

Rapport de Projet

DevIN

SIGN IN

SIGN IN WITH FACEBOOK



REALISE PAR :

EL Beqqal Chaimae
Kassimi Ghizlane



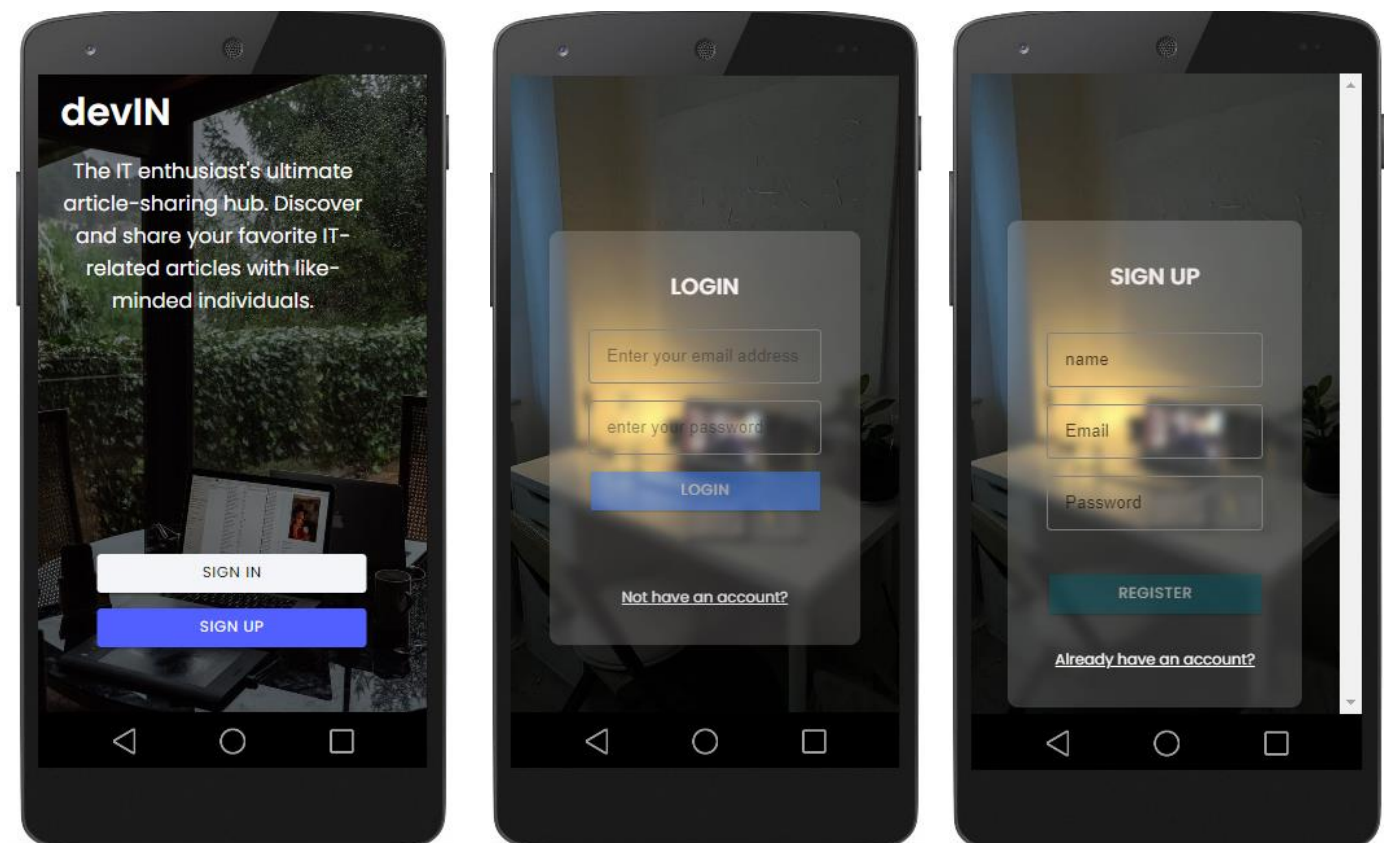
Introduction :

« DevIn » application mobile développée avec les technologies Ionic, Angular et Firebase. Cette application est destinée aux développeurs et aux professionnels de l'informatique qui cherchent à partager des articles, des informations sur le travail et les stages, ainsi que des questions et réponses d'entretiens. Elle peut être utilisée pour améliorer la collaboration et l'apprentissage dans le domaine de l'informatique.

