

# **DOCUMENTACIÓN ENTREGA DE SOFTWARE**

PROYECTO AGENDA PERSONAL

JOHANN FELIPE TONCON POVEDA INGENIERÍA DE SISTEMAS

## 1. INTRODUCCIÓN

Este proyecto tiene como objetivo sustentar las habilidades adquiridas hasta el momento con estructuras de almacenamiento frente a la materia Bases De Datos I dirigida por la Ingeniera Ana María Mora Gómez.

Para este fin, se optó por utilizar la estructura de almacenamiento en archivos, por lo que la persistencia del software está diseñada sobre un archivo binario (.DAT) originalmente llamado "database.dat", sobre el cual se realizan las operaciones CRUD, cumpliendo así con los requerimientos solicitados.

La programación del proyecto está realizada en el lenguaje Java 17, utilizando el paradigma de la Programación Orientada a Objetos, y el Modelo Vista Controlador. El diseño UI está fundamentado en Java Swing.

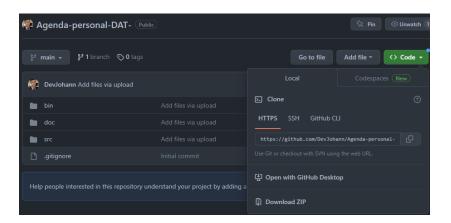
Este documento no contempla documentación de código, para ello, refiérase al archivo index.html en la carpeta \doc del proyecto, donde hallará la documentación JavaDoc.

Para revisar el diagrama de clases, puede revisar el archivo PDF incluido en el comprimido ZIP.

### 1.1. INSTALACIÓN

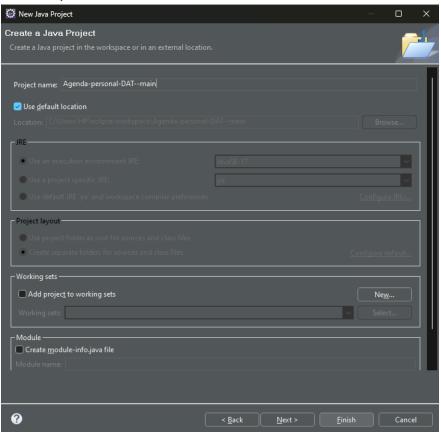
Para lograr la correcta importación del proyecto, se explicarán los pasos a seguir. Utilice Eclipse IDE para ello.

 Descargue ZIP del el proyecto desde https://github.com/DevJohann/Agenda-personal-DAT-.git

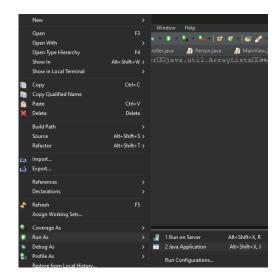


2. Descomprima el ZIP en el directorio de Eclipse, por defecto es C:\Users\<Usuario>\eclipse-workspace

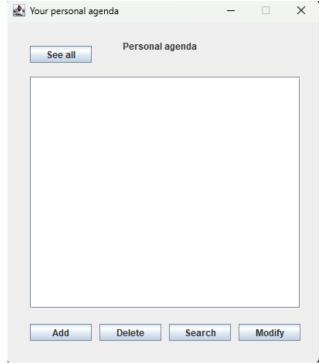
3. Cree un nuevo proyecto en Eclipse IDE con el mismo nombre del descomprimido.



4. Diríjase al proyecto, entre a la carpeta src, abra el paquete .controller, dele click derecho al archivo Main.java y click en "Run As" y luego en "Java Application"



5. Con esto ya tiene el proyecto instalado



## 2. FUNCIONAMIENTO

Como ya puede haber visto durante la instalación, la vista principal consta de 5 botones: Añadir, Borrar, Buscar, Modificar y Ver todo.

### **2.1. AÑADIR**

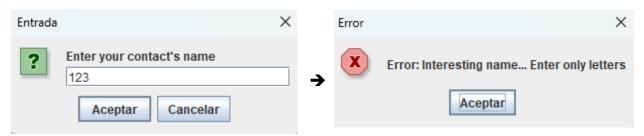
Al presionar el botón de Añadir, se presentarán unos campos de texto los cuales debe llenar para configurar los datos del nuevo contacto a agregar, como se muestra a continuación.

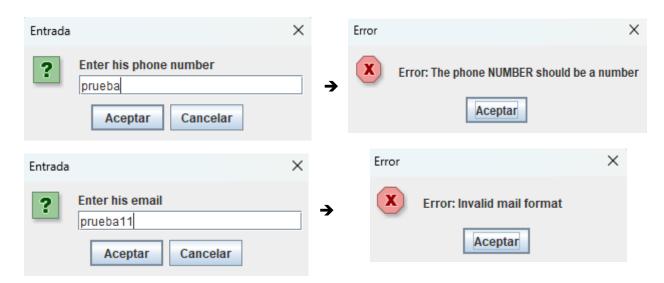


Note que los datos ingresados deben corresponder con los formatos indicados, por ejemplo, el nombre no debe contener números, el número de teléfono no puede tener letras, el formato del correo debe contener "@" y ".com", Si cumple todos estos requisitos, obtendrá al final un mensaje confirmando la adición.

