

# FERRAMENTAS DE PROTOTIPAGENS

IAGO LUCAS VERA FREITAS – 20222345

Neste trabalho serão exemplificadas quatro ferramentas de prototipagens, mas antes de qualquer exemplificação, qual é o significado de prototipagem?

## Significado de Prototipagem:

A palavra prototipagem vem de protótipo, toda ideia ou projeto precisa de um modelo inicial e funcional antes de sua produção final, com o protótipo são feitos os primeiros ajustes necessários, testes e validação de ideias.

## Quais áreas utilizam a prototipagem?

A prototipagem é utilizada em diversas áreas, temos como exemplo:

- Design de produtos
- Engenharia
- Arquitetura
- Desenvolvimento de software
- Marketing
- Educação

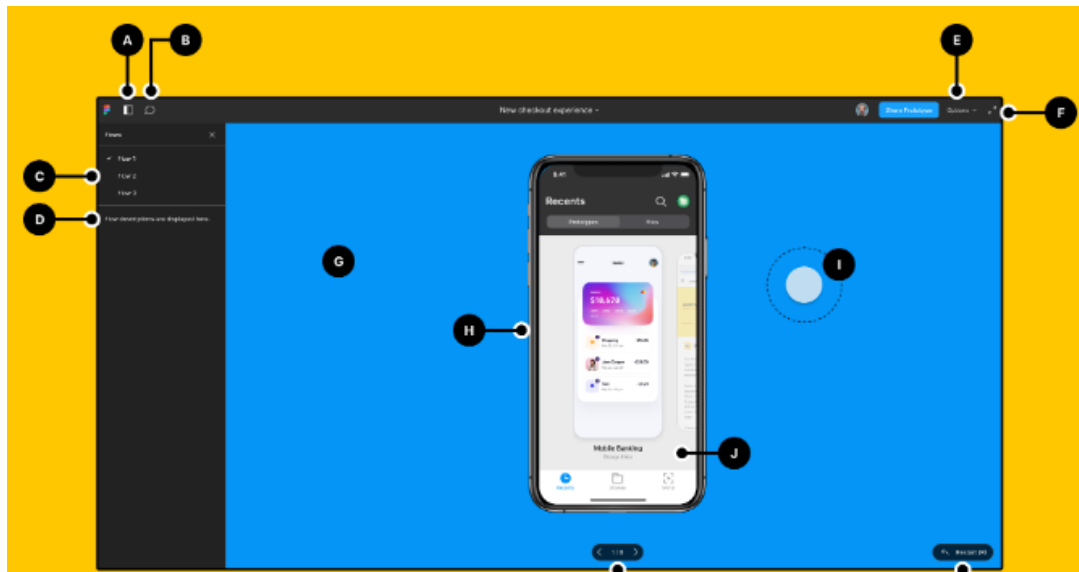
Podendo ter inúmeras técnicas, nesse contexto citarei algumas ferramentas tradicionais e posteriormente será exemplificado as ferramentas que podem ser utilizadas para prototipar projetos/ideias.

- Esboços e desenhos
- Mockups
- Protótipos funcionais

## Ferramentas de Prototipagem:

Neste tópico serão listadas 4 ferramentas de prototipagens:

