

README

En este documento se resolverán todas las dudas que puedan surgir y se aclararán todos los objetivos de forma detallada.

Objetivos

El objetivo de este evento será crear un posible subdominio de Danone para promocionar su gama de productos más ecológicos y saludables. La idea principal será crear toda la parte visual de lo que podría ser, con libertad de diseño, de las siguientes vistas:

1. **Página de inicio:** vista que muestre una introducción a la aplicación.
2. **Página de configuración de calorías diarias:** vista donde los usuarios puedan establecer su límite máximo de calorías diarias. Esto podría incluir un formulario o un campo de entrada donde puedan ingresar la cantidad de calorías que desean consumir como máximo en un día.
3. **Página de productos:** catálogo con lista de productos de gama eco de Danone.
4. **Página de detalles del producto:** vista que muestre detalles sobre el producto. Por ejemplo: valor energético, grasas e hidratos de carbono. Indicar si procede de agricultura ecológica y sus ingredientes.
5. **Barra de búsqueda:** Agrega una barra de búsqueda para permitir a los usuarios buscar productos específicos dentro del catálogo.
6. **Página de perfil del usuario:** Crea una vista donde los usuarios puedan acceder a su perfil y ver su límite máximo de calorías diarias, así como su interés en productos con una menor huella ecológica. También podrían tener la opción de modificar estos parámetros si lo desean.

No es necesario crear todas las vistas al tener una limitación de tiempo. Lo que se pretende es que se hagan las máximas posibles pero sin descuidar la calidad del código y el diseño, es decir, mejor hacer menos pero bien hechas.

Diseño

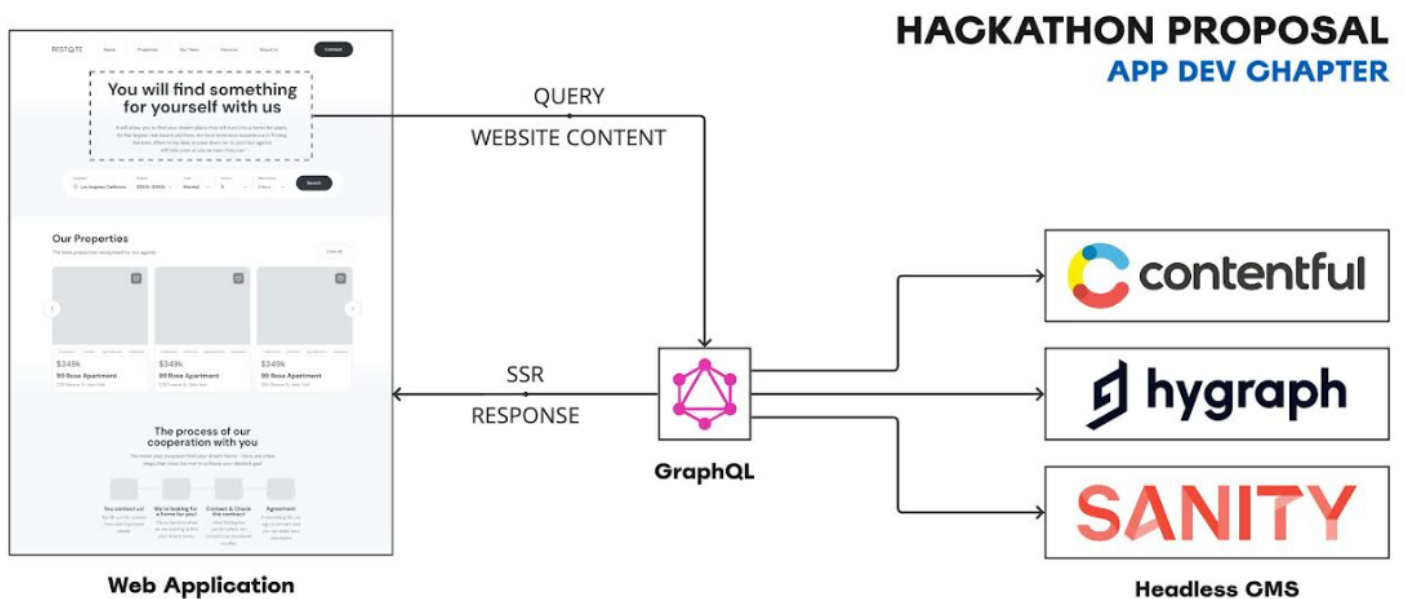
El diseño en este reto será libre, pero se proporcionará a los participantes un **Figma** con los siguientes componentes:

- Paletas de color
- Iconos de Danone vectorizados
- Fuentes

- Navigation Bars, botones, iconos, desplegables, etc.
- Vistas con ejemplos de diseño de la web

Todo ello está pensado para ayudar, ya que se tiene un tiempo límite. La creatividad será un punto importante y añadirá puntuación extra a todo aquel haga una propuesta diferente a las vistas de ejemplo, pero no será obligatorio.

Estructura básica



Como se puede ver en la imagen, no será necesario desarrollar un Backend, si no que se utilizará un **Headless CMS** como gestor de contenido. La elección de CMS será libre, pero se recomienda utilizar **Contentful** al tener una versión gratuita y ser fácil de usar.

Lo que sí será necesario es utilizar **GraphQL** como API para llamar al contenido creado en el Headless CMS.

No es necesario desarrollar un login/register, las vistas que requieran de autenticación se simularán.

Despliegue

Para evitar posibles errores, se propone utilizar [Vercel](https://vercel.com) para desplegar la app y que sea más fácil de visualizar a la hora de corregir la parte creativa y dar un resultado.

En este ejemplo se puede ver uno que utiliza **Next.js** y **Contentful**:

<https://vercel.com/templates/next.js/nextjs-blog-preview-mode>

Documentación

Una buena documentación es clave para que una persona ajena a un proyecto comprenda su funcionamiento, por tanto, también será evaluado.

Será necesario incluir en el repositorio, como mínimo, un **README** donde se detalle:

- **Background** del proyecto
- **Usage**
- **Instalación**
- **Stack** utilizado
- **Toma de decisiones.** Aquí será importante explicar el pensamiento y la lógica detrás de las decisiones tomadas durante el evento.

Evaluación

Para evaluar tendremos en cuenta lo siguiente:

- Objetivos cumplidos
- Calidad de código
- Creatividad y diseño
- Calidad de la documentación

El reto puede ser extenso para una única persona teniendo un tiempo límite tan ajustado, es por eso que se tendrá en cuenta y será importante la toma de decisiones durante el mismo. En este caso, se intenta simular un entorno de trabajo en el que hay que priorizar.

Stack

El stack propuesto es **TypeScript** y **Next.js**, pero será aceptado trabajar otros stacks, por ejemplo **JS** y **Angular** o **React**.

FAQ

- ¿La WebApp puede ser **full responsive**? Sí, al menos para Desktop, mobile y tablet.
- ¿Qué hago si no tengo tiempo de crear una WebApp full responsive? Prioriza una, por ejemplo Desktop o Mobile, pensando en que habrá que desplegar el proyecto en apps como **Vercel**.

- Si no tengo tiempo de hacer todo, ¿puedo ganar? Sí, no sólo se evaluará la cantidad si no la calidad. Un proyecto puede ser bueno aunque no se haya completado al 100%.
- ¿Qué hago si tengo dudas? Contacta rápido con el personal de NUWE o Danone para que podamos resolverlas a la mayor brevedad posible.