



EDUARDO MARGOTO



MATHEUS CLAUDINO



PAULO HENRIQUE





EDUARDO MARGOTO



eduardo.margoto@gmail.com

MATHEUS CLAUDINO



matheusclaudin@gmail.com

PAULO HENRIQUE



paulohenrique.de93@hotmail.com



WORKSHOP PARA DESENVOLVEDORES

CONTEÚDO

- INTRODUÇÃO AO TESTE DE SOFTWARE
- FUNDAMENTOS E PRÍNCIPIOS DO TESTE
- PROCESSO DE TESTE
- TÉCNICAS DE TESTE
- EXEMPLO



INTRODUÇÃO AO TESTE DE SOFTWARE

QUALIDADE DO SOFTWARE

"A totalidade de características de um produto de software que lhe confere a capacidade de satisfazer necessidades explicitas e implícitas".(ISO/IEC 9126)



QUALIDADE DO SOFTWARE

"A totalidade de características de um produto de software que lhe confere a capacidade de satisfazer necessidades explicitas e implícitas".(ISO/IEC 9126)

"Qualidade não é uma fase do ciclo de desenvolvimento do software... ... é parte de todas as fases"



QUALIDADE DO SOFTWARE

Segundo pesquisas do SEI (SOFTWARE ENGINEERING INSTITUTE)

- 30% dos projetos são cancelados antes de serem finalizados
- 70% dos projetos falham nas entregas das funcionalidades esperadas
- Empresas dedicam cerca de 55% dos esforços para corrigir defeitos



O QUE É TESTE DE SOFTWARE?

O seu objetivo é revelar falhas em um produto, para que as causas dessas falhas sejam identificadas e possam ser corrigidas pela equipe de desenvolvimento antes da entrega final.

"O teste de programas pode ser usado para mostrar a presença de defeitos, mas nunca para mostrar a sua ausência" (Dijkstra).



FUNDAMENTOS E PRINCÍPIOS DO TESTE



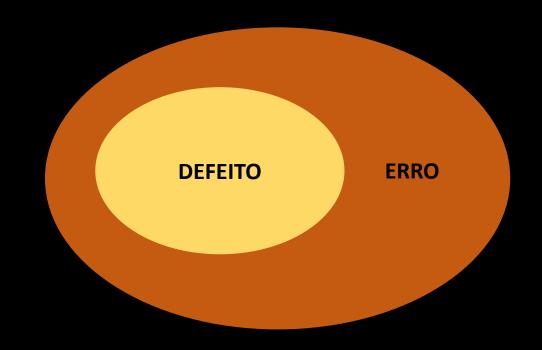
DEFEITO: Instrução ou comando incorreto





DEFEITO: Instrução ou comando incorreto

ERRO: Desvio da especificação

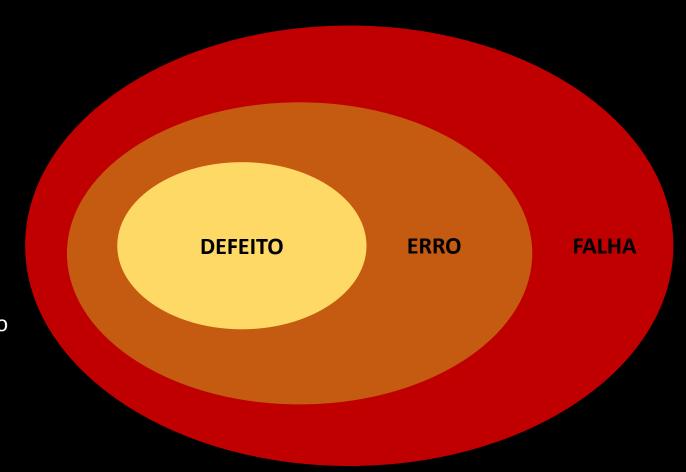




DEFEITO: Instrução ou comando incorreto

ERRO: Desvio da especificação

FALHA: Processamento incorreto e comportamento inconsistente





VERIFICAÇÃO E VALIDAÇÃO

"Verificação e validação são atividades envolvidas com a garantia da qualidade de software. A função dessas atividades é prevenir os defeitos e diminuir os riscos do projeto".

