### Formation Java 8

Expression Lambda

#### Sommaire

- Approche Impérative vs Approche Fonctionnelle
- Expression Lambda
- Méthode Référence



### Un exemple

- Soit une liste de comptes courants.
- Notre objectif est de calculer la moyenne des soldes.

```
public class CompteCourant {
    String numero;
    String intitule;
    double solde;
    double montDecouvertAutorise;
}
List<CompteCourant> comptes = new ArrayList<>();
```

## Avec une approche impérative

```
double somme = 0.0;
double moyenne = 0.0;
for(CompteCourant c : list) {
  somme += c.getSolde();
if(!list.isEmpty()) {
  moyenne = somme / list.size();
```

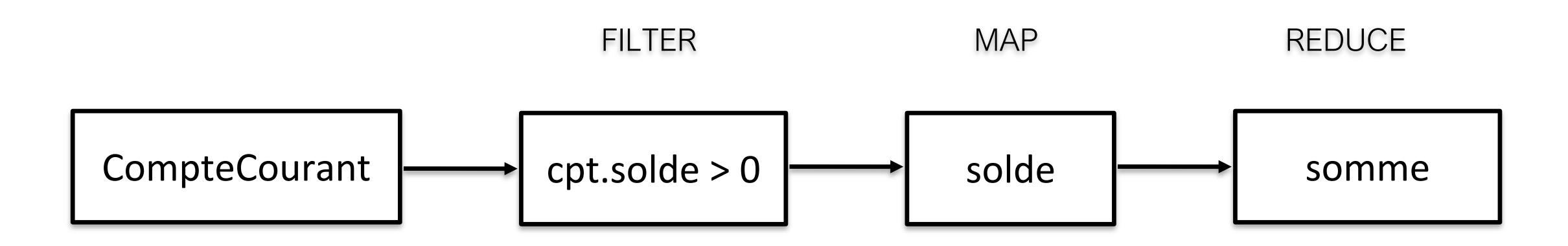
### Avec uniquement les soldes > 0

```
double somme = 0.0;
double moyenne = 0.0;
int nbComptes = 0;
for(CompteCourant c : list) {
  if(c.getSolde() > 0.0) {
    somme += c.getSolde();
    nbComptes++;
if(!list.isEmpty()) {
  moyenne = somme / nbComptes;
```

## Approche fonctionnelle (SQL)

SELECT AVG (solde)
FROM COMPTE\_COURANT
WHERE SOLDE > 0

### Approche fonctionnelle



```
public interface Mapper<T, V> {
  public V map(T t);
public interface Predicate<T> {
  public boolean filter(T t);
public interface Reducer<T> {
  public T reduce(T t1, T t2);
```

```
list.map(new Mapper<CompteCourant,Double>() {
  @Override
  public Double map(CompteCourant t) {
    return t.getSolde();
}).filter(new Predicate<Double>() {
  @Override
  public boolean filter(Double t) {
    return t > 0;
}).reduce(new Reducer<Double>() {
  @Override
  public Double reduce(Double t1, Double t2) {
    return t1+t2;
```

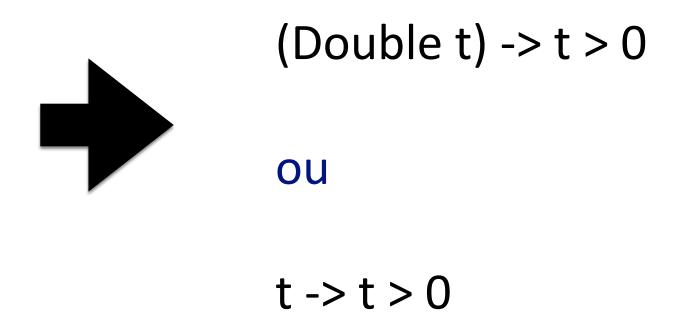
#### Constitution lambda depuis une interface

```
// Etape 1 : class anonyme
Predicate p1 = new Predicate(){
    public boolean test(String s) {
        return s.length()>10;
};
// Etape 2: je vire le code administratif (signature de méthode) et
// j'ajoute la flêche des lambdas
Predicate p2 = (String s) -> {
        return s.length()>10;
    };
// Java <u>sait</u> <u>que</u> s <u>est de</u> type String car p3 <u>est de</u> type Predicate <u>et</u> Java
// peut voir dans la signature de son unique méthode que le paramètre est
// de type String
Predicate p3 = s -> {
    return s.length()>10;
};
// Comme il n'y a que le return dans le corps de la méthode,
// je poeux supprimer les accolades ainsi que le return
Predicate p4 = s -> s.length()>10;
```

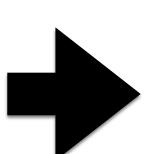
```
new Mapper<CompteCourant,Double>() {
    @Override
    public Double map(CompteCourant t) {
        return t.getSolde();
    }
}
```

```
(CompteCourant t) -> t.getSolde()
ou
t -> t.getSolde()
```

```
new Predicate<Double>() {
    @Override
    public boolean filter(Double t) {
      return t > 0;
    }
}
```



```
new Reducer<Double>() {
    @Override
    public Double reduce(Double t1, Double t2) {
        return t1+t2;
    }
}
```

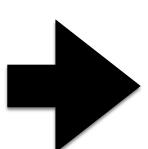


(Double t1, Double t2)  $\rightarrow$  t1 + t2

ou

(t1,t2) -> t1 + t2

```
list.map(new Mapper<CompteCourant,Double>() {
  @Override
  public Double map(CompteCourant t) {
    return t.getSolde();
}).filter(new Predicate<Double>() {
  @Override
  public boolean filter(Double t) {
    return t > 0;
}).reduce(new Reducer<Double>() {
  @Override
  public Double reduce(Double t1, Double t2) {
    return t1+t2;
```



```
list.map(t -> t.getSolde())
.filter(t -> t > 0)
.reduce((t1, t2) -> t1+t2)
```

Si la lambda nécessite plusieurs lignes de code ?

```
list()
  .map(t -> {
     System.out.println(t);
     return t.getSolde();
  .filter(t \rightarrow t > 0)
  .reduce((t1, t2) -> t1+t2);
```

## Si aucun paramètre

log.err("message", () -> "erreur")

#### Quelles conditions pour utiliser une lambda?

- Une seule méthode abstraite dans l'interface. On parle alors d'interface fonctionnelle.
- Les types de paramètres de l'unique méthode doivent être compatible avec les types de l'expression lambda.

#### Une lambda dans une variable?

```
Mapper<CompteCourant, Double> mapper = t -> t.getSolde();
Predicate<Double> filter = t -> t > 0;
Reducer<Double> reduce = (t1, t2) -> t1+t2;

list.stream()
    .map(mapper)
    .filter(filter)
    .reduce(reduce);
```

#### Référence de méthode

```
class Run {
  Runnable runField = this::run;
  public void run() {
    // fait quelque chose
```

### Référence de méthode

```
class Compte {
   double getSolde() {
        // un traitement
   }
}

class Test {

interface A {
        double get(Compte c);
   }
}
A a = Compte::getSolde;
```

## Travaux Pratiques