Fonctionnalités de l'application :

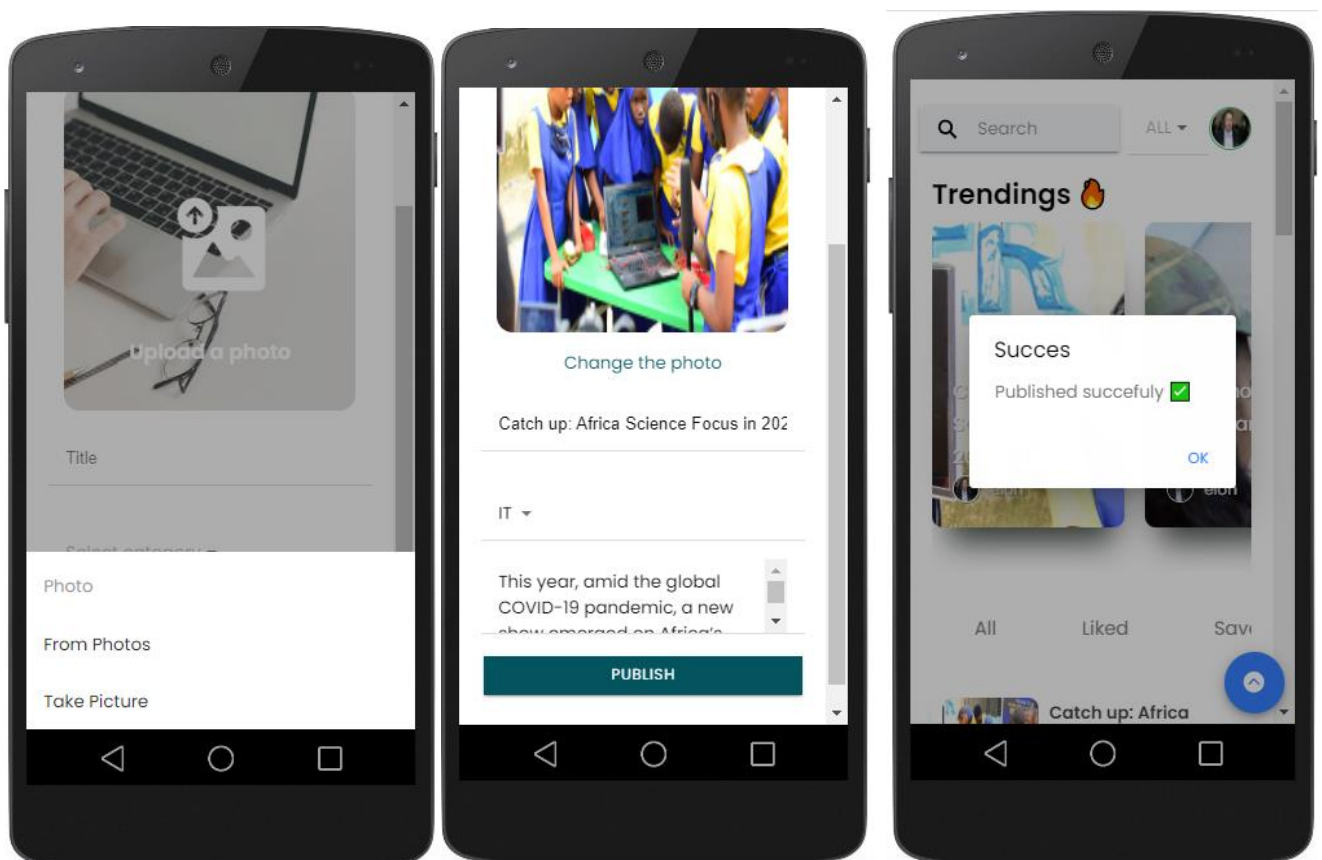
Système d'authentification utilisateur :

L'application dispose d'un système d'authentification par email géré par Firebase, permettant à chaque utilisateur de créer un compte personnel et sécurisé. Une fois inscrit, l'utilisateur peut personnaliser son profil en ajoutant des informations telles que sa photo de profil, un bio descriptif, son sexe, sa spécialité et son pays.