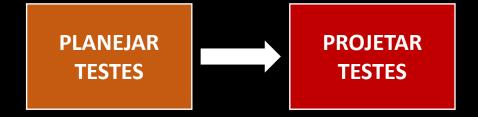


"É um empreendimento temporário, planejado, executado, e controlado, com objetivo de criar um produto ou serviço único." (PMBOK)



PLANEJAR TESTES

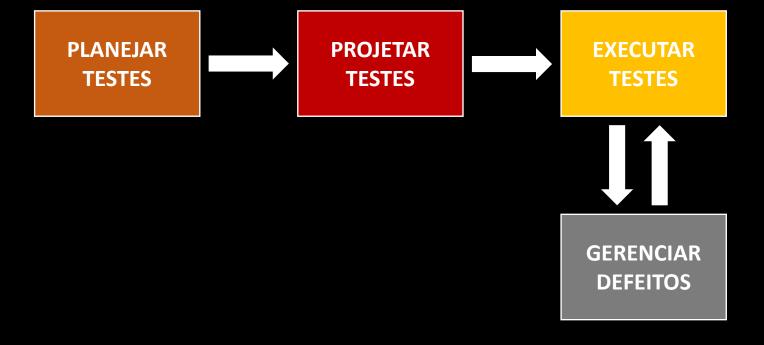




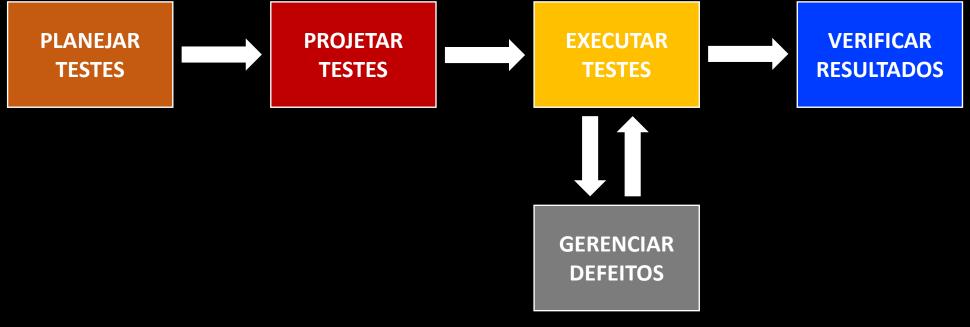














TÉCNICAS DE TESTE

TÉCNICAS DE TESTE



CAIXA BRANCA



TÉCNICA FUNCIONAL OU CAIXA-PRETA

Estamos construindo o produto certo?





TÉCNICA FUNCIONAL OU CAIXA-PRETA



Estamos construindo o produto certo?

O teste de caixa-preta pode ser relacionado como se fosse a visão do usuário, ou seja, quer utilizar o programa sem se atentar aos detalhes de sua construção.



TÉCNICA FUNCIONAL OU CAIXA-PRETA



Estamos construindo o produto certo?

O teste de caixa-preta pode ser relacionado como se fosse a visão do usuário, ou seja, quer utilizar o programa sem se atentar aos detalhes de sua construção.

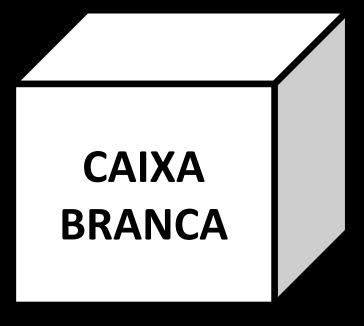
Para encontrar problemas dos tipos:

- Funções incorretas ou omitidas;
- Erros de interface;
- Erros de comportamento ou desempenho;



TÉCNICA ESTRUTURAL OU CAIXA-BRANCA

Estamos construindo certo o produto?

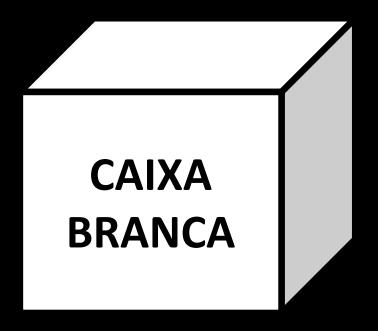




TÉCNICA ESTRUTURAL OU CAIXA-BRANCA

Estamos construindo certo o produto?

