

# 3. Algoritmos y paradigmas

---

## Índice

[1. Algoritmos](#)

[2. Paradigmas](#)

## 1. Algoritmos

- Definición y conceptos básicos
- Fases en la resolución de problemas
- Tipos y ejemplos de algoritmos
- Complejidad ciclomática

## 2. Paradigmas

Un paradigma es una forma de pensar o de hacer las cosas. En programación existen diversos paradigmas que definen las pautas que se tienen en cuenta a la hora de diseñar un lenguaje de programación.

Algunos de los paradigmas más comunes y consolidados son:

- Programación imperativa
  - Programación estructurada
  - Programación orientada a objetos
  - Programación modular
- Programación declarativa
  - Programación funcional
  - Programación lógica

## Referencias

[Programación imperativa](#)