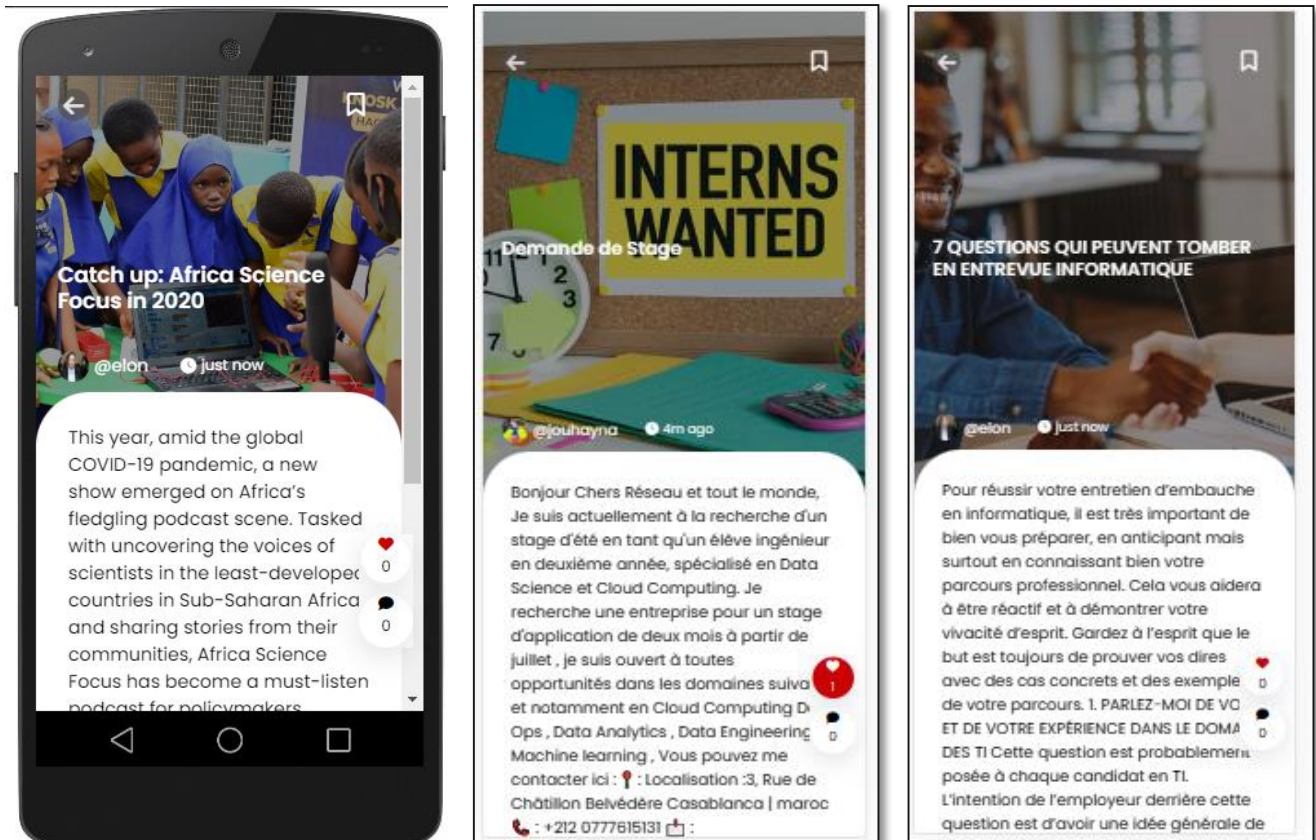
Publication d'articles :