Este teste é feito com relação à estrutura do componente permitindo uma verificação mais precisa do produto de software.





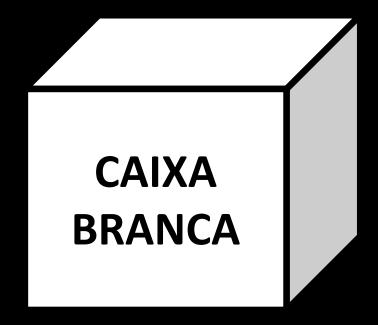
TÉCNICA ESTRUTURAL OU CAIXA-BRANCA

Estamos construindo certo o produto?

Este teste é feito com relação à estrutura do componente permitindo uma verificação mais precisa do produto de software.

Para encontrar problemas dos tipos:

- Todos os caminhos independentes de um módulo tenham sido executados pelo menos uma vez;
- Exercitem todas as decisões lógicas para valores falsos ou verdadeiros;
- Exercitem as estruturas de dados internas para garantir a sua validade.





TIPOS DE TESTE

T FUNCIONAL	ESTRUTURAL
REQUISITOS	ESTRESSE
REGRESSÃO	EXECUÇÃO
TRATAMENTO DE ERROS	RECUPERAÇÃO
SUPORTE MANUAL	OPERAÇÃO
INTERCONEXÃO	CONFORMIDADE
CONTROLE	SEGURANÇA
PARALELO	



NÍVEIS DE TESTE

Os níveis de teste tem o intuito de efetuar a indicação sobre o foco do teste e os tipos de problemas a serem encontrados, dependendo do nível em que o teste será realizado.

- TESTE DE UNIDADE
- TESTE DE INTEGRAÇÃO
- TESTE DE SISTEMA
- TESTE DE ACEITAÇÃO



NÍVEIS DE TESTE

REQUISITOS

ANÁLISE PROJETO

TESTE DE SISTEMA

TESTE DE INTEGRAÇÃO

IMPLEMENTAÇÃO

TESTE DE UNIDADE



TESTE DURANTE O CICLO DE VIDA

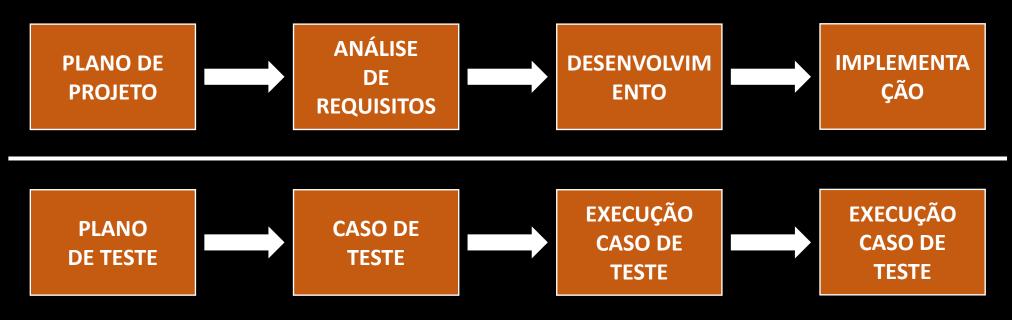
TESTE DURANTE O CICLO DE VIDA

"Todo o processo de teste está ligado diretamente com o tipo do modelo de ciclo de vida que o produto de software está utilizando no seu processo de construção."



TESTE DURANTE O CICLO DE VIDA

"Todo o processo de teste está ligado diretamente com o tipo do modelo de ciclo de vida que o produto de software está utilizando no seu processo de construção."





