

프로젝트 요구사항 분석

"무인 카페"

1. 홈페이지에서

- 회원가입을 할수 있어야 한다.
- 회원 정보 수정을 할수 있어야 한다.
- 결제수단을 추가할수 있어야 한다.
- 결제수단으로 신용카드와 선불금적립.
- 매장 위치 안내를 해야한다.
- 메뉴 안내를 해야한다.
- 즐거찾는 메뉴 설정을 할수 있어야 한다.

2. 매장 키오스크에서

- 주문 하기 전 로그인 할수있어야 한다.
- 로그인 없이도 주문할수 있어야 한다.
- 로그인한 고객에게는
즐거찾기 메뉴를 보여줘야 한다.

3. 주문 앱에서

- 회원 로그인 후 주문 할수 있어야 한다.
- 매장 도착예정시간 (음료준비시간)을
입력할수 있어야 한다.
- 매장에 도착한경우,
"지금 (바로) 주문하기" 기능을 제공해야한다.

4. 관리자 POS 화면에서

- 관리자 로그인후,
하루 매출정보, 타점산정보,
한달 매출정보와 점산정보,
재고정보를 볼수 있어야 한다.

- 1.로그인
2. 문의사항 (이메일)
- 3.결제수단추가
- 4.선불금 충전메뉴
- 5.공지사항
6. 신메뉴
- 7.매장위치 안내
- 8.즐거찾기 메뉴

- 1.로그인을 바코드로
- 2.적립/결제수단/(선불금,포인트)
- 3.주문완료 화면
- 4.즐거찾기 메뉴

- 1.음료 준비 완료 알림(팝업창이 뜨게 구현)
- 2.내 주문내역 보기
3. 즐겨찾는 메뉴 (퀵 오더) 띄우기

- 1.총관리자용 POS페이지
- 2.재료 소모 정보
3. 회원 관리페이지
- 4.메뉴 관리 페이지