Dans l'application, chaque utilisateur dispose de la possibilité de créer des articles et de les publier. Il peut spécifier un titre accrocheur, une image descriptive, un contenu informatif et intéressant, ainsi que la catégorie de l'article pour aider les autres utilisateurs à filtrer les articles selon leurs intérêts. La publication d'articles est une fonctionnalité clé de l'application, car elle permet aux utilisateurs de partager des connaissances, des expériences, des conseils et des bonnes pratiques dans le domaine de l'informatique et du travail en général. Les articles publiés par les utilisateurs peuvent également aider les autres à résoudre des problèmes, à apprendre de nouvelles compétences, à rester à jour avec les dernières tendances et à découvrir de nouvelles opportunités professionnelles.



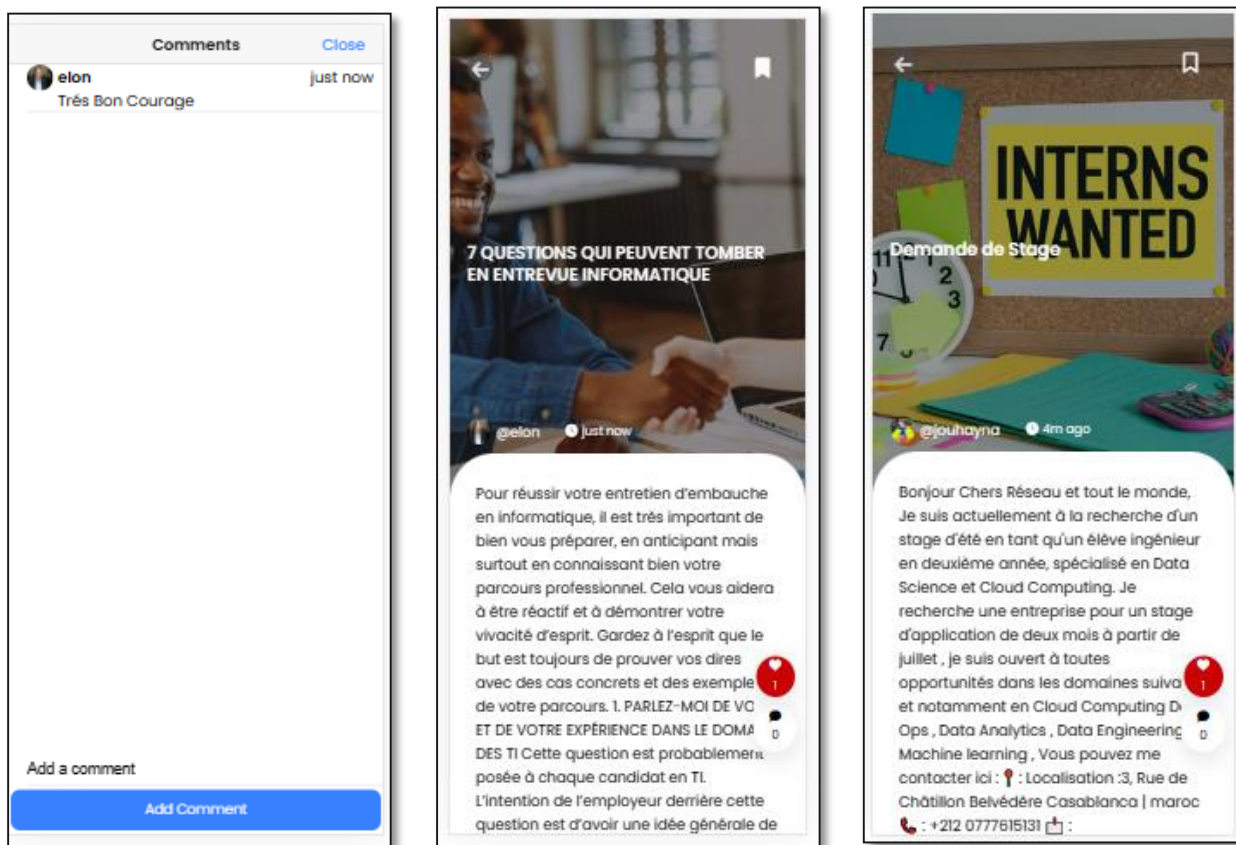
Détails d'article :

L'interface de détail d'article présente une image, le texte de l'article, le titre, les informations de l'auteur, ainsi que des boutons pour les likes, la sauvegarde et les commentaires (in Real-time).



