

# Ejercicios rápidos

---

## Introducción

A continuación se ofrece una colección de ejercicios rápidos de programación para desarrollar en Python.

Aunque están planteados cubriendo un espectro de dificultad incremental, si te atascas mucho con uno pasa al siguiente y ya lo retomarás más adelante.

## Variables

1. Crear una variable de nombre **variableSinValor** declarada **sin ningún valor**
2. Crear dos variables de nombres **booleano1** y **booleano2** con valores **booleanos**
3. Crear una tupla de nombre **PI** declarada con valor **(3,14)**
4. Crear una tupla de nombre **TAU** declarada con valor **2 veces PI**, es decir, **(6,28)**
5. Crear una variable de nombre **variableValorNumerico** declarada con un **valor numérico cualquiera**
6. Crear una variable de nombre **miNombre** declarada con el valor de **tu nombre**
7. Crear una variable de nombre **miNumeroFav** declarada con un **valor numérico**

## Booleanos

8. Crear una variable **booleanoAnd** cuyo valor sea la expresión booleana **booleano1 and booleano2**
9. Crear una variable **booleanoNot** cuyo valor sea la expresión booleana **not booleano1**
10. Crear una variable **booleanoMix0** cuyo valor sea la expresión booleana **(booleano1 or booleano2) and (booleano1 or (not booleano1 and not booleano2))**
11. Crear una variable **booleanoOr** cuyo valor sea la expresión booleana **booleano1 or booleano2**
12. Crear una variable **booleanoMix1** cuyo valor sea la expresión booleana **(booleano1 and (TAU/2 sea igual a PI)) or (variableValorNumerico mayor o igual que miNumeroFav)**
13. Crear una variable **seisNoEsNueve** cuyo valor sea la expresión booleana **6 no es igual que 9**
14. Crear una variable **booleanoMix2** cuyo valor sea la expresión booleana **variableValorNumerico positivo (0 no incluido) o menor que -(miNumeroFav \* TAU)**

## Operadores

15. Crear una variable **valorSuma** cuyo valor sea **la suma de miNumeroFav y variableValorNumerico**
16. Crear una variable **valorResta** cuyo valor sea **la resta de miNumeroFav y variableValorNumerico**
17. Crear una variable **valorMultiplicacion** cuyo valor sea **la multiplicación de miNumeroFav por variableValorNumerico**
18. Crear una variable **valorDivision** cuyo valor sea **la división de miNumeroFav entre 3**

## Estructuras de control de flujo

19. Crear una variable **contarHasta10while** con valor **0** e incrementar su valor con un **bucle while hasta que se verifique que contarHasta10while == 10**
20. Crear las variables **i** y **j** con valor **0**. A continuación crear **un bucle que itere 11 veces usando i como iterador**. En cada iteración se deberá **sumar al valor de j el valor de i al cuadrado**

21. Crear una variable **sumaPares** con valor **0**. A continuación crear un bucle que **itere 10 veces ( $i < 10$ )**. Si la iteración es par se deberá **sumar a sumaPares el número de la iteración actual (i)**
22. Crear una variable **contarHasta10for** con valor **0** e incrementar su valor con un **bucle for hasta que se verifique que contarHasta10for == 10**

- [Condicionales](#)
- [Bucles](#)