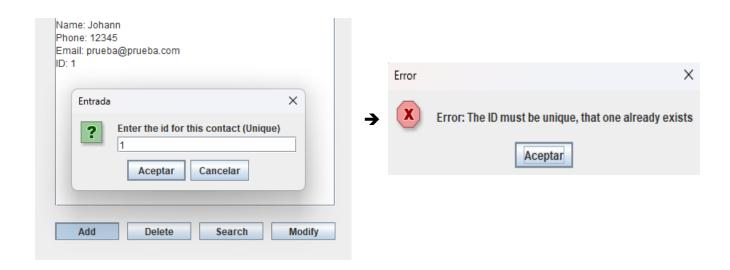


En caso de que no cumpla los formatos, recibirá distintos mensajes que le advertirán de su error, este comportamiento se repite en los demás botones.



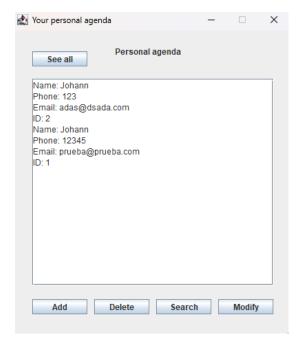


Importante es notar que al ingresar el ID, indica "Único", por lo que no podrá ingresar dos contactos con el mismo ID, puesto que este atributo es el usado como "llave primaria" del objeto, usado para encontrarlo dentro del archivo de persistencia.



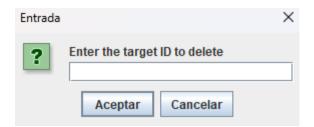
#### 2.2. VER TODO

Luego de agregar sus contactos, puede verlos añadidos dando clic al botón "Ver todo", a lo que responderá la aplicación mostrando lo almacenado en el archivo de persistencia en el campo de texto principal

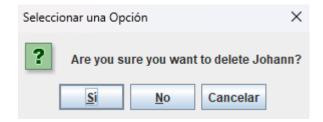


#### 2.3. BORRAR

Al presionar el botón de borrar, se le solicitará el ID del contacto a eliminar

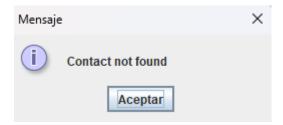


En el caso de que el contacto exista, se requerirá una acción de seguridad para confirmar la eliminación



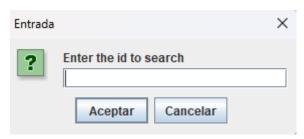
Si se selecciona sí, se eliminará el contacto de su agenda. Puede ver los cambios volviendo a dar clic en el botón "Ver todo"

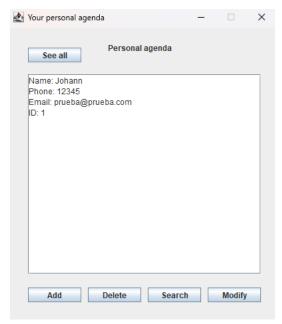
Si ingresa un ID no registrado, recibirá el siguiente mensaje



#### 2.4. BUSCAR

Si desea buscar un contacto particular, puede dar clic al botón "Buscar" y le solicitará el ID del contacto, si lo encuentra, se mostrará únicamente ese contacto en la caja de texto



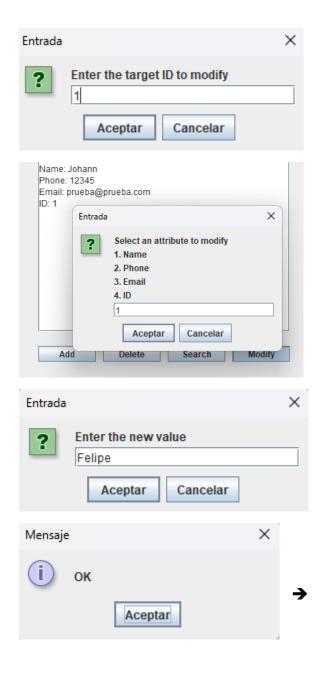


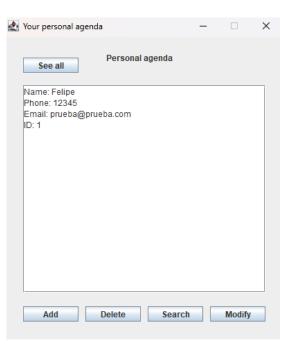
En caso de no existir, se le notificará



### 2.5. MODIFICAR

Si desea modificar un contacto por cualquier razón, dé clic en el botón "Modificar", paso siguiente se le solicitarán los datos como el ID del contacto a modificar, la opción a modificar y el nuevo valor para ese atributo, como se evidencia en la siguiente secuencia.





Como anteriormente se mencionó, el ID no se puede repetir, por lo que si selecciona la opción 4 para modificar el ID, deberá ingresar uno nuevo, si no, no será aceptado ni modificado.

#### 3. CONSIDERACIONES FINALES

Como se mencionó al principio, este documento no considera la documentación del código, sólo del funcionamiento. Para ver documentos relacionados con el código fuente, puede referirse al JavaDoc ubicado en \doc\index.html dentro del proyecto, o al diagrama de clases incluido en el archivo .ZIP.

Luego de revisar este documento, se realiza la entrega de un software confiable y correctamente diseñado. Si desea obtener más información sobre algún aspecto, o denunciar algún fallo, puede comunicarse con el estudiante Johann Felipe Toncon Poveda mediante el correo <a href="mailto:itoncon@unbosque.edu.co">itoncon@unbosque.edu.co</a> y su solicitud será atendida lo más pronto posible. Cabe resaltar que antes de la entrega, la funcionalidad del software fue testeada para evitar a toda costa una falla, aunque, sin embargo, no queda exento.