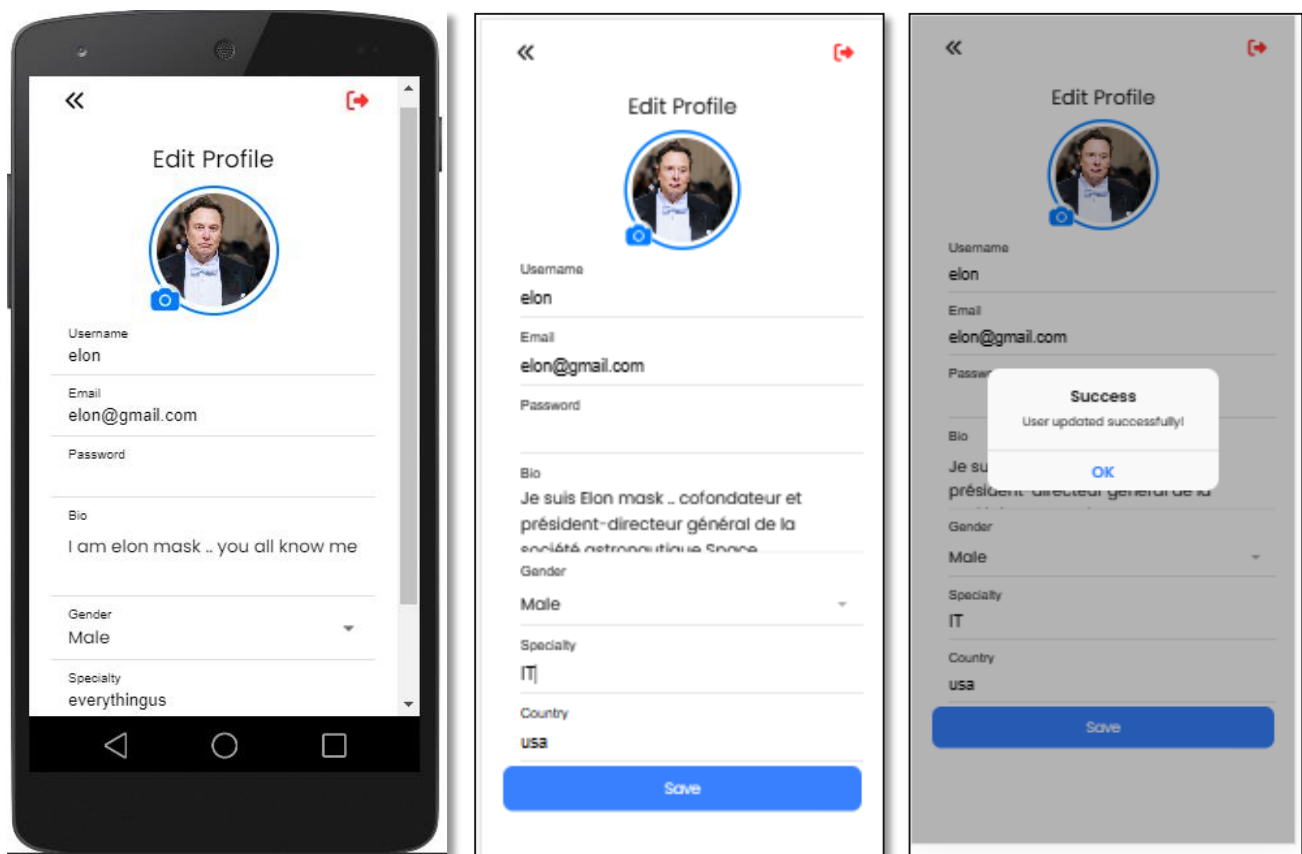
Réaction sur les articles :