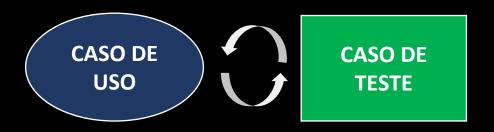
CASO DE TESTE

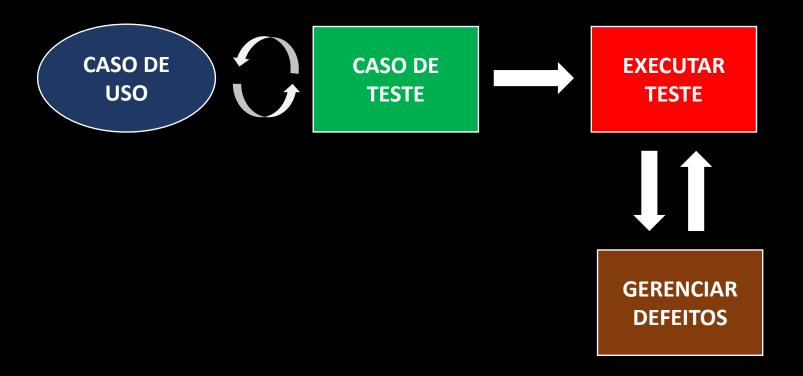
"O caso de teste deve especificar a saída esperada e os resultados esperados do processamento."

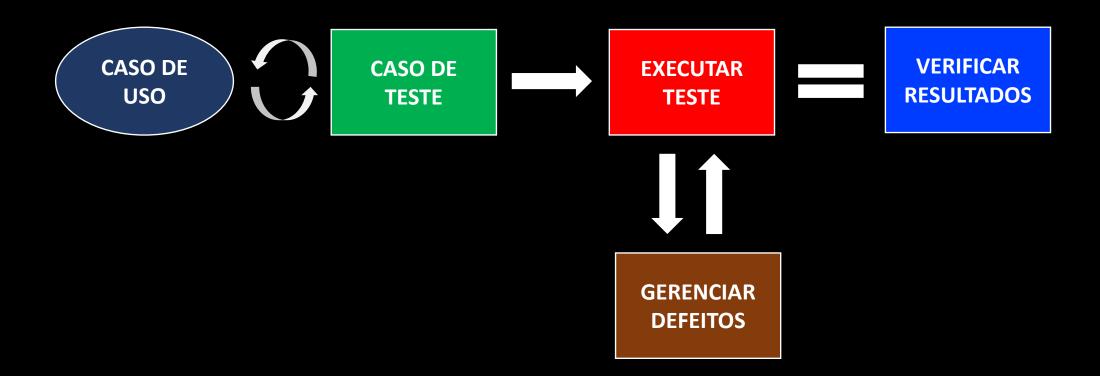




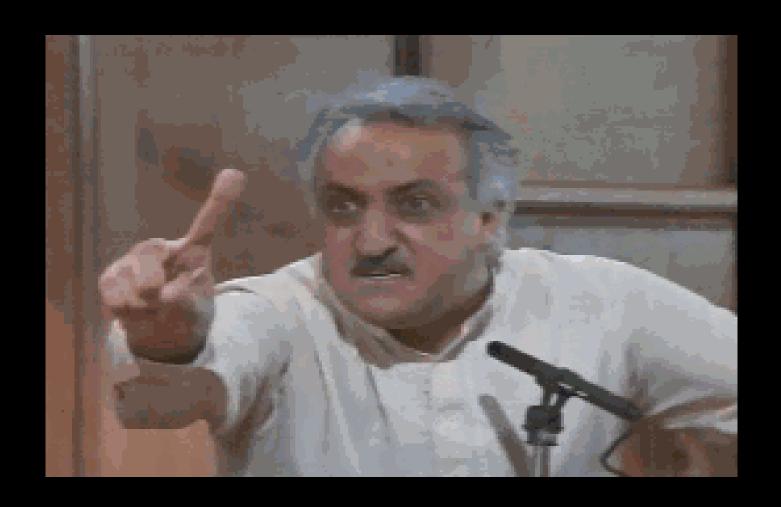
CASO DE USO







DÚVIDAS?





PARA MAIS INFORMAÇÕES

eduardo.margoto@gmail.com

matheusclaudin@gmail.com

paulohenrique.de93@hotmail.com



WORKSHOP PARA DESENVOLVEDORES



OBRIGADO!

