-разработчик

Проект викторины Webstar

- Этот проект разработан для того, чтобы студенты сдавали тесты в конце каждого модуля. Например, если html завершен, один экзаменационный тест. Результаты тестов сохраняются, и можно также ввести результаты практики студентов. Таким образом, средний балл теста и практики можно просматривать автоматически.
- В этом проекте я создал удобный дизайн и подключил его к бэкенду. Также я создал раздел админ-панели для управления сайтом.

Проект геймификации Webstar

- В этом проекте ученики выполняют пошаговые тестовые задания. За каждый решенный тест они получают фиксированную оценку на основе уровня раздела. Они могут отслеживать свою историю и рейтинги в своих профилях.
- В этом проекте моей задачей было создать дизайн, который будет более интересен читателям и связан с бэкендом. В этом проекте я использовал react/redux, для дизайна выбрал antd.