Sur notre application, nous avons mis en place plusieurs fonctionnalités pour encourager l'interaction et l'engagement des utilisateurs avec les articles publiés. Les utilisateurs peuvent interagir avec les articles en laissant des **commentaires** pertinents et constructifs pour encourager la discussion et l'échange d'idées. De plus, les utilisateurs peuvent montrer leur appréciation pour les articles en utilisant le bouton "**like**" pour les soutenir et les encourager. En outre, les utilisateurs peuvent **sauvegarder** les articles qu'ils trouvent les plus intéressants en utilisant la fonctionnalité de sauvegarde.



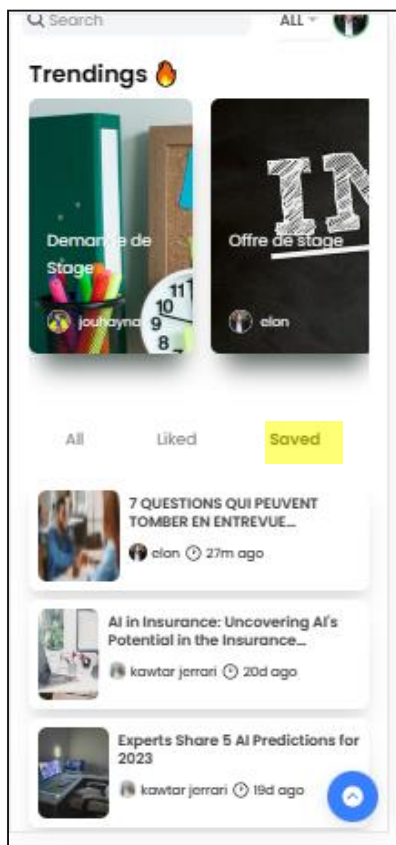
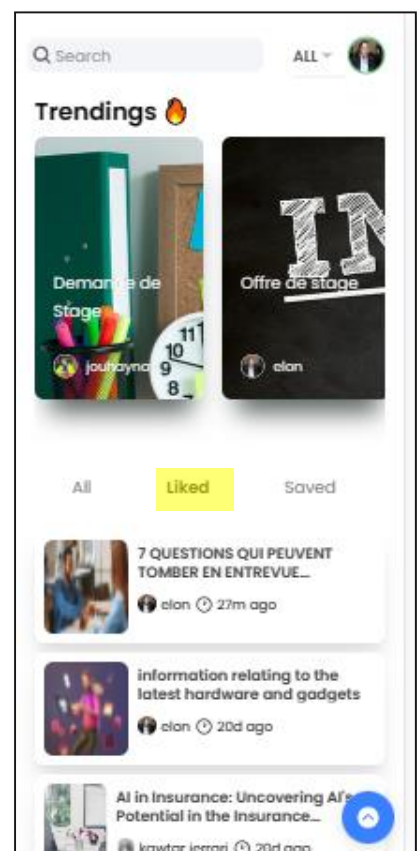
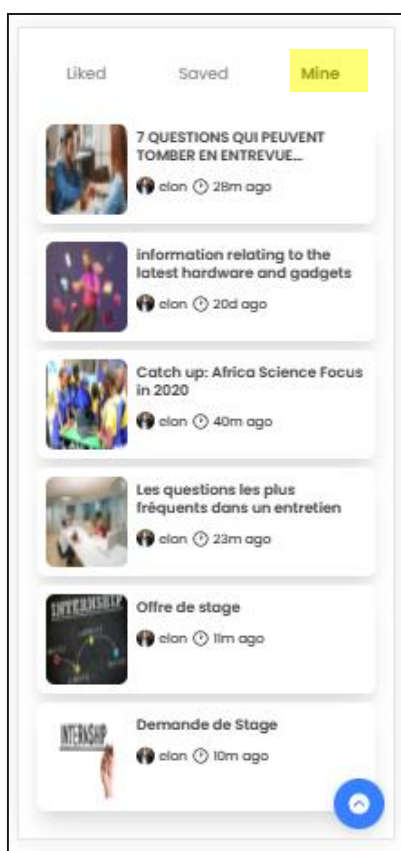
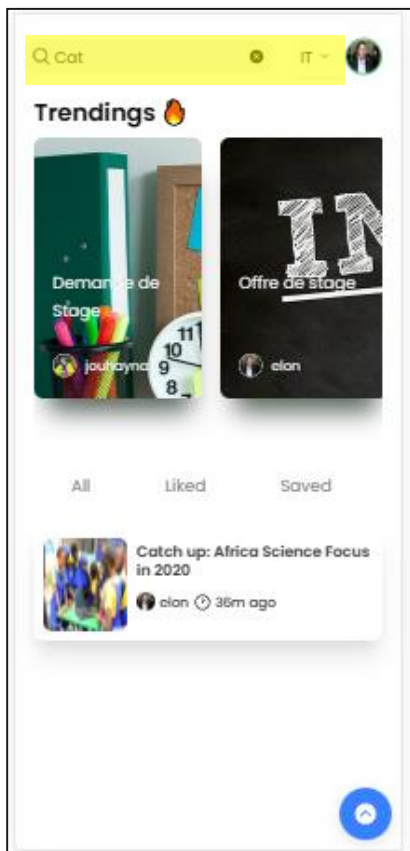
Modification de profile :