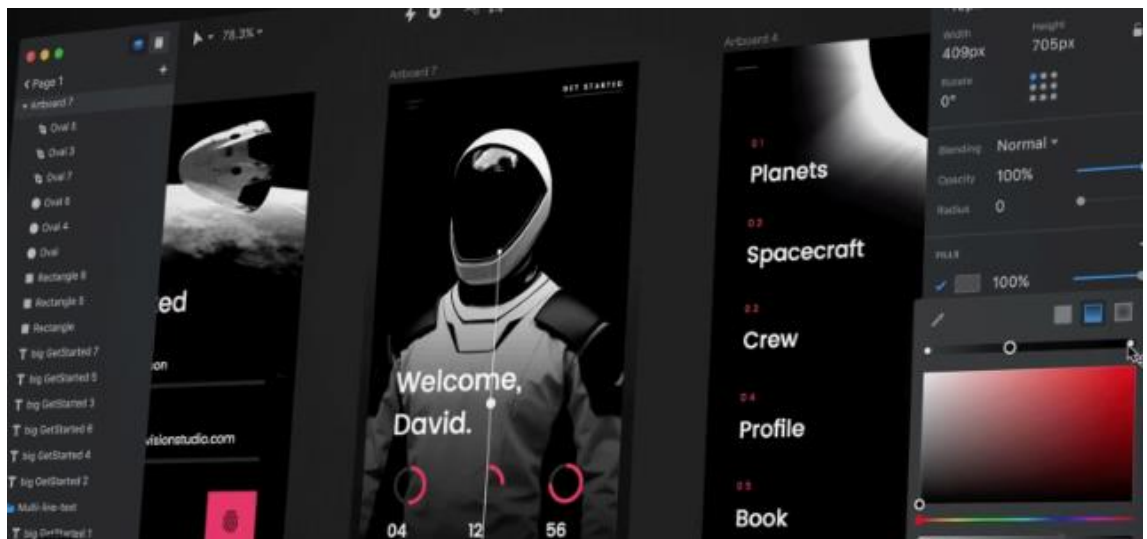
1. Figma:  
O Figma, diante de dados, é a ferramenta mais conhecida e utilizada para prototipagem, baseada em navegador, de fácil acesso e intuitivo.



*“Esboço de um protótipo no Figma”*

## 2. Invision:

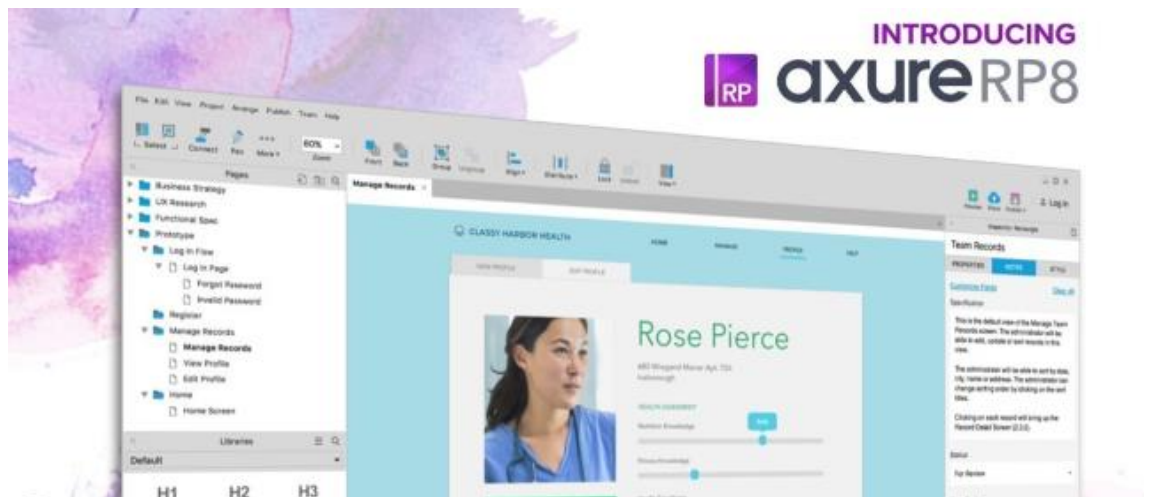
O Invision é uma ferramenta que tem uma boa variedade de quadros com transições simples, possui recursos e um espaço de trabalho para que as equipes colaborem melhor em tempo real, alinhem-se mais rapidamente e avancem juntas.



*“Esboço de um protótipo Invision”*

## 3. Axure:

Com o Axure, é possível partir para a alta fidelidade, mas o ideal é para wireframes. Talvez seja a ferramenta de prototipagem mais popular no UX/UI, sendo amplamente utilizada desde 2002, ainda mais graças a suas inúmeras funcionalidades.



