

COORDONNÉES

Paris, France
ajavontheopro@gmail.com
+33 7 82 22 67 67
www.github.com/DevJ2K

LANGUES

Français - natif
Anglais - courant

COMPÉTENCES TRANSEVERSES

Travail en équipe
Autonomie
Rigueur
Résolution de problèmes
Polyvalence

CENTRES D'INTÉRÊTS

Sports de combat
Karaté (Préparation 2e Dan de la ceinture noire)
Basketball
Musique

THÉO AJAVON

ÉTUDIANT & DÉVELOPPEUR SWIFT

Passionné par le développement mobile iOS, je suis à la recherche d'une mission où je peux non seulement appliquer mes compétences techniques mais aussi contribuer à des projets innovants.

Compétences

- Programmation : Swift, Dart, C++, C, Python, JavaScript
- Frameworks mobiles : SwiftUI & Flutter
- Base de données : Firebase
- Conception & Utilisation de RESTful API (Format JSON)
- Création de modèles avec Blender, intégration dans des applications
- Conception logicielle : Architecture de logiciels, principes de Clean Code.

Formation

École 42 Paris - 2023/2024 - Tronc commun

Le tronc commun prend en moyenne un an et demi à être achevé. Je l'ai terminé en 4 mois et 16 jours. Pendant cette période, j'ai travaillé sur plusieurs projets significatifs, qui m'ont permis de développer et de renforcer mes compétences en algorithmie, en programmation et en développement logiciel.

Push_swap (Solo)

- **Description** : Conception et mise en place d'un algorithme de tri de pile en C.
- **Compétences acquises** : Complexité algorithmique, gestion de mémoire en C, optimisation des performances, structure de données.

Minishell (Duo)

- **Description** : Création d'un shell en C.
- **Compétences acquises** : Programmation système en C, gestion des processus, manipulation des entrées/sorties, gestion d'erreurs, programmation impérative.

Transcendence (Trio)

- **Description** : Projet final, Développement d'un site web intégrant un jeu de Pong en mode multijoueurs avec Django, HTML, CSS & JavaScript natif.
- **Compétences acquises** : Implémentation de fonctionnalités en temps réel (Websocket), UI/UX design, développement de jeux, utilisation de THREE.js, travail en équipe, gestion de projet.

École 42 Paris - 2024/2026 - Spécialisation

Je suis actuellement en train de me spécialiser en développement mobile, dans le cadre de la préparation du titre RNCP de niveau 7 (Bac +5).

WeatherApp (Solo)

- **Description** : Application iOS de météo utilisant l'API OpenWeather.
- **Compétences acquises** : Intégration d'API, modélisation 3D avec Blender, développement d'interfaces utilisateur avec SceneKit, usage de géolocalisation.

Swiftly-companion (Solo)

- **Description** : Application iOS utilisant l'API de l'école 42 avec OAuth2.0 pour consulter les progrès des étudiants.
- **Compétences acquises** : Gestion d'erreurs, interface responsive, programmation orientée objet.

Expérience

WaveSpace - mission Freelance

SamaraCG, Paris, France | Décembre 2022 - Février 2023

Description de la mission : Réalisation d'une application de gestion d'inventaire pour les revendeurs de chaussures.

Tâches principales :

- Conception et mise en place d'un cahier des charges.
- Analyse des besoins clients et propositions de solutions adaptées.
- Création de maquettes interactives avec Miro & Figma.
- Déploiement de l'application sur TestFlight.
- Système d'authentification avec Firebase.
- Données persistentes avec CoreData et UserDefaults.

Compétences acquises : Gestion de projet, design UX/UI, déploiement d'applications mobiles, analyse des retours utilisateurs.