L'interface de modification de profil vous permet de mettre à jour votre image, nom d'utilisateur, mot de passe, biographie, ville, genre et spécialité en quelques clics.



Recherche d'articles :

L'une des fonctionnalités cruciales de notre application est le filtrage des articles. Les utilisateurs peuvent filtrer les articles soit par la **recherche**, en saisissant des mots-clés pertinents, soit en sélectionnant leur catégorie préférée. Les **catégories** disponibles incluent notamment : IT, travail et stage, ainsi que des questions et réponses d'entretiens. De plus, chaque utilisateur peut accéder facilement aux articles qu'il a **aimés** ou **sauvegardés**, ainsi qu'aux articles qu'il a créés **lui-même**.



Architecture de l'application :

La couche de présentation avec IONIC :

Notre application est composée de 7 interfaces utilisateur :

La page d'accueil, qui s'affiche avant l'inscription de l'utilisateur

La page d'inscription (signup), qui permet aux utilisateurs de créer un compte en renseignant leur nom, adresse email et mot de passe

La page de connexion (signIn), où les utilisateurs peuvent se connecter avec leur adresse email et leur mot de passe

La page d'accueil (Home), qui affiche les articles partagés par les utilisateurs. En cliquant sur un article, l'utilisateur est redirigé vers la page de détails de l'article (article-details) où il peut lire le contenu de l'article et interagir avec celui-ci (liker, sauvegarder, commenter)

La page de profil (profil), qui permet aux utilisateurs de modifier leur profil en ajoutant une photo de profil, une bio, leur sexe, leur spécialité et leur pays

La page de création d'article (create-article), où les utilisateurs peuvent créer un nouvel article en renseignant un titre, une image, un contenu et une catégorie (IT, travail et stage, Q&R des entretiens)

La couche de logique de métier avec Angular :

Grâce aux concepts d'Angular, nous avons pu créer une architecture bien structurée pour gérer le logique métier de notre application. Nous avons divisé notre application en plusieurs modules pour organiser les différentes fonctionnalités de l'application.

Nous avons également créé un module "sharable" pour les services et les pipes. Le service article, par exemple, gère toutes les opérations liées aux articles...

Les pipes, quant à eux, nous permettent de personnaliser l'affichage de certaines données. Nous avons créé une pipe de formatage de date pour afficher les dates des articles dans un format convivial pour l'utilisateur.

En utilisant des services et des pipes, nous avons pu réutiliser facilement du code entre les différents composants de notre application, ce qui a permis d'améliorer l'efficacité du développement et de garantir une meilleure maintenance de l'application à long terme.