*“Esboço de um protótipo no Axure”*

#### 4. Photoshop:

O Photoshop não é muito recomendado por ser um editor de imagens, mas isso não quer dizer que ele não possa ser utilizado para prototipar telas, produtos e ideias.

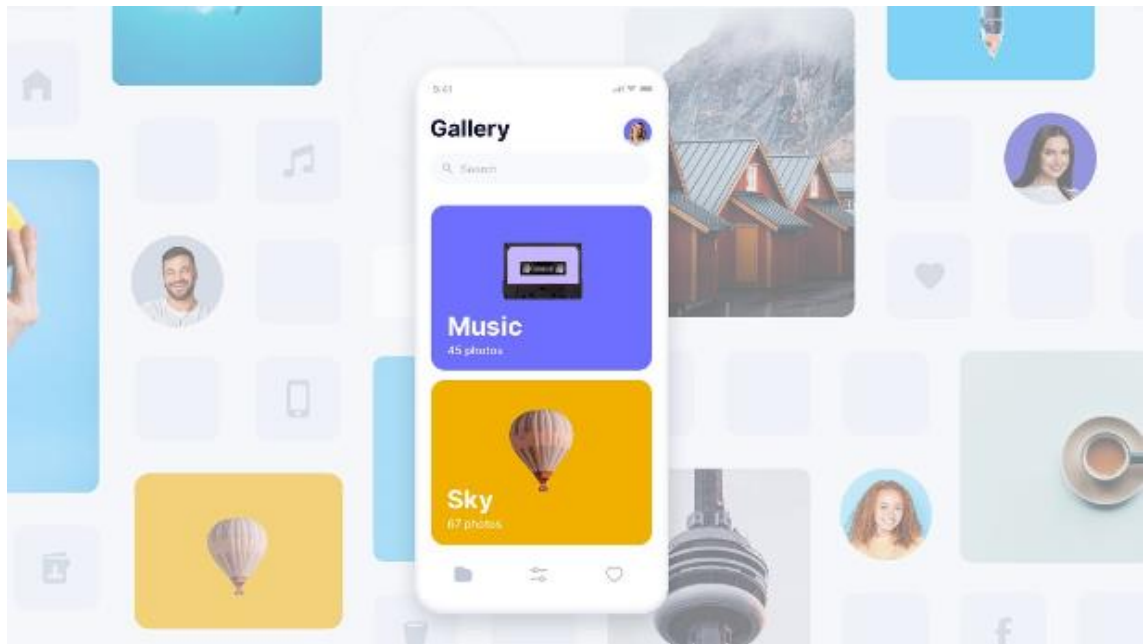


*“Esboço de um protótipo no Photoshop”*

#### 5. Proto.io:

A Proto.io dá vida à sua ideia em pouco tempo com uma solução de prototipagem para todas as suas necessidades, criando interfaces de alta fidelidade que podem ser executadas no seu dispositivo.

É uma das ferramentas de prototipação ideais para designers de UX, empreendedores, gerentes de produto e profissionais de marketing.



*“Esboço de um protótipo no Proto.io”*

## Qual ferramenta de prototipagem eu utilizaria?

Atualmente, utilizo o Photoshop para a criação de protótipos de telas, layouts e conceitos. Entretanto, estou interessado em expandir meu conhecimento e migrar para o Figma. Este software apresenta-se como uma ferramenta extremamente acessível, uma vez que opera diretamente pelo navegador, e destaca-se por sua interface dinâmica e intuitiva. Além disso, o Figma oferece uma experiência interativa ao usuário, permitindo a transição fluida entre botões e telas, conferindo vida aos protótipos de uma maneira que o Photoshop não permite. Acredito que essa mudança para o Figma não só facilitará meu fluxo de trabalho, mas também aumentará minha eficiência na criação de projetos de design.

Fonte:

<https://blog.xpeducacao.com.br/ferramentas-de-prototipagem/>